

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, R. S., & Saputra, E. H. (2013). Aplikasi Mobile Informasi Kafe 24 Jam Di Yogyakarta Berbasis Android. *Data Manajemen Dan Teknologi Informasi (DASI)*, 14(3), 49.
- Al Ghani, A. I., & Andrian, R. (2023). Pengembangan Presensee: Aplikasi Presensi Mahasiswa Mobile Menggunakan Framework Flutter (Studi Kasus: Studi Independen Alterra Academy. *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, 19(2), 447–453.
- Alfonso, G., & Setiawati, P. S. P. (2024). APLIKASI MANAJEMEN UANG KAS KELAS BERBASIS MOBILE DENGAN FRAMEWORK FLUTTER. *Journal of Computer Science and Information Technology*, 2(1), 15–25.
- ALICIA TUOVILA. (2023, October 17). *Apa Itu Buku Kas? Cara Kerja Buku Kas, Beserta Contohnya.*
- ANASTASIA, F. D. (2022). *Pengembangan Front-End Pada Aplikasi M-Banking Agen46 Dengan Teknologi Flutter.*
- Anastasia, F. D., & Paputungan, I. V. (2022). Implementasi Bloc Pattern Pada Pengembangan Frontend Fitur Top Up Linkaja Aplikasi M-Banking Agen46 Dengan Teknologi Flutter (Studi Kasus: PT. Bank Negara Indonesia Tbk). *Jurnal Sains, Nalar, Dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 2(1), 1–11.
- Ardianto, M. F., Sopian, F. P., Irfan, M., & Harriansyah, H. (2024). Perancangan Aplikasi Bisnis Laundry Sepatu Berbasis Mobile Dengan Flutter. *Jurnal Maklumatika*, 94–105.
- Aziz, M. F., & Sanjaya, C. B. (2023). Aplikasi Kas Berbasis Flutter untuk Meningkatkan Efisiensi Pencatatan Transaksi Keuangan. *Jurnal Krisnadana*, 3(1), 34–48.
- Haniefam, H., Prasetijo, A. B., & Eridani, D. (2022). Perancangan Front End Aplikasi Reservasi Talanoa Kopi and Space Menggunakan Framework Flutter. *Jurnal Teknik Komputer*, 1(3), 120–125.
- Harahap, M. S., Andrianto, R., Dermilan, D., Elok, D., Khoiriah, C., & Andika, B. (2023). Pencatat Keuangan: Pengembangan Aplikasi Futter untuk Mencatat dan Mengelola Transaksi Keuangan. *Jurnal Penelitian Teknologi Informasi Dan Sains*, 1(3), 64–75.
- Hendriawan, M., Budiman, T., Yasin, V., & Rini, A. S. (2021). Pengembangan aplikasi e-commerce di pt. putra sumber abadi menggunakan flutter. *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 5(1), 69–88.
- Herlambang, R. R. A., & Zukhri, Z. (2023). Penggunaan Firebase Analytics pada Pengembangan Aplikasi Mobile I'm UII dengan Framework Flutter. *AUTOMATA*, 4(2).

- Irsan, M. (2015). Rancang bangun aplikasi mobile notifikasi berbasis android untuk mendukung kinerja di instansi pemerintahan. *JustIN (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 3(1), 115–120.
- Model, W. (2015). Waterfall model. *Luettavissa: Http://Www. Waterfall-Model. Com/. Luettu*, 3.
- Prasetyo, G. W. T., Pradana, F., & Prakoso, B. S. (2022). Pengembangan Aplikasi Point of Sales Warung dan UMKM" WarunkQu" menggunakan Framework Flutter. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(10), 4724–4730.
- Ramadhan, S., & Julkarnain, M. (2024). MOBILE APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN CV. TOP DIGITAL PRINTING DOMPU. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 2(1), 13–22.
- Rony Setiawan. (2021, November 17). *Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak*. Dicoding.
- Sera, R. C. K. (2021). *Rancangan Bangun Aplikasi Money Changer Sederhana Berbasis Android*. Dec.
- Sudradjat, B. (2021). Penggunaan Teknologi Flutter dalam Aplikasi Mobile untuk Pengembangan Kedai Kopi. *REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 6(1), 1–8.
- Wicaksono, A. P., Kharisma, A. P., & Sianturi, R. S. (2022). Pengembangan Aplikasi Mobile Manajemen Indekos berbasis Android dengan Metode Human-Centered Design (Studi Kasus: Kos Bu Parjo). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(8), 3596–3605.
- Wiguna, N. S., & Nanang, N. (2024). PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS ANDROID DAN DART FLUTTER PADA PT ANDALAN K3 MENGGUNAKAN MODEL WATERFALL. *Jurnal Multidisipliner Bharasumba*, 3(04), 131–154.