

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan aplikasi imunisasi bayi dan balita yang telah dilakukan sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan aplikasi imunisasi menggunakan diagram UML (*Unified Modeling Language*)
2. Perancangan menghasilkan rancangan aplikasi imunisasi bayi yang digunakan petugas dan bidan posyandu saat berlangsungnya proses imunisasi
3. Perancangan aplikasi imunisasi ini memudahkan bagi orang tua bayi atau balita untuk mengetahui jadwal imunisasi menggunakan SMS *Gateway*

5.2 Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut dari perancangan aplikasi imunisasi bayi dan balita, dapat diajukan beberapa saran, yaitu :

1. Pada perancangan aplikasi imunisasi ini, pengingat jadwal imunisasi menggunakan hanya menggunakan SMS *Gateway*. Diharapkan pada pengembangan aplikasi imunisasi dapat dikembangkan menggunakan aplikasi berbasis android maupun ios.
2. Perancangan aplikasi ini belum mencakup informasi yang diterima orang tua mengenai imunisasi apa yang diberikan posyandu kepada bayi dan balita. Diharapkan pada pengembangan aplikasi imunisasi dapat ditambahkan fitur informasi penerimaan imunisasi

