

SKRIPSI

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMANTAU NILAI
KEGIATAN NONAKADEMIK MAHASISWA
(STUDI KASUS: STIKOM SURABAYA)



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS NAROTAMA
SURABAYA
2017

SKRIPSI

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMANTAU NILAI KEGIATAN NONAKADEMIK MAHASISWA (STUDI KASUS: STIKOM SURABAYA)



Cahyo Darujati, S.T., M.T.

NIDN: 0710097402

SKRIPSI

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMANTAU NILAI KEGIATAN NONAKADEMIK MAHASISWA (STUDI KASUS: STIKOM SURABAYA)

DISUSUN OLEH

NURHESTI ESA DWIRINI

NIM : 04210130

Diajukan Guna Memenuhi Salah Satu Syarat

Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi (S.SI)

Pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Narotama Surabaya

Surabaya, Juli 2017

Mengetahui/Menyetujui

Pembimbing I

Pembimbing II

Cahyo Darujati, S.T., M.T.

Tubagus Purworusmiardi, S.Kom., MM.

NIDN: 0710097402

NIDN: 0719047501

**RANCANG BANGUN APIKASI PEMANTAU NILAI
KEGIATAN NONAKADEMIK MAHASISWA
(STUDI KASUS: STIKOM SURABAYA)**

NURHESTI ESA DWIRINI

NIM : 04210130

Dipertahankan di depan Pengaji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Narotama Surabaya
Tanggal: 24 Juli 2017

Pengaji,

Ketua Program Studi,

1. Yulius Satmoko Raharjo, S.Si., M.Kom. Immah Inayati, S.Kom., M.Kom., MBA.
NIDN. 0630076301 NIDN. 0714128502

Fakultas Ilmu Komputer

2. Latipah, S.T., M.IT. Dekan,
NIDN. 0719047501

Cahyo Darujati, S.T., M.T.
NIDN. 0710097402

3. Cahyo Darujati, S.T., M.T.
NIDN. 0710097402

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat Karya/Pendapat yang pernah ditulis oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Acuan/Daftar Pustaka.

Apabila ditemukan suatu Jiplakan/Plagiat maka saya bersedia menerima akibat berupa sanksi Akademis dan sanksi lain yang diberikan oleh yang berwenang sesuai ketentuan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Surabaya, Juli 2017
Yang membuat pernyataan



Nurhesti Esa Dwirini
NIM: 04210130

MOTTO

"Waktu itu bagaikan pedang, jika kita tidak memanfaatkannya menggunakan untuk memotong, ia akan memotong kita (menggilas kita)"
(H.R. Muslim)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Orang tua, kakak dan adik saya tercinta yang selalu memberikan doa, dukungan dan motivasi untuk segera menyelesaikan perkuliahan
2. Bapak-Bapak dan sahabat-sahabat saya yang luar biasa (Bapak Prof. Dr. Budi Jatmiko,M.Pd., Bapak Dr. Bambang Hariadi, MPd., Julianto Lemantara, M. Al Hafidz, M. Risa Fahmi, Pak Wawan Wahyudi Efendi, Maria Valentina Irma Purwanti, Wigananda Firdaus, dan Anindita Widya Ningrum) terima kasih selama ini selalu mengingatkan dan memberikan semangat saya untuk cepat lulus.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pemantau Nilai Kegiatan Nonakademik Mahasiswa (Studi Kasus: Stikom Surabaya)”

Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Program Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi di Universitas Narotama Surabaya.

Keberhasilan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini tentu tidak lepas dari peran serta dan bantuan berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa penghargaan dan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Ibu Hj. Rr. Iswachyu Dhaniarti, DS., ST. selaku Rektor Universitas Narotama Surabaya
2. Bapak Dr. Arasy Alimudin, SE., MM. selaku wakil Rektor I
3. Bapak Cahyo Darujati, ST., MT. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer sekaligus Dosen Pembimbing I atas segala arahan serta bimbingannya selama penyusunan dan penyelesaian skripsi.
4. Ibu Immah Inayati, S.Kom., M.Kom., MBA. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
5. Bapak Tubagus Purworusmiardi selaku Dosen Pembimbing II atas kesabaran, arahan serta bimbingannya selama penyusunan dan penyelesaian skripsi
6. Ibu Mustika Mentari, S.Kom., selaku Dosen Wali

7. Seluruh Bapak/Ibu Guru/Dosen yang telah mendidik penulis selama ini
8. Ketiga orang tua saya tercinta (Bapak M. Hasan, Ibu Bibit Handayani, dan Ibu Siti Rahayu) dan seluruh keluarga besar H.Mansur yang selalu memberi dukungan, doa tiada henti, serta semangat luar biasa supaya saya menjadi orang yang bermanfaat dalam bermasyarakat.
9. Sahabat saya Julianto Lemantara yang telah memberikan ide, pemikiran maupun bantuan luar biasa dalam menyelesaikan skripsi ini.
10. Bapak/Ibu Pimpinan Stikom Surabaya serta saudara-saudara saya di Bagian Kemahasiswaan dan SCC yang telah memberikan data pendukung untuk penyelesaian skripsi, serta motivasi selama pengerjaan skripsi ini.
11. Semua mahasiswa Universitas Narotama serta semua pihak yang telah membantu penulis namun tidak dapat saya sebutkan satu persatu pada kesempatan ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna bahkan masih banyak kekurangan dan kelemahannya, untuk itu dengan senang hati penulis menerima saran dan kritik dari semua pihak untuk penyempurnaan skripsi ini. Akhir kata penulis menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah menyumbangkan ide dan saran yang membangun untuk penulis. Semoga buku skripsi ini bermanfaat untuk kita semua.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Surabaya, Juli 2017

Penulis

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMANTAU NILAI KEGIATAN
NONAKADEMIK MAHASISWA
(STUDI KASUS: STIKOM SURABAYA)**

Oleh: Nurhesti Esa Dwirini
Pembimbing: Cahyo Darujati, S.T., M.T., Tubagus Purworusmiardi, S.Kom.,
MM.

ABSTRAK

Stikom Surabaya merupakan perguruan tinggi swasta di kota Surabaya yang bergerak di bidang teknologi informasi. Mulai tahun 2004 Stikom Surabaya menstruktur kegiatan yang berkaitan dengan pengembangan *softskill* mahasiswa yang dikenal dengan nama Program *Culture and Character Building* (CUTTING). Saat ini mahasiswa belum dapat memprediksi perolehan poin kegiatan nonakademik (poin SSKM) yang harus dipenuhi setiap semesternya maupun poin yang telah diperoleh, serta kegiatan yang dapat diikuti untuk memenuhi poin SSKM yang dapat dilihat setiap saat melalui email serta pada aplikasi yang disediakan yaitu Sistem Cyber Campus (SiCyCa). Dari sisi manajemen dibutuhkan suatu program untuk pemantauan kegiatan CUTTING, menentukan kelulusan kegiatan CUTTING, memberikan peringatan (*warning system*) bagi mahasiswa yang belum memenuhi persyaratan lulus program CUTTING sekaligus informasi kegiatan-kegiatan yang dapat diikuti oleh mahasiswa untuk memenuhi poin SSKM sebagai salah satu syarat yudisium di Stikom Surabaya.

Kata Kunci: CUTTING, SSKM, Warning System, SiCyCa, Softskill
PRO PATRIA

**DESIGN AND IMPLEMENTATION OF APPLICATION TO MONITOR
STUDENTS' NON-ACADEMIC ACTIVITIES POINTS
(A CASE STUDY AT STIKOM SURABAYA)**

By: Nurhesti Esa Dwirini

Adviser: Cahyo Darujati, S.T., M.T., Tubagus Purworusmiardi, S.Kom., MM.

ABSTRACT

Stikom Surabaya is a private university in Surabaya engaged in the field of information technology. Starting in 2004, Stikom Surabaya structures activities related to student softskill development known as Culture and Character Building (CUTTING) program. Currently, students can not predict the acquisition of non-academic activities points (SSKM points) that must be fulfilled every semester or points that have been obtained, as well as activities that can be followed to meet SSKM points that can be viewed at any time through email as well as on applications provided in Cyber Campus System (SiCyCa). From the management side, it needs a program to monitor CUTTING activity, to determine the passing of CUTTING program, to give warning (warning system) for students who have not fulfilled the requirements of passing CUTTING program as well as information of activities that can be followed by students to meet SSKM points as one of the requirements of graduation At Stikom Surabaya.

Keywords: *CUTTING, SSKM, Warning System, SiCyCa, Softskill*

PRO PATRIA

SURABAYA

DAFTAR ISI

Halaman Sampul	i
Halaman Judul.....	ii
Lembar Persetujuan Pembimbing	iii
Lembar Pengesahan	Error! Bookmark not defined.
Halaman Pernyataan Keaslian Karya Ilmiah	Error! Bookmark not defined.
Halaman Moto dan Persembahan	vi
Kata Pengantar	vii
Abstrak Indonesia dan Inggris	ix
Daftar Isi.....	xi
Bab 1 Pendahuluan.....	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.2 Perumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.3. Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.4 Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.5 Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	Error! Bookmark not defined.
Bab 2 Tinjauan Pustaka.....	Error! Bookmark not defined.
2.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu	Error! Bookmark not defined.
2.2 Teori dasar yang digunakan	Error! Bookmark not defined.
Bab 3 Metodologi Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.1 Alat dan Bahan.....	Error! Bookmark not defined.
3.2 Metodologi Penggerjaan	Error! Bookmark not defined.
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.
Bab 4 Hasil dan Pembahasan	Error! Bookmark not defined.
4.1 Hasil Penelitian	Error! Bookmark not defined.
4.2 Analisa dan Pembahasan.....	Error! Bookmark not defined.
Bab 5 Penutup	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	44
Daftar Pustaka	109
Lampiran	Error! Bookmark not defined.

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dihasilkan dari skripsi ini berupa rancang bangun aplikasi pemantau kegiatan nonakademik mahasiswa dimana aplikasi yang dibangun memiliki spesifikasi sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat dapat melakukan proses pengaturan ketentuan SSKM, *warning system* yang di dalamnya terdapat pemantauan dosen wali dan kaprodi, proses usulan kegiatan, dashboard SSKM dan proses notifikasi SSKM
2. Aplikasi yang dibuat dapat membantu mempercepat proses pemenuhan poin SSKM mahasiswa (khususnya mahasiswa pada wilayah pantauan).
3. Aplikasi ini dapat memberikan manfaat bagi Stikom Surabaya, untuk memonitoring aktifitas mahasiswa, khususnya kegiatan ekstrakurikuler.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah pengembangan aplikasi menjadi mobile application berbasis android maupun ios sehingga pengguna dapat mengakses aplikasi dimanapun mereka berada.

DAFTAR PUSTAKA

- Bassil, Y. (2011). A Simulation Model for the waterfall Software Development Life Cycle, International Journal of Engineering & Technology (iJET). *LACSC-Lebanese Association for Computational Sciences*, 2.
- Brawijaya, U. (2013). *www.ub.ac.id*. Retrieved Juli 6, 2017, from www.ub.ac.id: <https://mipa.ub.ac.id/wp-content/uploads/2013/04/Tupoksi-Kajur-dll.pdf>
- Dasar Pendidikan. (2013). *dasar-pendidikan.blogspot.co.id*. Retrieved Juli 2017, from Dasar Pendidikan: <http://dasar-pendidikan.blogspot.co.id/2013/06/black-box-testing-dan-contoh-pengujian.html>
- Dwiyanto, J. (2008). *Sistem Informasi Program Culture and Character Building STIKOM*. Surabaya: STIKOM.
- Indonesia, P. R. (2012). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 Tentang Pendidikan Tinggi*. Jakarta: Negara Republik Indonesia.
- Indonesia, R. (2012). Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi. Jakarta: Negara Republik Indonesia.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Kartikasari, P. (2017). Pengaruh Kualitas Sistem Informasi Cyber Campus Terhadap Kepuasan dan Loyalitas Mahasiswa STIKOM Surabaya. *Jatisi*, 3, 2.
- Komputer, D. I. (2014, Desember). *www.dunialikom.com*. Retrieved Juli 6, 2017, from www.dunialikom.com: <http://www.dunialikom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemograman-web/>
- Lemantara, J. (2009). *rancang Bangun Sistem Pengolahan Administrasi Berbasis Web pada Kemahasiswaan STIKOM Surabaya*. Surabaya: STIKOM.
- Nugroho, B. (2011). *Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: GAVA MEDIA.
- Nurudin. (2004, April). *Menggugat Pendidikan Hard Skill*. Retrieved Maret 16, 2017, from Suara Merdeka: <http://www.suaramerdeka.com/harian/0410/04/opi04.htm>
- Raharjo, B., Heryanto, I., & Rk, E. (2011). *Modul Pemrograman Web*. Bandung.

- Sailah, I. (2008). *Pengembangan Soft Skill*. Bogor: Tim Kerja KBK dan Soft Skills Ditjen Pendidikan Tinggi.
- Shalahuddin, M., & A.S, R. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Solihin, & Akhsanus. (2015). *Pengertian Power Designer*. Retrieved Juli 2017, from <http://kadalmut-mesir.blogspot.co.id/2015/08/pengertian-power-designer.html>.
- Sosial, L. P. (2010). *adekabang.wordpress.com*. Retrieved Juli 2017, from adekabang.wordpress.com: <https://adekabang.wordpress.com/2010/11/12/sistem-peringatan-dini-early-warning-system/>
- Stikom. (2015). *Program Culture and Character Building*. Surabaya: Stikom.
- Stikom. (2015). *Program Culture and Character Building (Cutting) Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya*. Surabaya: Stikom.
- Wardani, N. M. (2016). *rancang Bangun Aplikasi Presensi Kegiatan Dengan Memanfaatkan NFC Sebagai RFID Reader Pada Smartphone Android*. Surabaya: Institut Bisnis dan Informatika Stikom.
- Wikipedia. (2017, Mei 28). *Wikipedia*. Retrieved Juli 12, 2017, from wikipedia.org: https://id.wikipedia.org/wiki/Hukum_Waris
- Wildan, M. A. (2012, Maret 13). <http://arhamulwildan.blogspot.co.id/2012/03/pengertian-hardskill.html>. Retrieved Juli 6, 2017, from <http://arhamulwildan.blogspot.co.id/2012/03/pengertian-hardskill.html>: <http://arhamulwildan.blogspot.co.id/2012/03/pengertian-hardskill.html>
- XII, K. P. (2012). *www.kopertis12.or.id*. Retrieved Juli 2017, from www.kopertis12.or.id: <http://www.kopertis12.or.id/2012/10/14/seputar-penasihat-akademik-atau-dosen-wali.html>
- Yakub. (2012). *Pengantar sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Yogyakarta, U. N. (2017). *www.uny.ac.id*. Retrieved Juli 6, 2017, from www.uny.ac.id: <https://www.uny.ac.id/akademik/yudisium-dan-wisuda>