

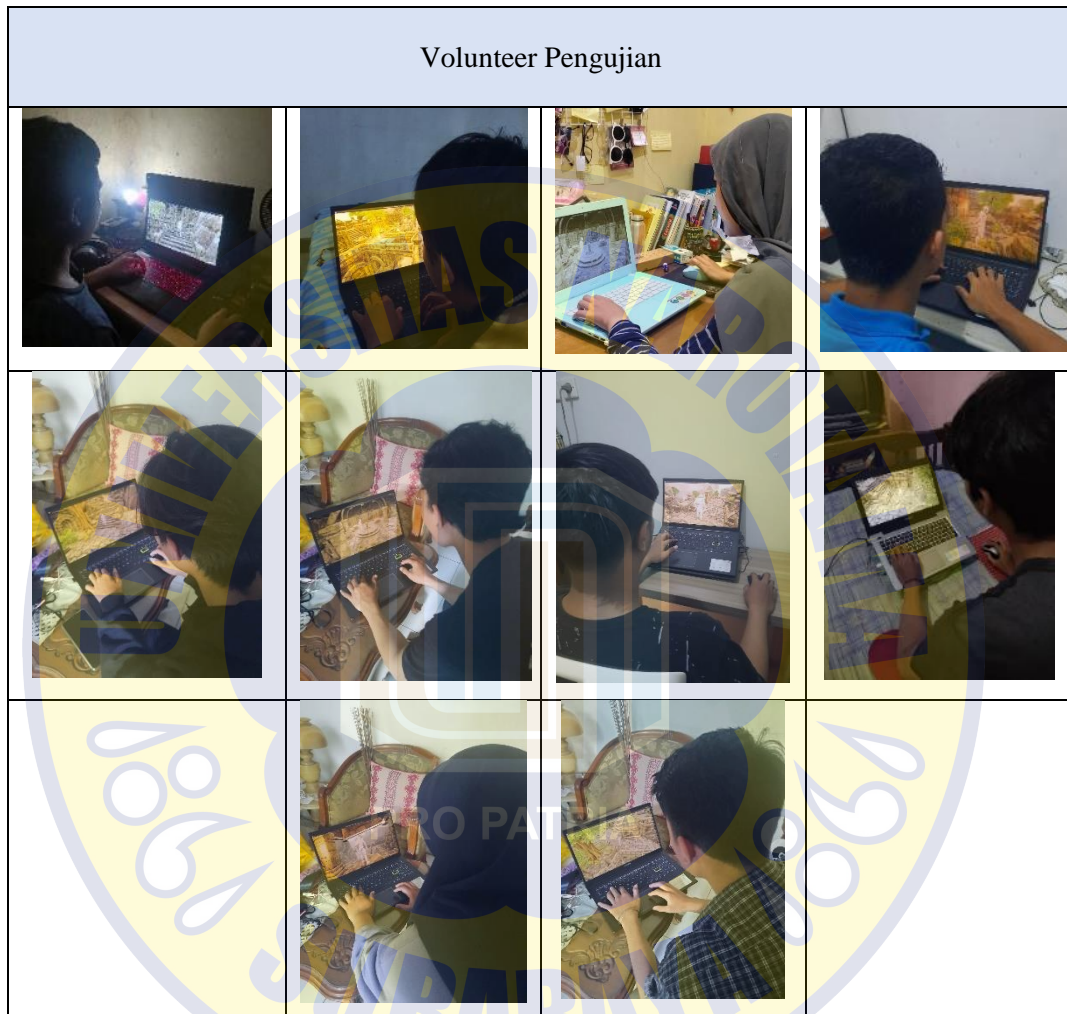
DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Caesar, "Kajian Pustaka Perkembangan Genre *Games* Dari Masa Ke Masa," *Journal of Animation and Games Studies*, vol. 1, no. 2, 2015.
- [2] Yulianto Nanang, "PEMBUATAN *GAME* 3 DIMENSI LOST IN THE JUNGLE DENGAN MENGGUNAKAN UNITY 3D *GAME* ENGINE," Amikom, Yogyakarta, 2012.
- [3] J. C. Putra, M. Rizqi, P. Studi, and S. Komputer, "Kecerdasan Buatan Virtual Assistant Pada Permainan Menggunakan Metode Finite State Machine," 2021.
- [4] A. Fahmi Armanda and M. Rizqi, "*Game* 3d Perjuangan Rakyat Surabaya Dalam Pertempuran 10 November 1945 Dengan Belanda Menggunakan Unreal Engine."
- [5] J. C. Putra, M. Rizqi, P. Studi, and S. Komputer, "Kecerdasan Buatan Virtual Assistant Pada Permainan Menggunakan Metode Finite State Machine," 2021.
- [6] R. Dwi Agustin, "KERANGKA ANALISIS KOMPONEN KONSEP DAN DESAIN *GAME*," 2017.
- [7] K. G. Saputra and A. N. Panindias, "PERANCANGAN *GAME* DESAIN 'RETURN OF THE AJI SAKA' SEBAGAI UPAYA PELESTARIAN AKSARA JAWA," vol. 1, no. 2, 2020.
- [8] F. P. Putra, "Pembuatan *Game* Animasi 3d Role Playing *Game* Untuk Pendidikan Budaya Dengan Unity3d Dan Bahasa Pemrograman C#," Thesis, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Surakarta, 2012.
- [9] I. R. Kurniawan, "Komponen dalam 'Design Environment' yang Menarik," *Gamelab Indonesia*, Dec. 02, 2021.
- [10] J. Prestiliano, "Desain Lingkungan *Game*," *Duniaku*, Sep. 06, 2013.

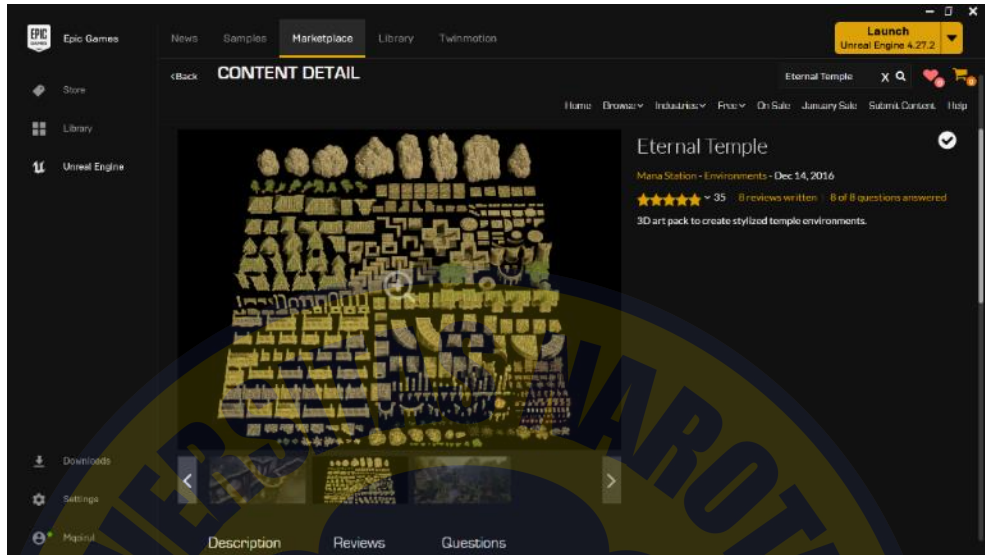
- [11] techopedia, “Apa itu desain level? - definisi dari techopedia,” *techopedia*, 2022.
- [12] I. S. Aji, “PENGARUH BERMAIN VIDEO *GAME* TIPE FIRST PERSON SHOOTER TERHADAP WAKTU REAKSI YANG DIUKUR DENGAN RULER DROP TEST,” Universitas Diponegoro, Semarang, 2014.
- [13] M. Saeful, “Pembangunan *game* sejarah perjuangan teuku umar melawan penjajah,” Universitas Komputer Indonesia, Bandung, 2015.
- [14] N. Miftahul Janna and D. Pembimbing, “KONSEP UJI VALIDITAS DAN *RELIABILITAS* DENGAN MENGGUNAKAN SPSS.”
- [15] N. M. Cahyani, E. Indriyanto, and S. Masripah, “Uji Validitas dan Reabilitas Terhadap Implementasi Aplikasi Penjualan dan Pembelian,” *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS*, vol. 1, no. 1, pp. 21–34, 2016.

LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi Pengujian Aplikasi



Lampiran 2 Library 3d Assets



Lampiran 3 Kuesioner Pengumpulan Data

Kuesioner Uji Prototipe Level Design Game

Halo semuanya 🌸
Apa kabar?
Aku harap kalian dalam keadaan sehat dan berbahagia ya! 🌸🌸

Perkenalkan Saya Mochammad Coiril Aziz Mahasiswa Universitas Narotama semester 7. Dalam rangka pengerjaan penelitian riset akhir yang memanfaatkan Blueprint pada unreal engine untuk merancang sebuah prototipe level design game. Maka survei ini dibuat untuk mengetahui performa dan hasil prototipe level design game yang telah dibuat.

Terimakasih semuanya atas waktu yang telah diberikan sebelumnya. Tetap jaga kesehatan dan Semangat! 🌸❤️🌸
See You...🌸

#Catatan:
Silakan menjawab dengan jujur sesuai pengetahuan dan pengalaman kalian ya

📧 mcoiril3@gmail.com (tidak dibagikan) Ganti akun

Alur permainan mudah untuk dimainkan

1 2 3 4 5

Sangat tidak setuju Sangat setuju

Tidak terdapat permasalahan ada desain map

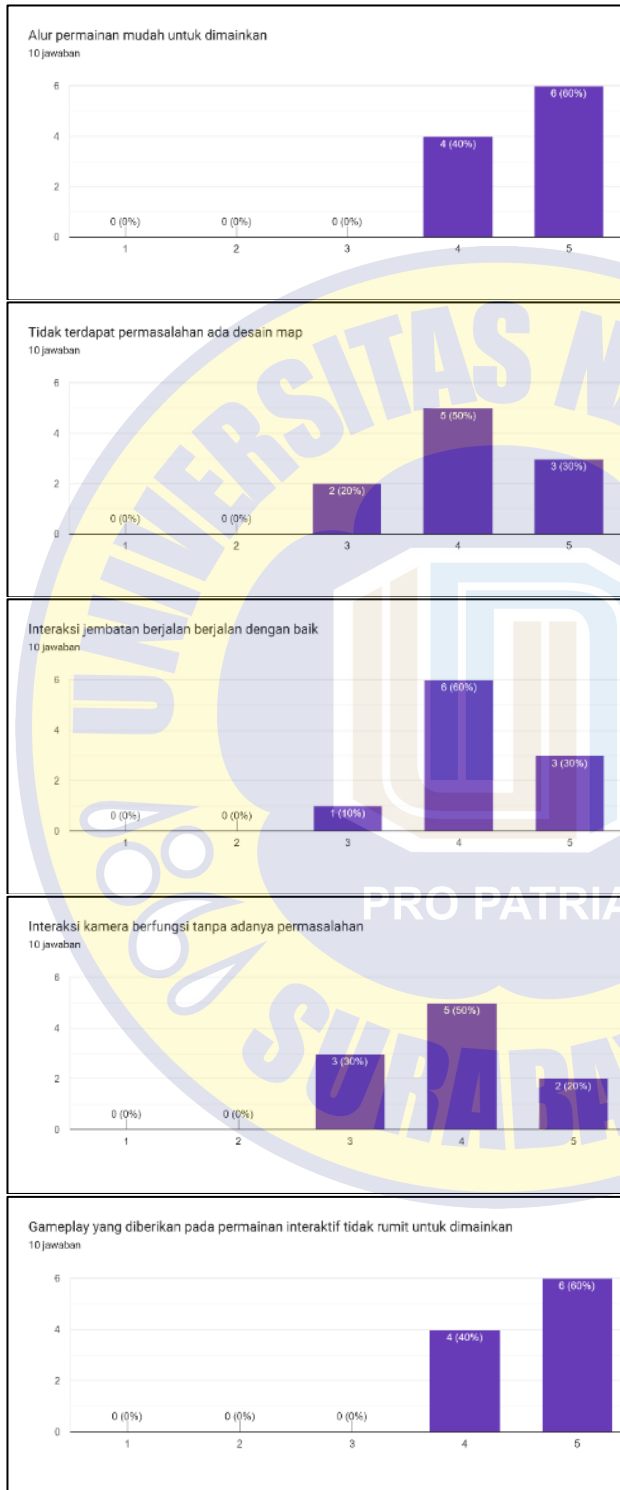
1 2 3 4 5



UNIVERSITAS NAROTAMA
PRO PATRIA
SURABAYA

Link Kuesioner: <https://bit.ly/KuesDesignLevelGame>

Lampiran 4 Hasil Pengumpulan Data



Lampiran 5 Daftar Perbaikan Seminar Akhir Penelitian

Lembar 1



No Dokumen : FM.FIK.06.08
Tgl. Berlaku : 01 Oktober 2018
Revisi : 00
Halaman : 1 dari 3

DAFTAR PERBAIKAN SEMINAR AKHIR PENELITIAN/RISET

NIM : 04119015
Nama : MOCHAMMAD QOIRUL AZIZ
Pembimbing 1 : Maulana Rizqi S.T., M.T., M.Sc.
Pembimbing 2 :
Judul Penelitian : Interaktif Level Design Game Dengan Menggunakan Blueprint Pada Unreal Engine 4

NO	BENTUK PERBAIKAN	BAB	HALAMAN
1	Rumusan masalah yg ke 2 diperbaiki		
2	Daftar gambar & tabel diperbaiki.		

Surabaya, 02 februari 2023

Ketua

Slamet Winardi, ST, MT

Apabila, telah direvisi, Form ini Harap dilampirkan di Buku Laporan Penelitiannya

DAFTAR PERBAIKAN SEMINAR AKHIR PENELITIAN/RISET

NIM : 04119015
 Nama : MOCHAMMAD QOIRUL AZIZ
 Pembimbing 1 : Maulana Rizqi S.T., M.T., M.Sc.
 Pembimbing 2 :
 Judul Penelitian : Interaktif Level Design Game Dengan Menggunakan Blueprint Pada Unreal Engine 4

NO	BENTUK PERBAIKAN	BAB	HALAMAN
1.	Storyboard di desain ya	3	
2.	4.	
3.	simbolisasi setiap parameter dg. daya bunyi		
4.	Tambah kur. Intensi - naik kedendiy. - Betarung. - ambil gambar. - Bulkan pinnan.		

Surabaya, 02 februari 2023
 Sekretaris

Maulana Rizqi S.T., M.T., M.Sc.

Apabila, telah direvisi, Form ini Harap dilampirkan di Buku Laporan Penelitiannya



No Dokumen : FM.FDK.06.08
 Tgl. Berlaku : 01 Oktober 2018
 Revisi : 00
 Halaman : 3 dari 3

DAFTAR PERBAIKAN SEMINAR AKHIR PENELITIAN/RISET

NIM : 04119015
 Nama : MOCHAMMAD QOIRUL AZIZ
 Pembimbing 1 : Maulana Rizqi S.T., M.T., M.Sc.
 Pembimbing 2 :
 Judul Penelitian : Interaktif Level Design Game Dengan Menggunakan Blueprint Pada Unreal Engine 4

NO	BENTUK PERBAIKAN	BAB	HALAMAN
1.	penulisan daftar gambar, daftar tabel		
2.	penulisan sitasi		
3.	Rumusan masalah & tujuan harus sinron		
4.	penulisan gambar → gambar misal dihal. 24 Bihilir Gambar 4.1, Gambar 4.2		
5.			

Surabaya, 02 februari 2023
 Anggota

Natalia Damastuti, S.T., M.T.

Apabila, telah direvisi, Form ini Harap dilampirkan di Buku Laporan Penelitiannya

Lampiran 6 Cek Plagiasi

Plagiasi_04119015_Mochammad Qoirul Aziz

ORIGINALITY REPORT

13%	13%	3%	6%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.usm.ac.id Internet Source	2%
2	Submitted to Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia Jawa Timur Student Paper	1%
3	files.osf.io Internet Source	1%
4	Submitted to Universitas Pelita Harapan Student Paper	1%
5	text-id.123dok.com Internet Source	1%
6	www.scribd.com Internet Source	1%
7	repository.unibos.ac.id Internet Source	1%
8	docplayer.info Internet Source	<1%
9	id.123dok.com Internet Source	<1%

10	www.yunasville.com Internet Source	<1 %
11	digilib.uinsby.ac.id Internet Source	<1 %
12	lib.unnes.ac.id Internet Source	<1 %
13	www.zockergear.de Internet Source	<1 %
14	eprints.itn.ac.id Internet Source	<1 %
15	jurnal.unimed.ac.id Internet Source	<1 %
16	jurnalmahasiswa.stiesia.ac.id Internet Source	<1 %
17	ecampus.pelitabangsa.ac.id Internet Source	<1 %
18	eprints.iain-surakarta.ac.id Internet Source	<1 %
19	etd.umy.ac.id Internet Source	<1 %
20	etheses.uin-malang.ac.id Internet Source	<1 %
21	id.scribd.com Internet Source	<1 %

22	pt-palembang.go.id Internet Source	<1 %
23	repository.upi.edu Internet Source	<1 %
24	www.cangkir.id Internet Source	<1 %
25	www.researchgate.net Internet Source	<1 %
26	123dok.com Internet Source	<1 %
27	adoc.pub Internet Source	<1 %
28	aplikasibagus.my.id Internet Source	<1 %
29	dspace.uui.ac.id Internet Source	<1 %
30	gudang-makalah-download.blogspot.com Internet Source	<1 %
31	mafiadoc.com Internet Source	<1 %
32	repositori.usu.ac.id Internet Source	<1 %
33	repository.its.ac.id Internet Source	<1 %

34

repository.iainpalopo.ac.id
Internet Source

<1%

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off

