

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dengan dilakukannya penelitian ini maka dapat disimpulkan bahwa teknologi memang bisa sangat membantu jika di maksimalkan, salah satunya adalah pengadaan simulasi perakitan perangkat komputer ini. Meninjau hasil penelitian Pemanfaatan *Virtual Reality* (VR) Untuk Simulasi Praktikum Perakitan Komputer didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil merancang dan mendesain aplikasi simulasi perakitan komputer dengan baik dan mudah digunakan baik untuk pengguna yang belum pernah melakukan perakitan komputer maupun yang sudah pernah merakit komputer. Aplikasi ini juga bisa bersifat umum karena mudah dipahami.
2. Simulasi Perakitan komputer juga berhasil memberikan pengalaman baru bagi penggunanya
3. Menurut hasil dari serangkaian pengujian yang sudah dilakukan aplikasi ini mendapatkan persentase nilai 87,2%, yang mana nilai tersebut masuk dalam kategori sangat layak dan juga bisa di gunakan tanpa ada revisi.

5.2 Saran

Simulasi yang telah dibuat dapat berjalan dengan baik sesuai dengan tujuan awal penelitian ini. Adapun saran untuk pengembangan pada Simulasi perakitan komputer sebagai berikut:

1. Memperbarui spesifikasi setiap komponen komputer pada aplikasi karena pasti akan selalu ada upgrade pada teknologi
2. Menambah permainan kuis yang bisa dijadikan patokan untuk mengukur kemampuan dari penggunanya
3. Bisa di tambahkan pemahaman dari penggunan seperti menambah level pada masing-masing jenis komponen sehingga lebih banyak tantangan ketika menyelesaikan simulasi
4. Simulasi perakitan komputer bisa di buat lebih detail untuk pemasangan kabel dan lain sebagainya.