

DAFTAR PUSTAKA

- bras, C., Krichmar, D. M., & Preece, J. (2004). *User-Centered Design*. Thousand Oaks: Sage Publications.
- Betariko, A. (2020). *Sistem Informasi Berbasis Web: Pengertian dan Contoh Penggunaan*. Diakses dari: <https://www.omahjaringan.com/2020/05/definisi-dan-contoh-sistem-informasi-berbasis-web.html>
- Brook, J. (2013). *SUS: A Retrospective*. Journal of Usability Studies.
- Diaz-Pabon, P. L. (2019, Oktober 21). *What Is the Church? Its Role and Purpose According to the Bible*. Diakses dari: <https://www.biblestudytools.com/bible-study/topical-studies/what-is-the-church-according-to-the-bible.html>
- Ependi, U. (2017). *Heuristic Evaluation for Mobile Application (Studi Kasus: Aplikasi Depo Auto 2000 Tanjung Api Palembang)*. Jurnal SIMETRIS, 563–570.
- Hartawan, M. S. (2019). *Analisis User Interface untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi Android Pemesanan Test Drive Mobil*. Jurnal Teknologi Informasi ESIT, Vol. XIV, 46–52.
- Lumintang, Y. T., Lumenta, A., & Lantang, O. (2016). *Rancang Bangun Webservice Sistem Informasi Terintegrasi Gereja Masehi Injili di Minahasa (Studi Kasus: Gereja GMIM Getsemani Lansot Tomohon)*. E-journal Teknik Informatika, 1–6.
- Nugraha, K. A., & Ratri, I. D. (2016). *Metode User-Centered Design untuk Pembangunan Sistem Informasi Umat Gereja Paroki Maria Assumpta Babarsari Yogyakarta*. Konferensi Nasional Teknologi

Informasi dan Komunikasi (KNASTIK 2016), 111–118.

- Raschetti, (2019). *What is the Difference Between Webpage, Website, Web Server, and Search Engine?* Diakses dari: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Common_questions/Pages_sites_servers_and_search_engines
- Rupilele, F. G. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Anggota Jemaat, Baptisan, dan Pernikahan Berbasis Web (Studi Kasus: Gekari Lembah Pujian Kota Sorong)*. Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK), 147–156.
- Sagala, D. C., Sadikin, A., & Irawan, B. (2018). *Perancangan Sistem Pengolahan Data Jemaat Berbasis Web pada Gereja GKPI Kota Jambi*. JOURNAL V-TECH (Vision Technology), 14–24.
- Sibero, (2011). *Pengertian Website*. Diakses dari: <http://ehnanda.blogspot.com/2015/01/pengertian-website.html>
- Susilo, E. (2019). *Cara Menggunakan System Usability Scale*. Diakses dari: <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/>
- Tombuku, A. (2014, Oktober 11). *Apakah GEREJA Itu?* Diakses dari: <https://www.kristenalkitabiah.com/apalah-gereja-itu/>
- Tullis, T., & Albert, B. (2013). *Measuring the User Experience: Collecting, Analyzing, and Presenting Usability Metrics*.
- Wijaya, A. S. (2019). *School of Information System*. Diakses dari: <https://sis.binus.ac.id/2019/05/31/user-centered-design/>