

SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ONLINE SHOP DENGAN FITUR DESAIN SEPATU PADA UMKM MEKAN COLLECTION SURABAYA



Disusun Oleh :

RANDY TOMI SURAHMAN
04212153

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS NAROTAMA
SURABAYA
2016**

SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ONLINE SHOP DENGAN FITUR DESAIN SEPATU PADA UKM MEKAN COLLECTION SURABAYA

Disusun Oleh :

RANDY TOMI SURAHMAN

NIM : 04212153

Diajukan Guna Memenuhi Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi (S.Kom)
Pada

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Narotama Surabaya

Surabaya, 29 Februari 2016

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,

Achmad Zakki Falani, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0712058401

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ONLINE SHOP
DENGAN FITUR DESAIN SEPATU
PADA UKM MEKAN COLLECTION SURABAYA**

RANDY TOMI SURAHMAN

NIM : 04212153

Dipertahankan di depan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Narotama Surabaya
Tanggal : 29 Februari 2016

Penguji

Program Studi Sistem Informasi
Ketua,

1. **CAHYO DARUJATI, ST., MT**
NIDN. 0710097402

IMMAH INAYATI, S.Kom., M.Kom., MBA
NIDN. 0714128502

2. **SLAMET WINARDI, ST., MT**
NIDN. 0703087101

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

3. **ACHMAD ZAKKI FALANI, S.Kom., M.Kom**
NIDN. 0712058401

CAHYO DARUJATI, ST., MT
NIDN. 0710097402

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat Karya/Pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Acuan/Daftar Pustaka.

Apabila ditemukan suatu Jiplakan/Plagiat maka saya bersedia menerima akibat berupa sanksi Akademis dan sanksi lain yang diberikan oleh yang berwenang sesuai ketentuan peraturan dan perundang-undangan yang berlaku.

Surabaya, 29 Februari 2016

Yang membuat pernyataan

Randy Tomi Surahman
04212153

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi pada UKM Mekan Collection Surabaya. Laporan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan untuk memperoleh gelar Sarjana Sistem Informasi (S.Kom) pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Narotama Surabaya.

Laporan skripsi ini berisikan tentang pembuatan aplikasi sistem informasi online shop dengan fitur desain sepatu pada UKM Mekan Collection Surabaya. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, maka laporan skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan kali ini penulis menyampaikan rasa penghargaan dan terima kasih kepada:

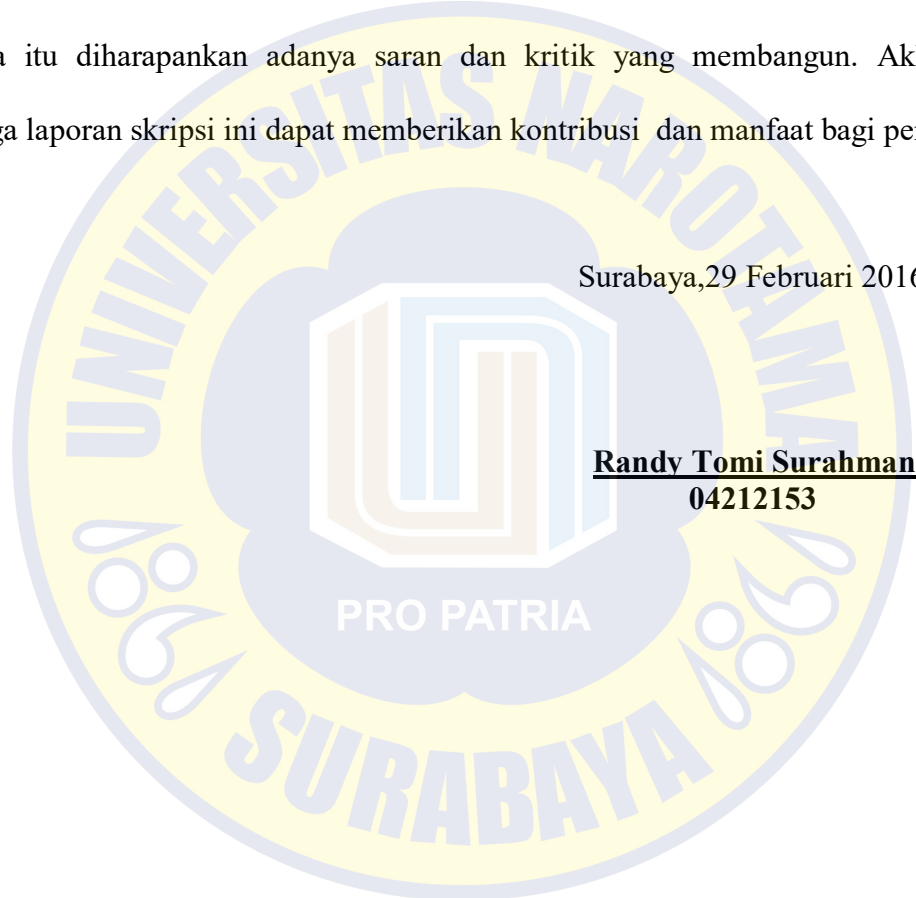
1. Orang tua tercinta yang telah memberikan semangat, doa dan dukungan selama ini.
2. Bapak Achmad Zakki Falani S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing skripsi atas segala arahan dan bimbingannya selama ini.
3. Ibu Mekan Damayanti Fihanta selaku pemilik UKM Mekan Collection Surabaya yang telah memberi izin kepada penulis untuk survey di UKM Mekan Collection Surabaya.

4. Serta seluruh teman-temanku atas dukungan moril, bantuan dan support yang diberikan khususnya teman seperjuanganku Hendy dan Dail.

Semoga Allah SWT memberikan pahala yang setimpal kepada seluruh pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan ataupun nasehat. Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan pada penulisan laporan skripsi ini, oleh karena itu diharapkan adanya saran dan kritik yang membangun. Akhir kata semoga laporan skripsi ini dapat memberikan kontribusi dan manfaat bagi pembaca.

Surabaya, 29 Februari 2016

Randy Tomi Surahman
04212153



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ONLINE SHOP
DENGAN FITUR DESAIN SEPATU
PADA UKM MEKAN COLLECTION SURABAYA**

Oleh : Randy Tomi Surahman
Pembimbing I : Achmad Zakki Falani S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

UKM Mekan Collection merupakan usaha dagang dan produksi dibidang fasion. Dengan banyaknya permintaan pasar terhadap pemesanan sepatu dengan desain yang berbeda atau desain yang sesuai keinginan pelanggan menjadikan sebuah permasalahan sendiri oleh pemilik UKM Mekan Collection. Untuk menyikapi hal tersebut penulis ingin merancang sebuah sistem pemesanan desain sepatu secara online yang dapat membantu permasalahan pada UKM Mekan Collection.

Tujuan dari dilakukannya penelitian ini adalah menganalisa dan merancang suatu sistem informasi pemesanan desain sepatu berbasis web menggunakan metode waterfall yang digunakan untuk pemenuhan kebutuhan pemesanan desain logo oleh UKM Mekan Collection dan mempermudah proses bisnis pemesanan yang terkomputerisasi dan dapat dilakukan dimanapun. Output yang dihasilkan dari penelitian ini berupa aplikasi berbasis web online shop dengan fitur desain sepatu.

Kata kunci: Sistem Informasi, Online Shop, Desain Sepatu, Website, Waterfall

**ARCHITECTURE INFORMATION SYSTEMS ONLINE SHOP
WITH SHOE DESIGN FEATURES
ON UKM MEKAN COLLECTION SURABAYA**

By: Randy Tomi Surahman
Supervisor I: Achmad Zakki Falani S. Kom., M. Kom.

ABSTRAK

UKM Mekan Collection is specialized in the production and trade of fashion. With a large number of market demand for booking shoes with different designs or design that fits the desires of customers making an issue of its own by the SME owners Mekan Collection. For addressing these authors wanted to design a shoe design ordering system online that can help UKM issues Mekan Collection.

The purpose of doing research is analyzing and designing an information system web-based shoe designer reservations using the method waterfall which is used for fulfillment of booking logo design by UKM Mekan Collection and simplify business processes and computerized reservations can be done anywhere. The output generated from this research in the form of web-based applications online shop features the design of the shoes.

Keywords: information systems, Online Shop, shoe design, Website, Waterfall

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu	6
2.1.1 Pembangunan Sistem Penjualan Online Pada Toko Indah Jaya Furniture Surakarta (Arip Aryanto:2012).....	6

2.1.2	Rancang Bangun Sistem Informasi Pengukuran Baju Pada Online Shop (M.HEFNI:2015)	7
2.1.3	Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis Website Pada Toko Buku Standard Book Seller Pacitan (Harun Al-Rosyid:2013)	8
2.2	Teori Dasar Yang Digunakan.....	9
2.2.1	Pengertian Sistem	9
2.2.2	Pengertian Informasi.....	9
2.2.3	Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.2.4	Unified Modelling Language (UML).....	11
2.2.5	E-Commerce.....	12
2.2.6	PHP.....	14
2.2.7	MY SQL.....	16
2.2.8	ERD	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		18
3.1	Metodologi Penelitian	18
3.2	Analisa Permasalahan	19
3.2.1	Observasi	19
3.2.2	Wawancara	20
3.2.1	Studi Literatur.....	20
3.3	Desain Dan Perancangan Sistem	22
3.3.1	Perancangan Use Case Diagram.....	22

3.3.2	Perancangan Class Diagram	23
3.3.3	Perancangan Sequence Diagram	23
3.3.4	Perancangan Activity Diagram.....	23
3.3.5	Perancangan CDM.....	24
3.3.6	Perancangan PDM	24
3.3.7	Perancangan Kamus Data.....	25
3.3.8	Perancangan Desain Input Output	25
3.4	Implementasi Dan Evaluasi Sistem	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		28
4.1	Analisa Sistem	28
4.2	Perancangan Sistem	29
4.3	Analisa Kebutuhan	29
4.4	Desain Sistem	31
4.4.1	Activity Diagram	31
4.4.2	Sequence Diagram.....	46
4.4.3	Conceptual Data Model (CDM)	59
4.4.4	Physical Data Model (PDM)	60
4.5	Implementasi	61
4.5.1	Desain Antarmuka User	61
4.5.2	Desain Antarmuka Admin	67
BAB V PENUTUP.....		73
5.1	Kesimpulan	73

5.2	Saran	74
-----	-------------	----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Nomor	Judul Tabel	Halaman
4.1	Tabel Kebutuhan Fungsional.....	29

DAFTAR GAMBAR

Nomor	Judul Gambar	Halaman
3.1	Metodologi Penelitian.....	18
4.1	Use Case Global Sistem informasi online shop dengan fitur desain sepatu.....	30
4.2	Activity diagram mendaftar	31
4.3	Activity diagram memilih kategori	32
4.4	Activity diagram Melihat detail sepatu	32
4.5	Activity diagram Mendesain sepatu.....	33
4.6	Activity diagram Memesan desain sepatu.....	34
4.7	Activity diagram Memesan sepatu.....	35
4.8	Activity diagram login	36
4.9	Activity diagram Mengelola biodata.....	37
4.10	Activity diagram Mengelola modif.....	38
4.11	Activity diagram merk sepatu	39

4.12	Activity diagram motif kulit.....	40
4.13	Activity diagram order	41
4.14	Activity diagram pola sepatu	42
4.15	Activity diagram produk sepatu	43
4.16	Activity diagram sol sepatu.....	44
4.17	Activity diagram user	45
4.18	Sequence Diagram Mendaftar.....	46
4.19	Sequence Diagram Memilih Kategori.....	47
4.20	Sequence Diagram Melihat Detail Sepatu	47
4.21	Sequence Diagram Mendesain Sepatu.....	48
4.22	Sequence Diagram Memesan Desain Sepatu.....	48
4.23	Sequence Diagram Memesan Sepatu.....	49
4.24	Sequence Diagram Login.....	50
4.25	Sequence Diagram Mengelola Gambar Modif	51
4.26	Sequence Diagram Mengelola Merk Sepatu.....	52
4.27	Sequence Diagram Mengelola Motif Kulit.....	53
4.28	Sequence Diagram Mengelola Order.....	54
4.29	Sequence Diagram Mengelola Pola Sepatu	55
4.30	Sequence Diagram Produk Sepatu.....	56
4.31	Sequence Diagram Mengelola Sol Sepatu	57
4.32	Sequence Diagram Mengelola User.....	58
4.33	Conceptual Data Model (CDM).....	59

4.34	Physical Data Model (PDM).....	60
4.35	Halaman Utama User	61
4.36	Halaman Desain Sepatu – Pilih Gender	62
4.37	Halaman desain sepatu – pilih pola sepatu	62
4.38	Halaman desain sepatu – pilih sol sepatu.....	63
4.39	Halaman desain sepatu – pilih motif sepatu.....	63
4.40	Halaman Order desain sepatu.....	64
4.41	Halaman Detail sepatu	64
4.42	Halaman Order Produk	65
4.43	Halaman Login User	65
4.44	Halaman Pendaftaran User.....	66
4.45	Halaman Login Admin.....	67
4.46	Halaman Utama Admin.....	67
4.47	Halaman Kelola User	68
4.48	Halaman Kelola Merk Sepatu	68
4.49	Halaman Kelola Gambar Modif.....	69
4.50	Halaman Kelola Pola Sepatu.....	69
4.51	Halaman Kelola Sol Sepatu	70
4.52	Halaman Kelola Motif Kulit	70
4.53	Halaman Kelola Produk Sepatu	71
4.54	Halaman Kelola Order Produk Sepatu.....	71
4.55	Halaman Kelola Order Desain Sepatu	72