

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *ONLINE SHOP* UNTUK
KOMUNITAS E-UKM
(STUDI KASUS : KOMUNITAS E-UKM SURABAYA)**



Disusun Oleh :
PRO PATRIA
MOHAMMAD FITRAH KELIAN
NIM : 04213044

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS NAROTAMA
SURABAYA
2017**

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *ONLINE SHOP*
UNTUK KOMUNITAS E-UKM
(STUDI KASUS : KOMUNITAS E-UKM SURABAYA)

Oleh : Mohammad Fitrah Kelian

Pembimbing I : Rangsang Purnama S.Kom., M.Kom.

Pembimbing II : Immah Inayati, S.Kom., M.Kom., M.BA.

ABSTRAK

Komunitas E-UKM Surabaya merupakan komunitas yang beranggotakan para pelaku UMKM di Kota Surabaya. Sampai saat ini ada beberapa pelaku UMKM yang belum menggunakan penjualan *online*. Mereka para pelaku UMKM hanya mengikuti kegiatan pameran dari pemerintah sebagai sarana penjualan yang paling efektif selama ini. Sehingga untuk sarana promosi produk ke berbagai daerah di Indonesia kurang. Untuk menyikapi hal tersebut penulis ingin merancang sebuah sistem pemesanan barang secara *online* yang dapat membantu permasalahan pada Komunitas E-UKM Surabaya.

Tujuan dari dilakukannya penelitian ini adalah untuk menganalisa, mendesain, dan membangun aplikasi sistem informasi *online shop* untuk Komunitas E-UKM Surabaya menggunakan metode *waterfall* yang digunakan untuk pemenuhan kebutuhan pemesanan barang yang terkomputerisasi dan dapat dilakukan dimanapun dan kapanpun. *Output* yang dihasilkan dari penelitian ini berupa aplikasi berbasis *web online shop*.

Kata kunci: Sistem Informasi, Online Shop, E-UKM Surabaya, Website, Waterfall

**ARCHITECTURE INFORMATION SYSTEMS ONLINE SHOP
FOR COMMUNITY E-UKM
(CASE STUDY : COMMUNITY E-UKM SURABAYA)**

By: Mohammad Fitrah Kelian

Supervisor I: Rangsang Purnama S.Kom., M.Kom.

Supervisor II: Immah Inayati, S.Kom., M.Kom., M.BA.

ABSTRACT

Community E-UKM Surabaya is a Community encompassing the perpetrators of UMKM in the city of Surabaya. To date there are several perpetrators of UMKM who have not used the online sales. They are the perpetrators of UMKM just follow the exhibition of the Government as the most effective means of sales during this time. So that means for the promotion of products to various regions in Indonesia. For addressing these authors want to design a system of ordering stuff online that can help the problems on Community E-UKM.

The purpose of doing research is to analyze, design, and build the application information system online shop for Community E-UKM Surabaya using the method waterfall which is used for fulfillment of the reservation goods are computerized and can be done wherever and whenever. The output generated from this research in the form of web-based applications online shop.

Keywords: Information Systems, Online Shop, E-UKM Surabaya, Website, Waterfall

DAFTAR ISI

| | |
|--------------------------------------------|------|
| LEMBAR PERSETUJUAN | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| HALAMAN KEASLIAN KARYA ILMIAH | iii |
| MOTTO | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| ABSTRAK | vii |
| ABSTRACT | viii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR TABEL | xiv |
| DAFTAR GAMBAR | xv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xxi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan..... | 3 |
| 1.5 Manfaat..... | 3 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 5 |
| 2.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu | 5 |

| | | |
|--------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 2.1.1 | Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis <i>Web</i> Pada Indah <i>Cake</i> dan <i>Catering</i> (Isbandi, Lia. 2015) | 5 |
| 2.1.2 | Pembangunan Sistem Penjualan Online Pada Toko Indah Jaya <i>Furniture</i> Surakarta (Aryanto, Arip. 2012) | 6 |
| 2.1.3 | Sistem Informasi Penjualan Batik Berbasis <i>Website</i> Pada Toko Kencana Ayu (Sukarta, Sintya. 2014) | 7 |
| 2.2 | Teori Dasar Yang Digunakan | 10 |
| 2.2.1 | UKM | 10 |
| 2.2.2 | Sistem Informasi | 11 |
| 2.2.3 | E-Commerce | 12 |
| 2.2.4 | SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>) | 13 |
| 2.2.5 | <i>Unifield Modelling Language</i> (UML) | 15 |
| 2.2.5.1 | Tujuan Penggunaan UML | 16 |
| 2.2.5.2 | Jenis Jenis Diagram UML | 16 |
| 2.2.6 | PHP | 23 |
| 2.2.7 | MVC (<i>Model View Controller</i>) | 24 |
| 2.2.8 | MY SQL | 25 |
| 2.2.9 | <i>Company Profile</i> Komunitas E-UKM Surabaya | 26 |
| 2.2.9.1 | Struktur Organisasi Komunitas E-UKM Surabaya | 28 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | | 29 |
| 3.1 | Metodologi Penelitian | 29 |
| 3.2 | Analisa Permasalahan | 30 |

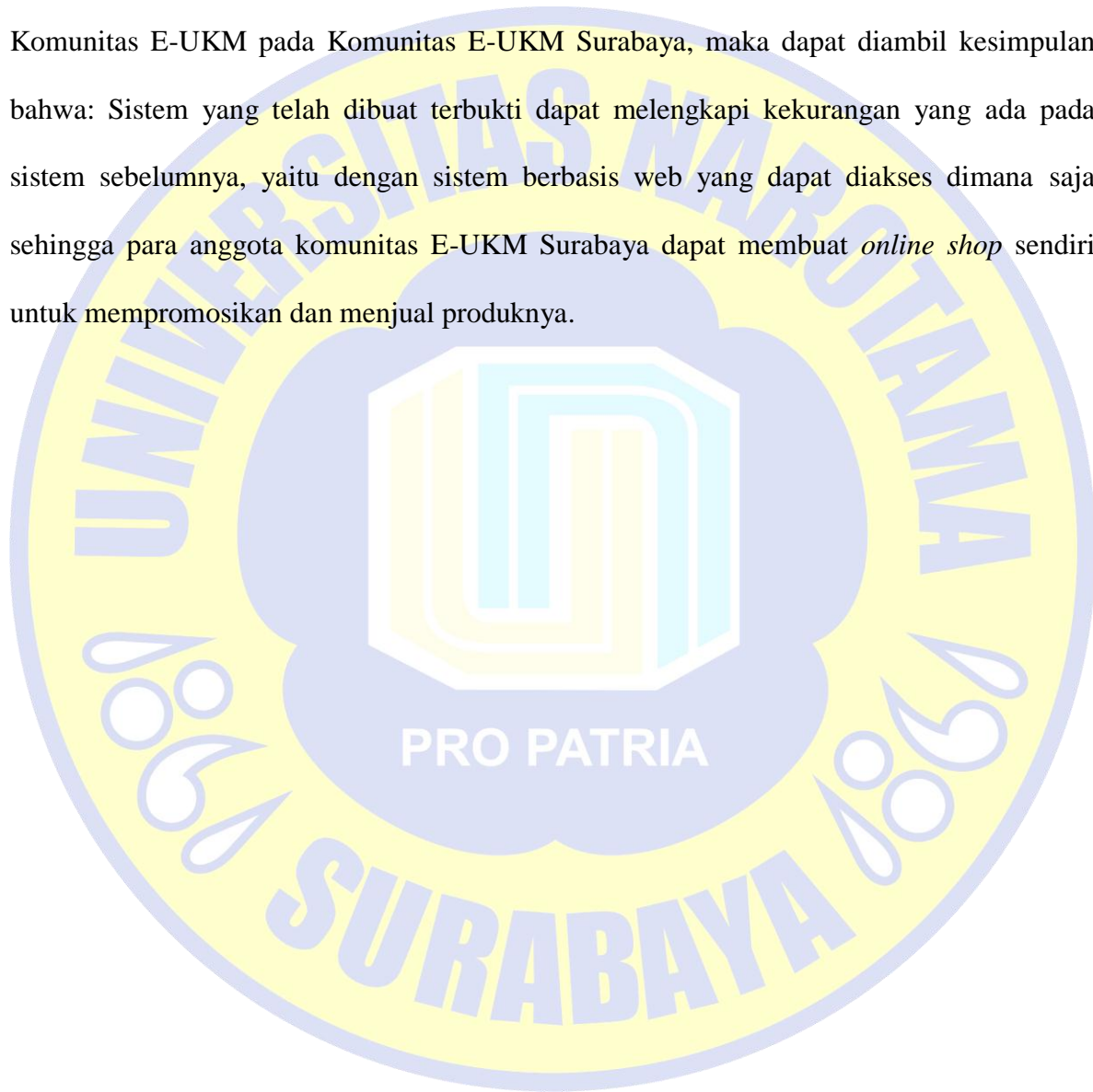
| | | |
|------------------------------------------|----------------------------------------------|-----------|
| 3.2.1 | Observasi | 30 |
| 3.2.2 | Wawancara..... | 31 |
| 3.2.3 | Studi Literatur | 31 |
| 3.3 | Perancangan Sistem | 32 |
| 3.4 | Pembuatan Program..... | 33 |
| 3.5 | Testing..... | 34 |
| 3.6 | Penulisan Laporan | 34 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | | 35 |
| 4.1 | Analisa Sistem | 35 |
| 4.2 | Perancangan Sistem | 36 |
| 4.3 | Analisa Kebutuhan | 36 |
| 4.4 | Use Case Diagram | 38 |
| 4.5 | Desain Sistem | 40 |
| 4.6 | Activity Diagram..... | 40 |
| 4.6.1 | Activity Diagram Login | 41 |
| 4.6.2 | Activity Diagram Logout | 42 |
| 4.6.3 | Activity Diagram Mengelola Data Barang | 43 |
| 4.6.4 | Activity Diagram Mengelola Data Order | 47 |
| 4.6.5 | Activity Diagram Mendaftar | 48 |
| 4.6.6 | Activity Diagram Cetak Nota Pembayaran | 49 |
| 4.6.7 | Activity Diagram Mengelola Data Anggota..... | 50 |

| | | |
|--------|-----------------------------------------------------|----|
| 4.6.8 | Activity Diagram Mengelola Status Order | 53 |
| 4.6.9 | Activity Diagram Mengelola Kategori Barang..... | 57 |
| 4.6.10 | Activity Diagram Mengelola Sub Kategori Barang..... | 61 |
| 4.6.11 | Activity Diagram Mengelola Info <i>Event</i> | 65 |
| 4.6.12 | Activity Diagram Konfirmasi Pendaftaran | 69 |
| 4.6.13 | Activity Diagram Mendaftar Pelanggan..... | 70 |
| 4.6.14 | Activity Diagram Memilih Kategori Barang | 71 |
| 4.6.15 | Activity Diagram Melihat Detail Barang | 72 |
| 4.6.16 | Activity Diagram Order | 73 |
| 4.6.17 | Activity Diagram Melihat Laporan Omset | 74 |
| 4.6.18 | Activity Diagram Melihat Data Pelanggan..... | 75 |
| 4.7 | Sequence Diagram..... | 76 |
| 4.7.1 | Sequence Diagram Login | 76 |
| 4.7.2 | Sequence Diagram Logout | 77 |
| 4.7.3 | Sequence Diagram Mengelola Data Barang..... | 78 |
| 4.7.4 | Sequence Diagram Mengelola Data Order | 82 |
| 4.7.5 | Sequence Diagram Mendaftar | 83 |
| 4.7.6 | Sequence Diagram Cetak Nota Pembayaran | 84 |
| 4.7.7 | Sequence Diagram Tampilkan Data Anggota | 85 |
| 4.7.8 | Sequence Diagram Tampilkan Status Order..... | 88 |
| 4.7.9 | Sequence Diagram Tampilkan Kategori Barang | 92 |

| | | |
|-----------------------|------------------------------------------------------|------------|
| 4.7.10 | Sequence Diagram Tampilkan Sub Kategori Barang | 96 |
| 4.7.11 | Sequence Diagram Tampilkan Info Event..... | 100 |
| 4.7.12 | Sequence Diagram Konfirmasi Pendaftaran..... | 104 |
| 4.7.13 | Sequence Diagram Mendaftar Pelanggan..... | 105 |
| 4.7.14 | Sequence Diagram Memilih Kategori Barang | 106 |
| 4.7.15 | Sequence Diagram Melihat Detail Barang | 107 |
| 4.7.16 | Sequence Diagram Order | 108 |
| 4.7.17 | Sequence Diagram Melihat Laporan Omset..... | 109 |
| 4.7.18 | Sequence Diagram Melihat Data Pelanggan | 110 |
| 4.8 | Class Diagram (Diagram Kelas)..... | 111 |
| 4.9 | CDM (Conceptual Data Model) | 112 |
| 4.10 | PDM (Physical Data Model) | 113 |
| 4.11 | Desain Antarmuka..... | 114 |
| 4.12 | Implementasi | 124 |
| 4.13 | Testing | 131 |
| BAB V PENUTUP | | 137 |
| 5.1 | Kesimpulan | 137 |
| 5.2 | Saran | 137 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 138 |
| LAMPIRAN | | 140 |

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil uji coba terhadap Sistem Informasi *Online Shop* Untuk Komunitas E-UKM pada Komunitas E-UKM Surabaya, maka dapat diambil kesimpulan bahwa: Sistem yang telah dibuat terbukti dapat melengkapi kekurangan yang ada pada sistem sebelumnya, yaitu dengan sistem berbasis web yang dapat diakses dimana saja sehingga para anggota komunitas E-UKM Surabaya dapat membuat *online shop* sendiri untuk mempromosikan dan menjual produknya.



DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, A., 2016, Pengertian MySQL. <http://www.membacaartikel.tk/2016/03/pengertian-mysql.html>. Diakses pada tanggal 30 September 2016.
- Andre., 2014, Pengertian dan Fungsi PHP dalam Pemrograman Web. <http://www.duniaikom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemrograman-web/>. Diakses pada tanggal 30 September 2016.
- Arip, A., 2012, Pembangunan Sistem Penjualan Online Pada Toko Indah Jaya *Furniture* Surakarta. Universitas Surakarta.
- Aria, C., 2016, Pengertian MVC. https://www.academia.edu/11612473/pengertian_mvc. Diakses pada tanggal 30 September 2016.
- Dayinta, P., 2011, Usaha Kecil Menengah (UKM). https://www.academia.edu/9884492/Pengertian_UKM. Diakses pada tanggal 30 September 2016.
- Firman, H. S., 2016, Laporan Kegiatan Komunitas E-UKM Kota Surabaya. Surabaya: Dewan Pengurus Harian.
- Hanif, A. F., 2009, Pengertian Sistem Informasi Menurut Para Ahli. <http://www.artikelteknologi.com/2015/11/pengertian-sistem-informasi-menurut-ahli.html>. Diakses pada tanggal 30 September 2016.
- Hidayat., 2008, Perdagangan Elektronik (E-Commerce). <http://www.kajianpustaka.com/2013/04/perdagangan-elektronik-e-commerce.html>. Diakses pada tanggal 30 September 2016.
- Ismo, B., 2016, (SDLC) System Development Life Cycle. https://www.academia.edu/8309937/SDLC_Systems_Development_Life_Cycle_. Diakses pada tanggal 30 September 2016.
- Kemenkeu. 2015, *Peran Penting UKM Dorong Perekonomian Indonesia*. <http://www.kemenkeu.go.id/Berita/peran-penting-ukm-dorong-perekonomian-indonesia>. Diakses pada tanggal 30 September 2016.
- Lia, I., 2015, Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Indah *Cake* dan *Catering*. Universitas Narotama Surabaya.

Lisubisnis. 2016, *Perkembangan Jumlah UMKM di Indonesia Tahun 2016*.
<http://www.lisubisnis.com/2016/02/perkembangan-jumlah-umkm-di-indonesia.html>. Diakses pada tanggal 30 September 2016.

Sora, N., 2015, *Pengertian UML Dan Jenis-Jenisnya Serta Contoh Diagramnya*.
<http://www.pengertianku.net/2015/09/pengertian-uml-dan-jenis-jenisnya-serta-contoh-diagramnya.html>. Diakses pada tanggal 30 September 2016.

