

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul “Penerapan Teknologi *Augmented Reality* Pada Pembelajaran Menggambar Dengan Sketsa Sederhana Berbasis Android Untuk Anak Sekolah Dasar” adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan aplikasi ini cocok digunakan untuk mengenalkan dunia hewan dan menggambar bagi anak - anak.
2. Menjadikan media interaktif dan menarik bagi anak – anak dengan penerapan teknologi *Augmented Reality*.
3. Menggunakan perangkat mobile dengan platform android sebagai implementasi teknologi AR memberikan kemudahan terhadap anak - anak untuk dapat digunakan kapanpun dan dimanapun.

5.2 Saran

Saran Aplikasi ini sudah tentu masih jauh dari kata sempurna dan masih memiliki banyak kekurangan. Untuk itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan aplikasi agar lebih baik. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berjalan dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut :

1. Pembetulan interface aplikasi agar bisa sesuai dengan ukuran semua layar android.
2. Gambar sketsa hewan yang ditampilkan masih belum stabil, maka diharapkan untuk kedepannya gambar sketsa hewan yang ditampilkan lebih stabil.