

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kota Surabaya merupakan salah satu daerah wisata yang mempunyai berbagai macam wisata yang menarik di Jawa Timur. Kebanyakan wisatawan berkunjung di kota Surabaya untuk melihat kebudayaan dan tempat wisata yang alami dan terjaga keasriannya. Hal tersebut terus dipertahankan dan dikembangkan oleh pemerintah daerah.

Pariwisata merupakan segala sesuatu yang berhubungan dengan wisata, termasuk pengusahaan obyek dan daya tarik wisata serta usaha – usaha yang berkait di bidang tersebut. Sedangkan berwisata merupakan kegiatan perjalanan atau sebagian dari kegiatan tersebut yang dilakukan secara sukarela serta bersifat sementara untuk menikmati obyek dan daya tarik wisata.

Seiring dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat, banyak kalangan masyarakat yang telah menggunakan smartphone khususnya yang berbasis android. Dan adanya akses internet saat ini sangat mendukung berbagai aktivitas yang dibutuhkan, akses internet dipandang masyarakat mampu memberikan informasi lebih cepat. Pemanfaatan akses internet bisa digunakan untuk mengenalkan tempat – tempat wisata yang ada di kota Surabaya.

Melihat antusias wisatawan berlibur ke kota Surabaya begitu besar, maka diperlukan suatu aplikasi yang mendukung wisatawan tersebut mendapatkan informasi atau gambaran tempat wisata yang ada di kota surabaya. dengan

memanfaatkan GPS dan internet aplikasi ini mempunyai beberapa kelebihan, efisien dalam penggunaannya dan tidak menghabiskan banyak waktu. Oleh Karena itu, saya mengusulkan untuk membuat suatu program Aplikasi Android Surabaya *Tour*.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang dijelaskan sebelumnya, dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi harus dapat memberikan rekomendasi lokasi pariwisata terdekat.
2. Aplikasi ini harus dapat memberikan informasi tentang akomodasi untuk pengunjung pariwisata.
3. Aplikasi ini harus bisa dijalankan di ponsel Android.

1.3 Batasan Masalah

Pada kesempatan kali ini ruang lingkup suatu permasalahan batasan masalah maka yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi ini meliputi sebagai berikut :

1. Aplikasi ini memerlukan izin penggunaan gps dan akses internet kepada sistem untuk menampilkan data dan peta informasi.
2. Aplikasi ini menampilkan spot sesuai koordinat lokasi wisata yang telah dibuat serta menampilkan informasi mengenai lokasi wisata tersebut.
3. Aplikasi yang saya buat hanya menampilkan 5 contoh tempat wisata saja.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian serta pembuatan aplikasi ini nantinya adalah :

1. Untuk membangun sebuah aplikasi informasi pariwisata Kota Surabaya berbasis android menggunakan dukungan google maps berbasis android.
2. Menyediakan sarana guna memperkenalkan dan mempromosikan pariwisata yang terdapat di Kota Surabaya.

1.5 Manfaat penelitian

Adapun manfaat dari penelitian saya sebagai berikut :

1. Diharapkan perangkat lunak panduan pariwisata Kota Surabaya ini dapat digunakan di lingkungan masyarakat pada umumnya.
2. Membantu pemerintah Kota Surabaya dalam melakukan promosi objek wisata di Kota Surabaya yang ada dengan lebih efektif dan efisien kepada masyarakat luas.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I : Pendahuluan

Pada bagian pendahuluan ini penulis memaparkan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Pada bab ini membahas penelitian terdahulu dan berkaitan dengan topik penelitian yang sedang dilakukan. Teori dasar apa saja yang digunakan dalam penelitian.

BAB III : Metode Penelitian

Bab ini berisi tentang metode yang dilakukan pada penelitian, analisa permasalahan, perancangan desain, perancangan sistem, use case, flowchart, activity diagram.

BAB IV : Hasil dan Pembahasan

Bab ini menjelaskan tentang hasil penelitian, analisis dan pembahasan penelitian berdasarkan hasil perancangan hardware yang sudah dibangun.

BAB V : Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi tentang penarikan kesimpulan yang diperoleh dari bab-bab sebelumnya terutama keterkaitan antara masalah yang dihadapi dengan tujuan dari penulisan ini serta saran yang bersifat membangun dari semua pihak yang terkait agar dapat memperbaiki kekurangan - kekurangan dalam penulisan ini.