



BAB IV
HASIL DAN PEMBAHASAN

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Implementasi

Setelah seluruh rancangan sistem dibuat dan diimplementasikan, sistem akan di lakukan uji coba sebelum dapat digunakan oleh mahasiswa dan Narotama Career Center. Berikut ini penjelasan dari hasil implementasi rancangan sistem Informasi Narotama Career Center.

1. Landing Page



Gambar 4. 1. Landing Page

Pada halaman Landing Page berisi penjelasan singkat dari Narotama Career Center, berita artikel terbaru yang ada, pelatihan yang dapat diikuti oleh mahasiswa, dan beberapa lowongan pekerjaan maupun magang yang dapat dilamar oleh mahasiswa.

2. Dashboard Admin



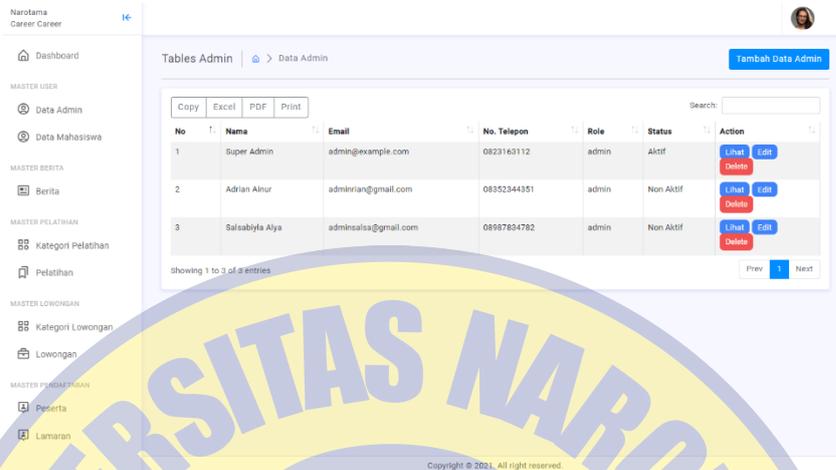
Gambar 4. 2. Dashboard Admin

Pada halaman Dashboard menampilkan secara sekilas jumlah data yang ada dalam sistem dan beberapa menu pengolahan data yang dapat dilakukan oleh admin.

3. Master User

Master User merupakan data pokok pengguna yang dapat menggunakan sistem informasi Narotama Career Center. Data dalam Master User dibagi menjadi Data Admin yang dapat melakukan pengolahan data di setiap fitur dan Data Mahasiswa yang menjadi end user dalam sistem.

3.1 Data Admin



Gambar 4. 3. Halaman Data Admin

Admin dapat menambahkan, mengubah, atau menghapus pengguna lain sebagai admin di halaman Data Admin

3.2 Data Mahasiswa



Gambar 4. 4. Halaman Data Mahasiswa

Admin dapat menambahkan, mengubah, atau menghapus pengguna lain sebagai mahasiswa di halaman Data Mahasiswa

4. Master Berita

Narotama Career Career

Tables Berita | Data Berita

Tambah Data Berita

Copy Excel PDF Print

Search:

No	Judul Berita	Tanggal Terbit	Action
1	Penyelenggaraan Pelatihan Komputer oleh Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer Universitas Narotama	2024-01-02 02:07:40	Lihat Edit Delete
2	Tanggal Pelaksanaan Asesmen LSP Jurusan Akuntansi oleh BNSP Surabaya	2024-01-02 02:07:40	Lihat Edit Delete
3	Tanggal Pelaksanaan Pelatihan Manajemen Bisnis 2023 Universitas Narotama	2024-01-02 02:07:40	Lihat Edit Delete
4	Seminar Skill Up Development oleh Kemahasiswaan Universitas Narotama	2024-01-02 02:07:40	Lihat Edit Delete
5	Webinar DEVClass 2023 Langkah Awal Menjadi Web Developer	2024-01-02 02:07:40	Lihat Edit Delete
6	Workshop Pengembangan Karakter Diri Dalam Persiapan Terjun Ke Dunia Kerja	2024-01-02 02:07:40	Lihat Edit Delete
7	Workshop Pelatihan Menjadi UI UX Designer oleh Binar Academy	2024-01-02 02:07:40	Lihat Edit Delete
8	Workshop Entrepreneurship oleh BEM Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Narotama	2024-01-02 02:07:40	Lihat Edit Delete
9	Workshop Pengaturan Jaringan dengan Paket Tracer oleh Cisco Indonesia	2024-01-02 02:07:40	Lihat Edit Delete
10	Webinar Tingkatkan Skill dan Kemampuan Menghadapi Interviewer	2024-01-02 02:07:40	Lihat Edit Delete

Showing 1 to 10 of 10 entries

Copyright © 2021. All right reserved.

Gambar 4. 5. Halaman Data Berita

Halaman Data Berita berisi kumpulan berita yang telah ditambahkan oleh admin sebelumnya. Admin juga dapat menambahkan berita baru, mengedit berita yang telah ada, dan menghapus data berita. Admin juga dapat melakukan export data ke Excel ataupun PDF.

5. Master Pelatihan

Master Pelatihan merupakan data pokok pelatihan yang ada dalam sistem. Terdapat Kategori Pelatihan yang menjadi filter untuk setiap pelatihan yang ada sehingga pencarian data dapat dilakukan dengan lebih mudah. Data Pelatihan berisi detail dari pelatihan yang telah ditambahkan sebelumnya oleh Admin. Admin juga dapat menambahkan pelatihan baru, mengedit pelatihan, dan menghapus pelatihan yang ada, serta export data ke Excel dan PDF.

5.1 Kategori Pelatihan

No	Kategori	Action
1	Webinar	Edit Delete
2	Kelas	Edit Delete
3	Workshop	Edit Delete
4	Seminar	Edit Delete

Gambar 4. 6. Kategori Pelatihan

Admin dapat menambahkan, mengubah, atau menghapus kategori pelatihan di halaman Kategori Pelatihan dalam Master Pelatihan

5.2 Data Pelatihan

Id	Kategori	User	Judul Pelatihan	Nama Penyelenggara	Kuota Peserta	Action
2	Webinar	Super Admin	Webinar Skill Up Development Kemahasiswaan	Kemahasiswaan	60	Lihat Edit Delete
3	Seminar	Super Admin	Seminar Programming Javascript	SurabayaDEV	30	Lihat Edit Delete
5	Kelas	Super Admin	Kursus Bahasa Inggris TOEFL	NLC	50	Lihat Edit Delete
7	Workshop	Super Admin	Workshop Technopreneur 2023	ITPI Technology	74	Lihat Edit Delete
9	Kelas	Super Admin	Kursus Digital Marketing	Ahkatama	21	Lihat Edit Delete
11	Workshop	Super Admin	Workshop Programming Java Universitas Narotama	RadNET Surabaya	100	Lihat Edit Delete
12	Webinar	Super Admin	Webinar Menghadapi Interview Kerja	Binar Academy	21	Lihat Edit Delete
13	Workshop	Super Admin	Workshop Membuat Game dengan RPG Maker	Gsmeloft	100	Lihat Edit Delete

Gambar 4. 7. Halaman Data Pelatihan

Admin dapat menambahkan, mengubah, atau menghapus data pelatihan di halaman Pelatihan dalam Master Pelatihan.

6. Master Lowongan

Master Lowongan merupakan data pokok lowongan yang ada dalam sistem. Terdapat Kategori Lowongan yang menjadi filter untuk setiap lowongan yang ada sehingga pencarian data dapat dilakukan dengan lebih mudah. Data Lowongan berisi detail dari lowongan yang telah ditambahkan sebelumnya oleh Admin. Admin juga dapat menambahkan lowongan baru, mengedit lowongan, dan menghapus lowongan yang ada, serta export data ke Excel dan PDF.

6.1 Kategori Lowongan



Gambar 4. 8. Kategori Lowongan

Admin dapat menambahkan, mengubah, atau menghapus kategori lowongan di halaman Kategori Lowongan dalam Master Lowongan

6.2 Data Lowongan

Tables Lowongan | > Data Lowongan [Tambah Data Lowongan](#)

DATATABLE LOWONGAN

Id	Kategori	User	Nama Pekerjaan	Nama Perusahaan	Action
7	Magang	Super Admin	UI/UX Designer	Bangbeli	Lihat Edit Delete
11	Full-time	Super Admin	Frontend Web Developer	ITPI Technology	Lihat Edit Delete
12	Full-time	Super Admin	Social Media Content Planner	Ocean Dev Technology	Lihat Edit Delete
13	Freelance	Super Admin	DevOps Engineer	Ocean Dev Technology	Lihat Edit Delete
14	Magang	Super Admin	Mobile Developer	Binar Academy	Lihat Edit Delete

Showing 1 to 5 of 5 entries

Prev 1 Next

Gambar 4. 9. Halaman Data Lowongan

Admin dapat menambahkan, mengubah, atau menghapus data lowongan di halaman Lowongan dalam Master Lowongan

7. Berita



Gambar 4. 10. Halaman Berita

Pada halaman ini berisi kumpulan berita yang telah ditambahkan oleh admin dan dapat dibaca oleh pengguna. Pengguna juga dapat melakukan pencarian berdasarkan judul berita.

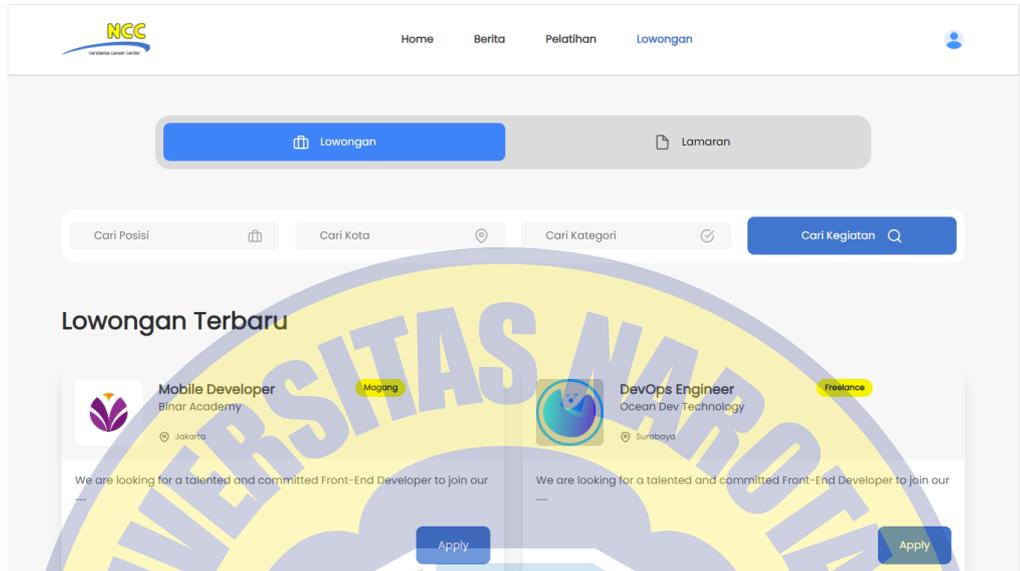
8. Pelatihan



Gambar 4. 11. Halaman Pelatihan

Pada halaman ini berisi berbagai macam pelatihan yang telah ditambahkan oleh admin dan dapat diikuti oleh pengguna. Pengguna juga dapat melakukan pencarian berdasarkan kategori pelatihan, dan judul pelatihan.

9. Lowongan



Gambar 4. 12. Halaman Lowongan

Pada halaman ini berisi berbagai macam lowongan yang telah ditambahkan oleh admin dan dapat diikuti oleh pengguna. Pengguna juga dapat melakukan pencarian berdasarkan posisi pekerjaan, kategori pekerjaan, dan kota.

4.2 Hasil Testing

Testing dilakukan menggunakan Blackbox Testing dari sistem yang telah di implementasikan dengan masing masing 5 responden sebagai Admin dan 5 responden sebagai Mahasiswa, sehingga total terdapat 10 responden. Berikut data dari setiap responden.

No.	Nama	Jurusan	Role
1	Hafizo Fahrezi	Sistem Informasi	Admin
2	Helen Septifani	Sistem Informasi	Admin

No.	Nama	Jurusan	Role
3.	Valentino Totti	Ilmu Hukum	Admin
4.	Raehan Nova	Ilmu Hukum	Admin
5.	Mervinda Lasti	Ilmu Hukum	Admin
6.	Selsa Mada P	Akuntansi	Mahasiswa
7.	Ariya Sanjaya	Akuntansi	Mahasiswa
8.	Salsabiyla Alya	Sistem Informasi	Mahasiswa
9.	Okifido Anggoro	Manajemen	Mahasiswa
10.	Yoga Anugrah	Manajemen	Mahasiswa

Tabel 4. 1. Data Responden

Perhitungan System Usability Scale akan dibagi menjadi 2 yaitu Admin dan Mahasiswa, sehingga keduanya memiliki poin yang berbeda dan memiliki hasil yang akurat. Hasil perhitungan dapat di kelompokkan menjadi beberapa kategori sesuai dengan poin yang didapat. Berikut ini perhitungan hasil kuisisioner System Usability Scale yang telah dilakukan.

5.1 Hasil Testing Admin

Nama	Skor Asli									
	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10
Hafizo	5	2	4	3	4	1	5	1	5	3
Fani	5	2	5	2	5	1	2	2	1	2

Totti	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1
Raehan	5	1	4	1	4	2	4	1	1	1
Mervinda	5	1	4	1	4	1	2	1	5	1

Tabel 4. 2. Skor Jawaban Responden Admin

Dari jawaban responden tersebut, setiap poin dari jawaban pertanyaan yang menunjukkan keunggulan akan dikurangi 1, sedangkan poin dari jawaban yang menunjukkan kekurangan sistem akan menjadi angka pengurangan dari 5. Berikut ini hasil dari perhitungan System Usability Scale oleh Admin.

Skor Hasil Hitung										Jumlah
Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10	
4	3	3	2	3	4	4	4	4	2	33
4	3	4	3	4	4	1	3	0	3	29
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40
4	4	3	4	3	3	3	4	0	4	32
4	4	3	4	3	4	1	4	4	4	35

Tabel 4. 3. Skor Hasil Hitung Admin

Jumlah skor dari setiap responden dikalikan 2,5 dan kemudian dihitung rata rata seluruhnya. Hasil akhir dari System Usability Scale Admin adalah 85 yang masuk ke kategori Acceptable dari System Usability Scale dan menunjukkan bahwa sistem sangat mudah digunakan.

Jumlah Skor X 2,5	Total	Rata rata
33	83	85
29	73	
40	100	
32	80	
35	88	

Tabel 4. 4. Hasil Akhir System Usability Scale Admin

5.2 Hasil Testing Mahasiswa

Nama	Skor Asli									
	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10
Selsa	5	1	5	2	5	1	5	1	5	1
Ariya	4	2	3	2	4	1	4	2	5	3
Salsa	5	2	4	1	3	1	3	2	3	4
Fido	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1
Yoga	5	2	3	2	4	1	4	1	5	1

Tabel 4. 5. Skor Jawaban Responden Mahasiswa

Dari jawaban responden tersebut, setiap poin dari jawaban pertanyaan yang menunjukkan keunggulan akan dikurangi 1, sedangkan poin dari jawaban yang menunjukkan kekurangan sistem akan menjadi angka pengurangan dari 5. Berikut ini hasil dari perhitungan System Usability Scale oleh Mahasiswa.

Skor Hasil Hitung										
Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10	Jumlah
4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	39
3	3	2	3	3	4	3	3	4	2	30
4	3	3	4	2	4	2	3	2	1	28
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40
4	3	2	3	3	4	3	4	4	4	34

Tabel 4. 6. Skor Hasil Hitung Mahasiswa

Jumlah skor dari setiap responden dikalikan 2,5 dan kemudian dihitung rata rata seluruhnya. Hasil akhir dari System Usability Scale Mahasiswa adalah 86 yang masuk ke kategori Acceptable dari System Usability Scale dan menunjukkan bahwa sistem sangat mudah digunakan.

Jumlah Skor X 2,5	Total	Rata Rata
39	98	86
30	75	
28	70	
40	100	
34	85	

Tabel 4. 7. Hasil Akhir System Usability Scale Mahasiswa