

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya, dapat disimpulkan hal-hal berikut:

1. Kinerja Waktu: Percepatan pelaksanaan pekerjaan pada minggu ke-4, 5, 6, 7, 10, 18 dan 19 tergolong baik, ditunjukkan oleh nilai SPI rata-rata yang lebih besar dari 1. Sebaliknya, minggu ke-1, 2, 3, 8, 9, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 20 berada dalam kategori kurang baik, karena nilai SPI pada minggu tersebut lebih kecil dari 1.
2. Kinerja Biaya: Percepatan pekerjaan pada minggu ke-4 hingga ke-7 berada dalam kategori baik dan menunjukkan adanya penghematan biaya. Hal ini sesuai dengan hasil analisis CPI, dengan nilai rata-rata yang lebih besar dari 1 selama periode tersebut.
3. Rencana Waktu dan Biaya: Dengan asumsi kinerja pelaksanaan tetap konstan seperti pada saat percepatan, proyek dapat diselesaikan dalam waktu 25 minggu, atau sesuai dari jadwal semula (tepat waktu). Sisa waktu hingga penyelesaian proyek adalah 5 minggu.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya, beberapa saran dapat diberikan sebagai berikut:

1. Untuk Perguruan Tinggi: Disarankan untuk menambahkan parameter analisis prediksi/perkiraan (TE & ETS) dalam metode Earned Value Management (EVM), khususnya dalam pembelajaran manajemen proyek konstruksi.
2. Untuk Penyedia Jasa Konstruksi dan Konsultan Manajemen Konstruksi: Diharapkan dapat mengadopsi metode manajemen proyek yang relevan, seperti penerapan percepatan fast-track untuk efisiensi waktu serta penggunaan metode Earned Value Management dalam menilai kinerja waktu dan biaya proyek demi meningkatkan kualitas, efisiensi waktu, dan pengendalian biaya.
3. Untuk Peneliti Lanjutan: Disarankan untuk melakukan perbandingan antara metode percepatan fast-track dengan metode percepatan lainnya serta menganalisis dampaknya terhadap kinerja waktu dan biaya. Selain itu, penting untuk mengevaluasi keakuratan analisis parameter prediksi penyelesaian proyek, mengingat dalam praktik lapangan kinerja proyek sering kali bersifat dinamis dan berubah-ubah.