

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dengan melihat dan meninjau hasil penelitian di bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan seperti di bawah ini :

1. Animasi yang digunakan dapat digunakan dengan baik.
2. Dengan menggunakan *animation montage* untuk pengimplementasian animasi kepada karakter game dapat membuat waktu pembuatan dan pemrograman semakin cepat.
3. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi dengan skenario yang dilakukan langsung pada pengguna diperoleh hasil persentase 83,6% dengan kategori sangat layak digunakan tanpa adanya revisi.

5.2 Saran

Interaktif karakter game yang telah dirancang dapat berjalan dengan baik sesuai dengan tujuan penelitian ini. Adapun saran untuk pengembangan permainan sebagai berikut:

1. Menambah informasi terbaru terkait *animation montage* dalam pembuatan karakter-karakter game lainnya karena masih sedikitnya yang membahas tentang *animation montage*.

2. Menambah beberapa animasi pada permainan sehingga lebih banyak gerakan yang dapat menambah kesan interaktif ketika bermain game.

