

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman dulu ada suatu permainan perhitungan angka untuk menebak kepribadian seseorang, dimana kepribadian seseorang dinilai dari jumlah huruf sebuah nama. Permainan ini digemari oleh anak-anak remaja di era tahun 90an. Sebuah nama dijabarkan per huruf dan diberi angka yang berbeda yang kemudian dijumlahkan menurut rumus yang telah ditetapkan. Dan hasilnya menunjukkan sebuah kepribadian yang mengacu pada jumlah nilai sesuai dengan daftar kepribadian yang telah ditetapkan sebelumnya.

Permainan ini sebenarnya sudah ada sejak masa peradaban kuno, dan merupakan cabang dari ilmu metafisika yang disebut Numerologi. Pada zaman kuno ilmu ini digunakan oleh ahli nجوم untuk mengetahui sifat manusia melalui angka. Ilmu Numerologi ini banyak digunakan pada zaman Mesir Kuno, Babylonia dan Cina. Di era modern seperti ini, ilmu Numerologi masih digunakan untuk sekedar permainan belaka yang menarik jika dimainkan bersama saat berkumpul dengan teman dan sahabat, meski tidak dipungkiri juga ada beberapa orang yang benar-benar percaya akan hasil perhitungan ini.

Rumus-rumus dalam Numerologi sudah ditetapkan sejak dahulu, dimana dalam menghitung diperlukan ketelitian, untuk mendapatkan hasil yang benar dan sesuai. Untuk itu dalam skripsi ini saya ingin membuat sebuah aplikasi yang dapat menghitung bobot nama sesuai dengan rumus Numerologi, sehingga dapat lebih mudah dan cepat mendapatkan hasil perhitungan dari sebuah nama.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan Latar Belakang masalah diatas, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut :

- 1) Rumus Numerologi rumit untuk digunakan dan membutuhkan ketelitian dalam menghitungnya.
- 2) Memerlukan data yang akurat tentang kepribadian untuk menentukan kesimpulan dari perhitungan.

1.3 Batasan Masalah

Batasan permasalahan pada penulisan Skripsi ini adalah :

- 1) Hasil kesimpulan sifat-sifat kepribadian tidak dapat diubah ataupun ditambah oleh user.
- 2) Aplikasi hanya menampilkan kesimpulan bukan menampilkan keseluruhan data.
- 3) Aplikasi hanya bisa digunakan untuk menghitung sebuah nama berdasarkan rumus Numerologi.
- 4) Aplikasi dibuat untuk sistem operasi Android dan web.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam studi kasus ini antara lain:

- 1) Mempermudah seseorang untuk mencari tahu kepribadiannya berdasarkan nama.
- 2) Menampilkan hasil secara cepat dengan kalkulasi yang tepat.