

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab 3 telah dijelaskan bahwa metode yang dipergunakan dalam penelitian yang sedang disusun terdiri dari 4 tahap yaitu perencanaan sistem, analisa sistem, desain sistem dan implementasi sistem. Hasil dan pembahasan dari 4 tahapan tersebut dapat diketahui melalui uraian-uraian di bawah ini :

4.1 Perencanaan Sistem

Perencanaan sistem, dalam tahapan ini untuk mengetahui sistem yang diperlukan atau yang akan dibangun oleh toko dilakukan kegiatan observasi dan wawancara guna mengumpulkan data-data di perlukan. Adapun hasil dari kegiatan tersebut diantaranya adalah sebagai berikut :

4.1.1 Hasil Kegiatan Observasi

Dari kegiatan observasi yang dilakukan, didapatkan data barang terbaru dari toko pada bulan juni dalam bentuk excel. Data barang tersebut berjumlah 6917 item. Dalam penelitian ini, item yang digunakan sebagai sampel berjumlah 50 item. Data tersebut disajikan dalam bentuk tabel seperti dibawah ini.

Tabel 4.1 Sampel Data Barang Bulan Juni

No	Kode Item	Nama Item	Merk	Kategori	Rak	Stock (PCS)	Harga Jual
1.	Acc006	Hiasan bunga	-	Accecories	Area 4	31	3.000,00
2.	Acc008	Rumbai-rumbai 4-nnn	-	Accecories	Area 2	0	4.000,00

Sumber : Hasil penelitian diolah kembali

Tabel 4.1 Sampel Data Barang Bulan Juni (Lanjutan)

No	Kode Item	Nama Item	Merk	Kategori	Rak	Stock (PCS)	Harga Jual
3.	Acc010	Rantai gantungan	-	Accecories	Kasir	12	3.000,00
4.	Acc014	Banner selamat datang	-	Accecories	Area 2	12	15.000,00
5.	Acc015	Banner HBD gliter	-	Accecories	Area 2	4	24.000,00
6.	Acc017	Rumbai-rumbai 10-nnn	-	Accecories	Area 2	16	10.000,00
7.	Acc018	Rumbai-rumbai 12-nnn	-	Accecories	Area 2	28	12.000,00
8.	Alq0005	Al-Quran Hafalan Al-Hafidz (tanggung), Hard Cover	Cordoba	Al-Quran	28 B	23	86.000,00
9.	Alq0006	Al-Quran Hafalan Mujazza Al-Hafidz (A5) Hardcover	Cordoba	Al-Quran	Area 4	4	178.000,00
10.	Alq0077	Al-Quran Hafalan Mudah Al-Hufaz (tanggung) Hard Cover,	Cordoba	Al-Quran	Area 4	14	79.500,00
11.	Alq0078	Al-Quran terjemahan tanggung tajwid per kata	Al-Wasim	Al-Quran	Area 4	2	75.000,00
12.	Alq0079	Al-Quran Tajwid Terlengkap & Hafalan	Mushaf Al-Kamil	Al-Quran	Area 4	7	69.000,00
13.	Alq0080	Al-Quran Terjemahan Perkata	Mumawaz	Al-Quran	Area 4	7	85.000,00
14.	Alq0087	Al-Quran Terjemahan Tanggung Perkata Hijaz Hc	Syamil	Al-Quran	Area 4	12	69.000,00
15.	Amp003	Amplop Paperline 104 Plain	Paperline	Amplop	Area 2	500	200,00
16.	Amp004	Amplop Paperline 104 Air mail	Paperline	Amplop	Area 2	1.369	200,00
17.	Amp005	Amplop Merpati Kecil	Merpati	Amplop	Area 2	0	200,00
18.	Amp010	AmplopCoklat Tali Besar 310 Exe	Executive	Amplop	Area 2	1	2.000,00

Sumber : Hasil penelitian diolah kembali

Tabel 4.1 Sampel Data Barang Bulan Juni (Lanjutan)

No	Kode Item	Nama Item	Merk	Kategori	Rak	Stock (PCS)	Harga Jual
19.	Amp012	Amplop Coklat Tali Kecil 304	Executive	Amplop	Area 2	312	1.000,00
20.	Bk0010	Indonesia Persadaku	-	Buku	Area 3	19	11.000,00
21.	Bk0011	Primbon Mujarobat	-	Buku	Area 3	5	17.000,00
22.	Bk0023	Nama Indah Bermakna	-	Buku	Area 3	5	20.000,00
23.	Bk0024	Nama Islam Bermakna	-	Buku	Area 3	4	15.000,00
24.	Bk0056	RPUL	Apollo Lestari	Buku	Area 3	6	18.500,00
25.	Bk0072	Rumus Matematika	Apollo Lestari	Buku	Area 3	46	7.000,00
26.	Bk0077	Cerita Rakyat Puteri Cinderella	-	Buku	Area 3	27	6.000,00
27.	Bk0102	Cerita Rakyat Ande-Ande Lumut	-	Buku	Area 3	19	6.000,00
28.	Bk0108	Wali Songo	-	Buku	Area 3	9	12.000,00
29.	Bk01001	Buku Tulis Vision 38	Vision	Buku Tulis	Rak	3.192	3.000,00
30.	Bk01002	Buku Tulis Sidu 40	Sidu	Buku Tulis	Rak	5	3.000,00
31.	Bk01003	Buku Tulis Sidu 38	Sidu	Buku Tulis	Rak	9.263	3.000,00
32.	Bk01004	Buku Tulis Vision 58	Vision	Buku Tulis	Rak	470	4.000,00
33.	Bk01005	Buku Tulis Sidu 58	Sidu	Buku Tulis	Rak	2.171	4.000,00
34.	Blpn005	New Az Hotliner	Bazic	Bulpen	Rak	577	2.000,00
35.	Blpn006	Pilot Bpt-P Merah	Pilot	Bulpen	Rak	239	2.500,00
36.	Blpn007	Faster C6	Faster	Bulpen	Rak	362	3.500,00
37.	Blpn008	Faster C600 Hitam	Faster	Bulpen	Rak	147	2.500,00
38.	Blpn009	Faster F-3	Faster	Bulpen	Rak	196	2.500,00
39.	Blpn010	Pilot Bpt-P Biru	Pilot	Bulpen	Rak	155	2.500,00

Sumber : Hasil penelitian diolah kembali

Tabel 4.1 Sampel Data Barang Bulan Juni (Lanjutan)

No	Kode Item	Nama Item	Merk	Kategori	Rak	Stock (PCS)	Harga Jual
40.	Hrbl021	Madu Syamil Buah Hati	Syamil	Herbal	Rak	25	20.000,00
41.	Hrbl022	Madu Syamil Family	Syamil	Herbal	Rak	2	30.000,00
42.	Isl016	Double Tape 6 mm Nachi	Nachi	Isolasi	Rak	329	2.000,00
43.	Isl017	Double Tape 24 mm Nachi	Nachi	Isolasi	Rak	15	6.000,00
44.	Jm001	Jam Dinding Dekko Tipe 1010	Dekko	Jam		2	56.000,00
45.	Jm003	Jam Dinding Dekko Tipe 1204	Dekko	Jam		1	68.000,00
46.	Pnsl022	Pensil Staedtler Yellow 133-2b	Staedtler	Pensil	Rak	16	2.000,00
47.	Pnsl023	Pensil Staedtler 2B Biru	Staedtler	Pensil	Rak	26	3.500,00
48.	Pnsl025	Pensil Faber Castel H	Faber Castel	Pensil	Rak	114	4.500,00
49.	Pnsl026	Pensil Faber Castel B	Faber Castel	Pensil	Rak	116	4.500,00
50.	Pnsl027	Pensil Faber Castel 2B	Faber Castel	Pensil	Rak	779	4.000,00

Sumber : Hasil penelitian diolah kembali

4.1.2 Hasil Kegiatan Wawancara

Selain tabel hasil pengamatan yang sudah di sajikan di atas sebelumnya, diperoleh juga informasi-informasi dari Bapak Ali selaku wakil dari pemilik toko melalui kegiatan wawancara. Kegiatan wawancara ini dilakukan dalam beberapa kali pertemuan. Adapun hasil dari wawancara diantaranya adalah :

1. Dalam kegiatan transaksi setiap hari, toko sudah menggunakan aplikasi yang digunakan untuk kegiatan kasir dan pengelolaan stok.
2. Toko memiliki sebuah website yang dibuat dengan tujuan agar toko dapat dikenal dan diketahui oleh masyarakat luas. Website tersebut dalam

bentuk blog. Link dari website tersebut adalah <https://toko-buku-kitabtambah-ilmu.business.site>.

3. Toko belum memiliki aplikasi untuk melayani penjualan secara online.

4.2 Analisa Sistem

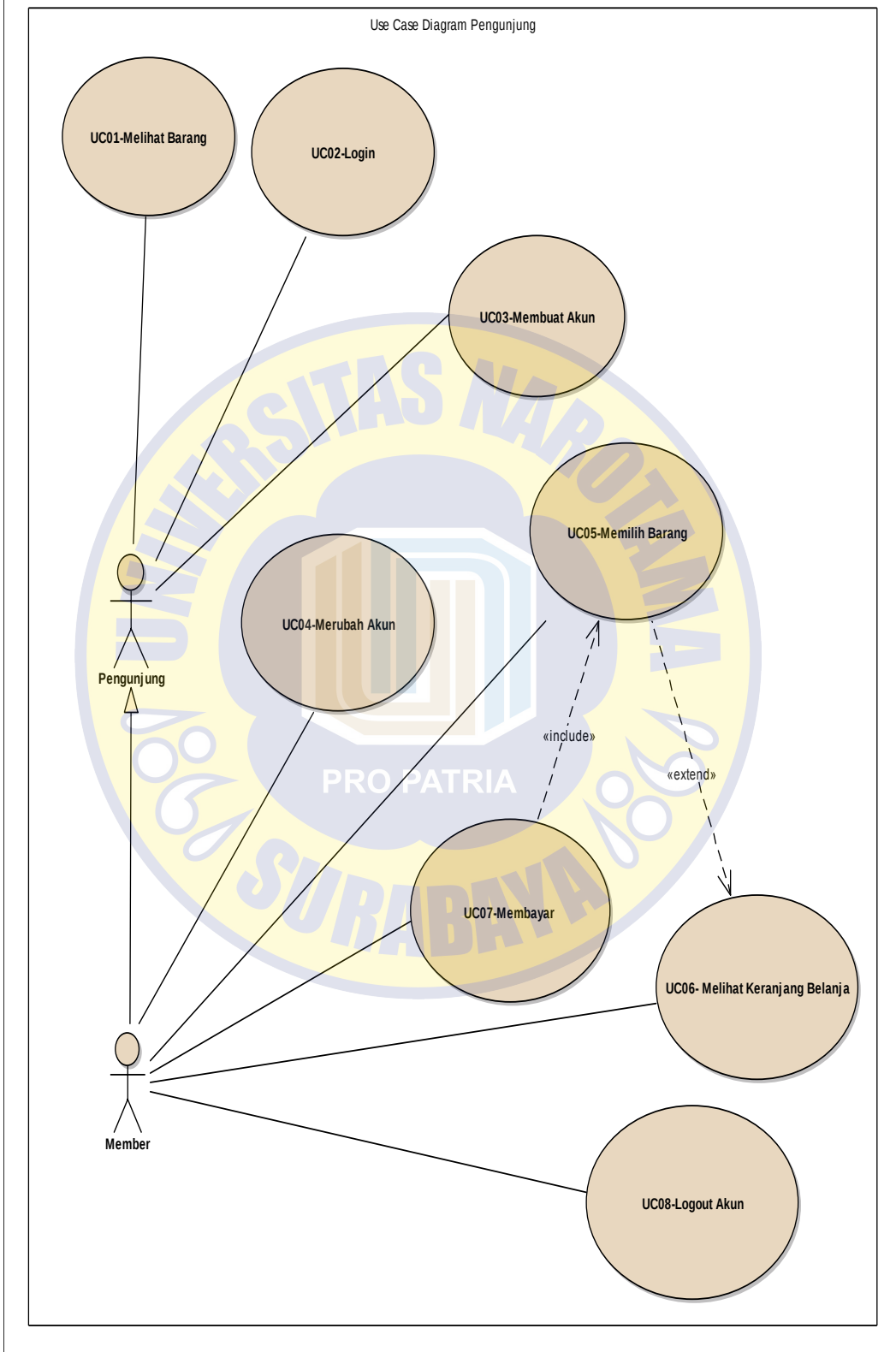
Analisa Sistem merupakan tahapan untuk mengetahui bentuk atau proses bisnis dari sistem penjualan online yang akan di bangun. Sistem penjualan online tersebut harus memenuhi kebutuhan-kebutuhan dari kegiatan transaksi toko. Berdasarkan informasi dari kegiatan observasi dan wawancara yang telah dilakukan sebelumnya, dapat diketahui bahwa kebutuhan sistem penjualan online dibagi menjadi 2, yaitu :

- 1.) Kebutuhan sistem yang diperlukan oleh pengunjung.
- 2.) Kebutuhan sistem yang diperlukan oleh admin (penjual).

Kebutuhan dari sistem yang diperlukan oleh pembeli dan admin (penjual) dijelaskan dalam bentuk *Use Case Diagram* dan *Activity Diagram*.

4.2.1 Use Case Diagram Pengunjung

Use case diagram di bawah ini menggambarkan bentuk interaksi-interaksi yang dapat dilakukan oleh pengunjung dalam menggunakan fungsi-fungsi yang ada di dalam sistem. *Use case diagram* ini hanya menampilkan kegiatan-kegiatan dari pengunjung dalam menggunakan sistem yang di bangun.



Gambar 4.1 Use Case Diagram Pengunjung

Tabel 4.2 Tabel *Use Case Description* Pengunjung

No Use Case	Use Case Description
UC01 : Melihat Barang Aktor : Pengunjung	Main flow : - Pengunjung mengetik alamat web di browser. - Sistem memvalidasi dan menampilkan halaman web awal. Alternatif flow : - Sistem memvalidasi dan tidak menampilkan halaman web awal, bila pengunjung salah ketik alamat web.
UC02 : Login Aktor : Pengunjung	Main flow : - Sistem menampilkan notifikasi untuk melakukan login dan membuat akun. - Pengunjung menekan tombol “login”. - Sistem memvalidasi kemudian menampilkan halaman untuk membuat akun. Alternatif flow : -
UC03 : Membuat akun Aktor : Pengunjung	Main flow : - Sistem menampilkan halaman membuat akun. - Sistem menampilkan inputan data berupa nama pengguna, alamat email dan password. - Pengunjung menginputkan data, kemudian menekan tombol “submit”. - Sistem memvalidasi dan menyimpan data. - Sistem menampilkan halaman web untuk memilih barang. Alternatif flow : - Apabila pengunjung salah menginputkan data, maka sistem memvalidasi dan menampilkan notifikasi berupa informasi kesalahan input dan permintaan untuk melakukan inputan kembali. - Pengunjung menekan tombol “ok” pada notifikasi,

Tabel 4.2 Tabel *Use Case Description* Pengunjung (Lanjutan)

No Use Case	Use Case Description
	kemudian sistem memvalidasi. c. Sistem kembali menampilkan halaman untuk membuat akun
UC04 : Merubah Akun Aktor : Member	Main flow : - Sistem menampilkan halaman untuk merubah akun. - Sistem menampilkan inputan data berupa nama pengguna, alamat email, password, alamat tinggal dan no telp. - Member menginputkan data kemudian menekan tombol “save”. - Sistem memvalidasi dan menyimpan data. Alternatif flow : - Apabila member salah menginputkan data, sistem memvalidasi dan menampilkan notifikasi informasi berupa kesalahan input dan permintaan untuk melakukan input kembali. - Member menekan tombol “ok” pada notifikasi, kemudian sistem memvalidasi. - Sistem kembali menampilkan halaman merubah akun.
UC05 : Memilih barang Aktor : Member	Main flow : - Sistem menampilkan halaman untuk memilih barang, berupa gambar barang, jumlah barang yang ada dalam stok, kategori barang dan merk barang. - Member memilih barang dengan mengklik tombol “add”, kemudian sistem memvalidasi. - Sistem menampilkan notifikasi untuk menginputkan jumlah barang yang dibeli.

Tabel 4.2 Tabel *Use Case Description* Pengunjung (Lanjutan)

No Use Case	Use Case Description
	d. Member menginputkan jumlah barang yang dibeli kemudian menekan tombol “ok”. e. Sistem memvalidasi dan menyimpan data, kemudian sistem menampilkan jumlah barang yang dibeli pada menu keranjang. f. Sistem kembali menampilkan halaman untuk memilih barang. Alternatif flow : a. Apabila barang yang dipilih member stoknya habis kemudian sistem memvalidasi. b. Sistem menampilkan notifikasi informasi barang yang dibeli tidak ada atau habis. c. Member menekan tombol “ok”. d. Sistem memvalidasi dan kemudian menampilkan halaman untuk memilih barang kembali.
UC06 : Melihat keranjang belanja Aktor : Member	Main flow : a. Sistem menampilkan tampilan menu keranjang barang. Berupa tabel terdiri dari tampilan gambar barang, harga barang, jumlah barang, potongan harga, total harga dan tombol “x” atau “silang”. b. Sistem juga menampilkan informasi jumlah pembayaran berupa tabel terdiri dari sub total harga, pajak, biaya pengiriman dan total pembayaran. Dan juga tombol “kembali belanja” dan “Pembayaran”. c. Pembayaran dilakukan dengan menekan tombol “pembayaran”. Kemudian sistem memvalidasi dan menyimpan data. d. Sistem menampilkan menu halaman pembayaran.

Tabel 4.2 Tabel *Use Case Description* Pengunjung (Lanjutan)

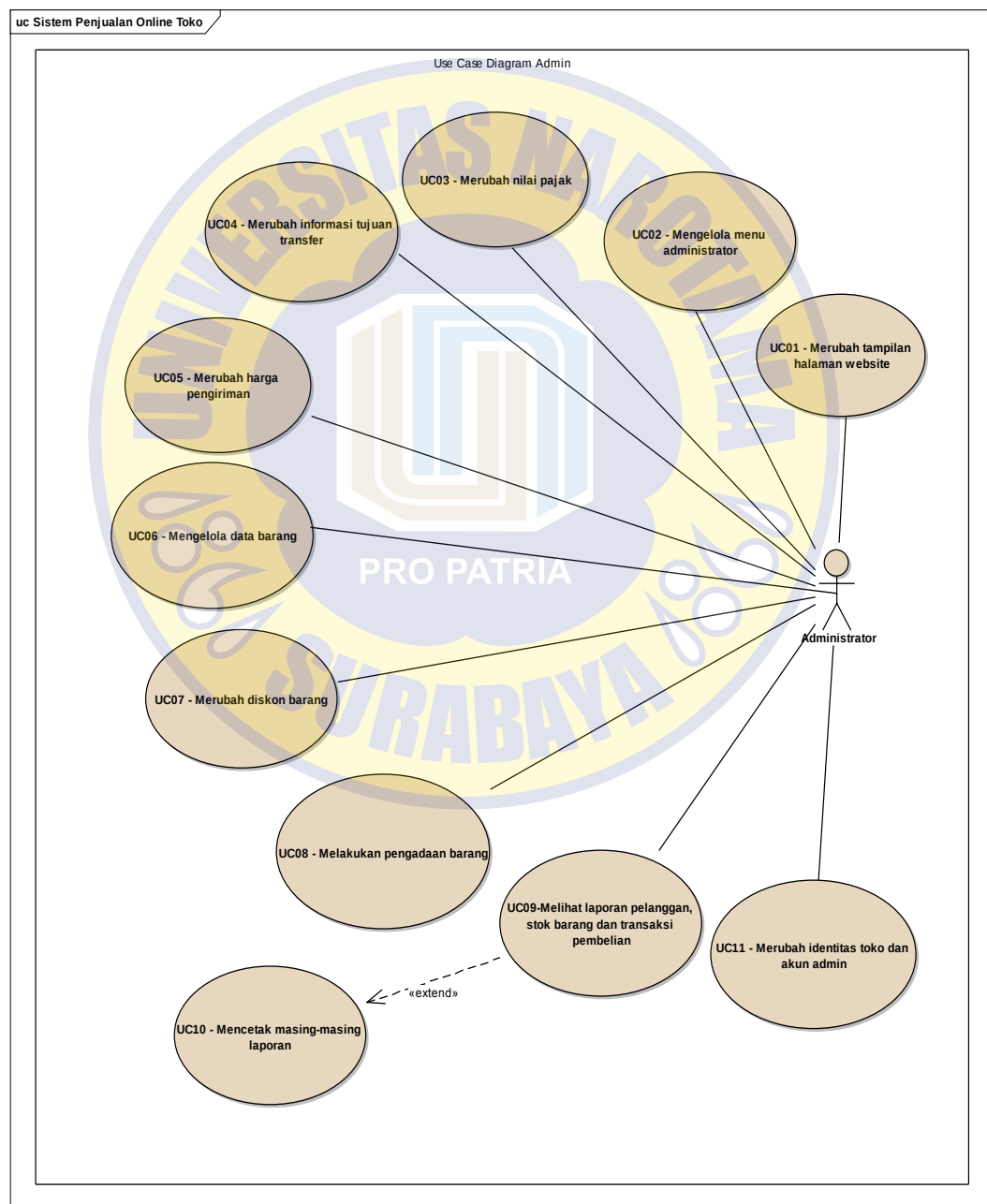
No Use Case	Use Case Description
	Alternatif flow : - Bila member menekan tombol “x” atau “silang”, maka sistem akan melakukan validasi. Kemudian sistem menghapus data barang yang telah masuk di tabel keranjang barang. - Kemudian sistem menampilkan tabel keranjang barang baru. Dengan tidak menampilkan kembali data barang yang telah dihapus. - Bila member menekan tombol “Kembali Belanja”, maka sistem akan melakukan validasi dan menyimpan data. Kemudian sistem akan menampilkan tampilan halaman untuk memilih barang kembali.
UC07 : Pembayaran Aktor : Member	Main flow : - Sistem menampilkan halaman pembayaran barang - Sistem menampilkan informasi pembayaran dengan cara transfer - Sistem menampilkan informasi identitas pembeli, cara pembayaran menggunakan sistem COD atau transfer, alamat pengiriman yang dituju berupa pilihan provinsi, kabupaten, kecamatan dan kelurahan dan juga tombol “bayar”. - Sistem juga menampilkan review barang-barang yang akan dibayar - Member melakukan inputan pada provinsi, kabupaten, kecamatan dan kelurahan. Kemudian member menekan tombol “bayar”, sistem memvalidasi dan menyimpan data.

Tabel 4.2 Tabel *Use Case Description* Pengunjung (Lanjutan)

No Use Case	Use Case Description
	Alternatif flow : a. Member belum melakukan inputan, kemudian menekan tombol “bayar” maka sistem melakukan validasi. Sistem menampilkan notifikasi berupa informasi provinsi tidak boleh kosong. Kemudian member melakukan tombol “ok”. b. Member melakukan inputan provinsi, kemudian menekan tombol “bayar” maka sistem melakukan validasi. Sistem menampilkan notifikasi berupa informasi kecamatan tidak boleh kosong. Kemudian member melakukan tombol “ok”. c. Member melakukan inputan kecamatan, kemudian menekan tombol “bayar” maka sistem melakukan validasi. Sistem menampilkan notifikasi berupa informasi kelurahan tidak boleh kosong. Kemudian member melakukan tombol “ok”.
UC08 : Logout Aktor : Member	Main flow : a. Member melakukan logout, dengan menekan tombol keluar. b. Sistem melakukan validasi, kemudian sistem menampilkan halaman beranda Alternatif flow : -

4.2.2 Use Case Diagram Admin

Use case diagram di bawah ini menggambarkan bentuk interaksi-interaksi yang dapat dilakukan oleh admin dalam menggunakan fungsi-fungsi yang ada di dalam sistem. *Use case diagram* ini hanya menampilkan kegiatan-kegiatan dari admin.



Gambar 4.2 *Use Case Diagram Admin*

Tabel 4.3 Tabel *Use Case Description* Admin

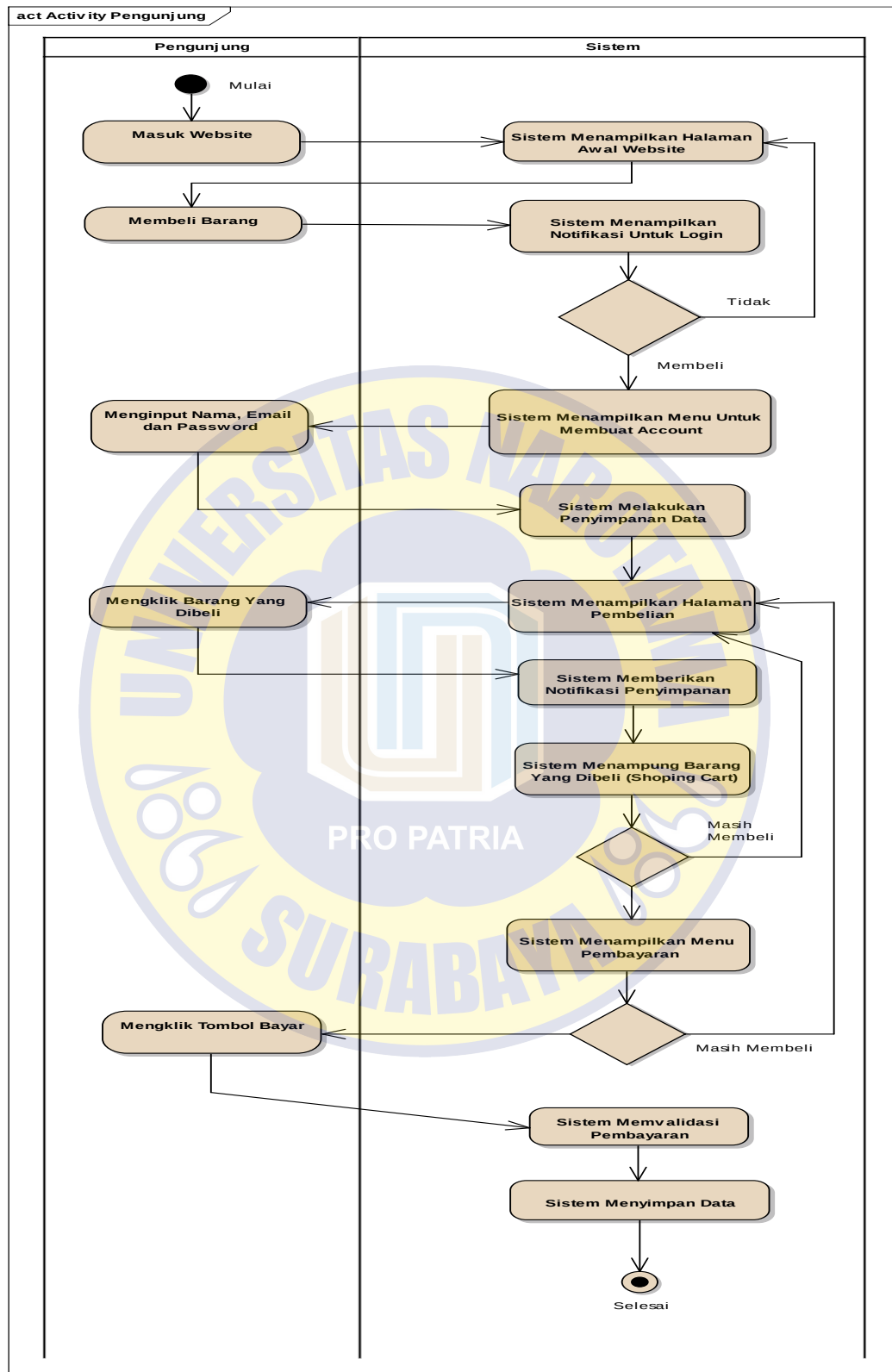
<i>No Use Case</i>	<i>Use Case Description</i>
Merubah tampilan dashboard Aktor : Admin	Main flow : - Sistem menampilkan menu identitas dengan inputan field nama instansi, alamat, kota, kode pos, telp, fax dan email. - Sistem menampilkan tombol “Simpan Identitas” dan tombol “Reset”. - Setelah aktor menginputkan data, kemudian menekan tombol “Simpan Identitas”. - Sistem memvalidasi dan menyimpan data. Kemudian menampilkan notifikasi data telah terupdate. - Bila aktor menekan tombol “Reset”, sistem memvalidasi dan menghapus inputan. Alternatif flow : - Bila inputan kurang, kemudian aktor menekan tombol “Simpan Identitas” - Sistem memvalidasi dan menampilkan notifikasi untuk melengkapi inputan.
Mengubah password Aktor : admin	Main flow : - Sistem menampilkan menu ubah password dengan inputan field kode user, nama user, password lama dan password baru. - Sistem menampilkan tombol “Update Profile” dan tombol “Reset”. - Setelah aktor menginputkan data, kemudian menekan tombol “Update Profile”. - Sistem memvalidasi dan menampilkan notifikasi data telah tersimpan. - Bila aktor menekan tombol “Reset”, sistem memvalidasi dan menghapus inputan.

Tabel 4.3 Tabel *Use Case Description* Admin (Lanjutan)

<i>No Use Case</i>	<i>Use Case Description</i>
	Alternatif flow : a. Bila inputan password lama salah. b. Sistem memvalidasi dan menampilkan notifikasi untuk menginputkan data yang benar.
Mengubah tampilan slider Aktor : Admin	Main flow : a. Sistem menampilkan menu slider. b. Aktor menekan tombol “+ Add Slider”, maka sistem akan memvalidasi dan menampilkan notifikasi untuk melakukan inputan judul, keterangan dan gambar. c. Setelah melakukan inputan, aktor menekan tombol “save”. d. Sistem memvalidasi, kemudian menampilkan notifikasi bahwa data sudah tersimpan. e. Bila setelah melakukan inputan, aktor menekan tombol “cancel”. Sistem memvalidasi, tidak menyimpan data kemudian menampilkan menu slider kembali. Alternatif flow :

4.2.3 Activity Diagram Pengunjung

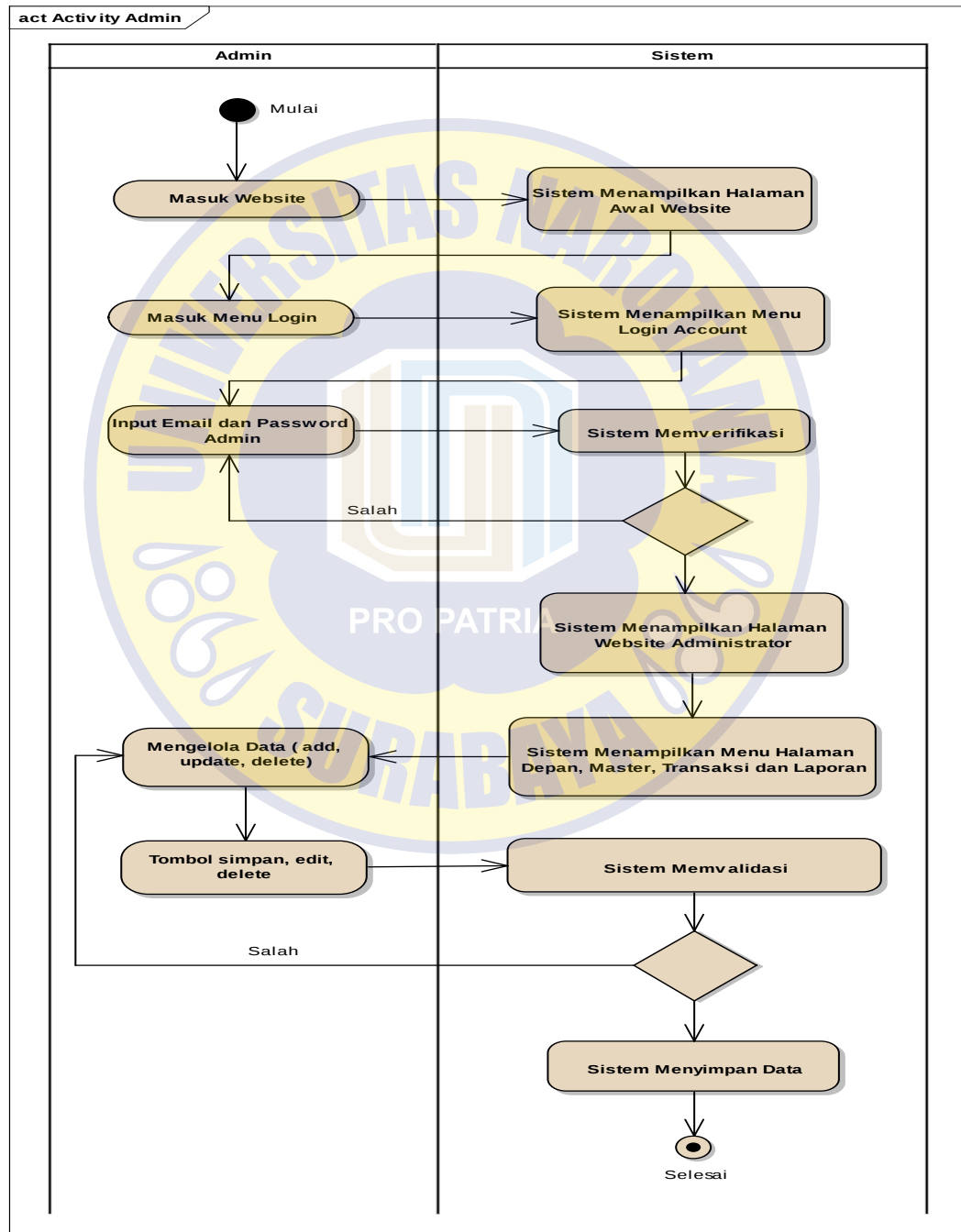
Activity diagram di bawah ini menggambarkan bentuk alur kegiatan yang terjadi antara pengunjung dengan sistem. Dimana bentuk alur kegiatan dari sistem, merupakan respon dari kegiatan yang dilakukan oleh pengunjung.



Gambar 4.3 Activity Diagram Pengunjung

4.2.4 Activity Diagram Admin

Activity diagram di bawah ini menggambarkan bentuk alur kegiatan yang terjadi antara admin dengan sistem. Dimana bentuk alur kegiatan dari sistem, merupakan respon dari kegiatan yang dilakukan oleh admin.



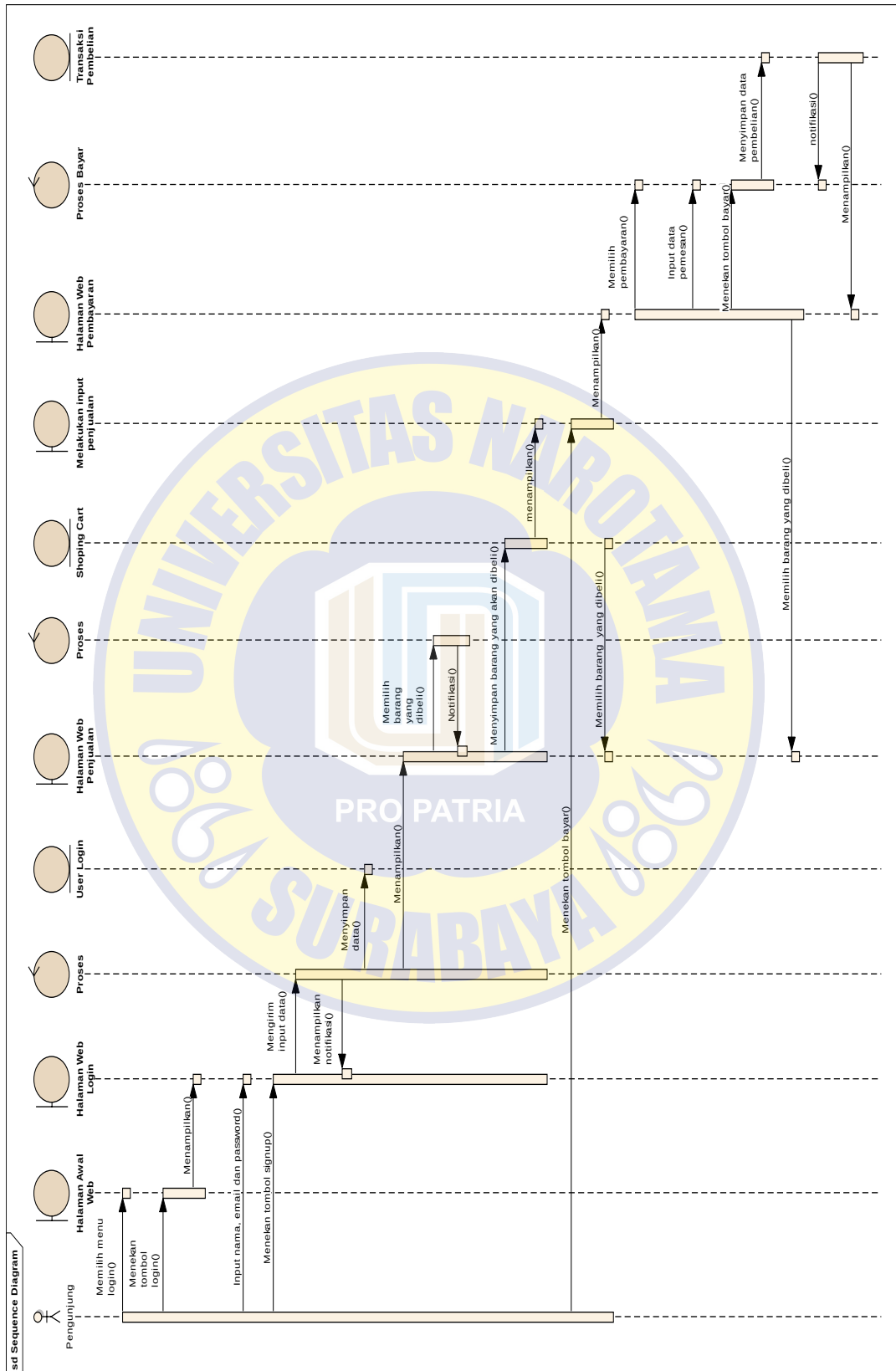
Gambar 4.4 Activity Diagram Admin

4.3 Rancangan Sistem

Rancangan sistem merupakan tahap untuk merancang bentuk program atau aplikasi berdasarkan data-data yang diperoleh dari tahap analisa sistem. Rancangan sistem yang dibuat berupa alur dari menu-menu yang ada di dalam sistem, tabel dari *database* dan antarmuka *user* dengan sistem.

4.3.1 Sequence Diagram

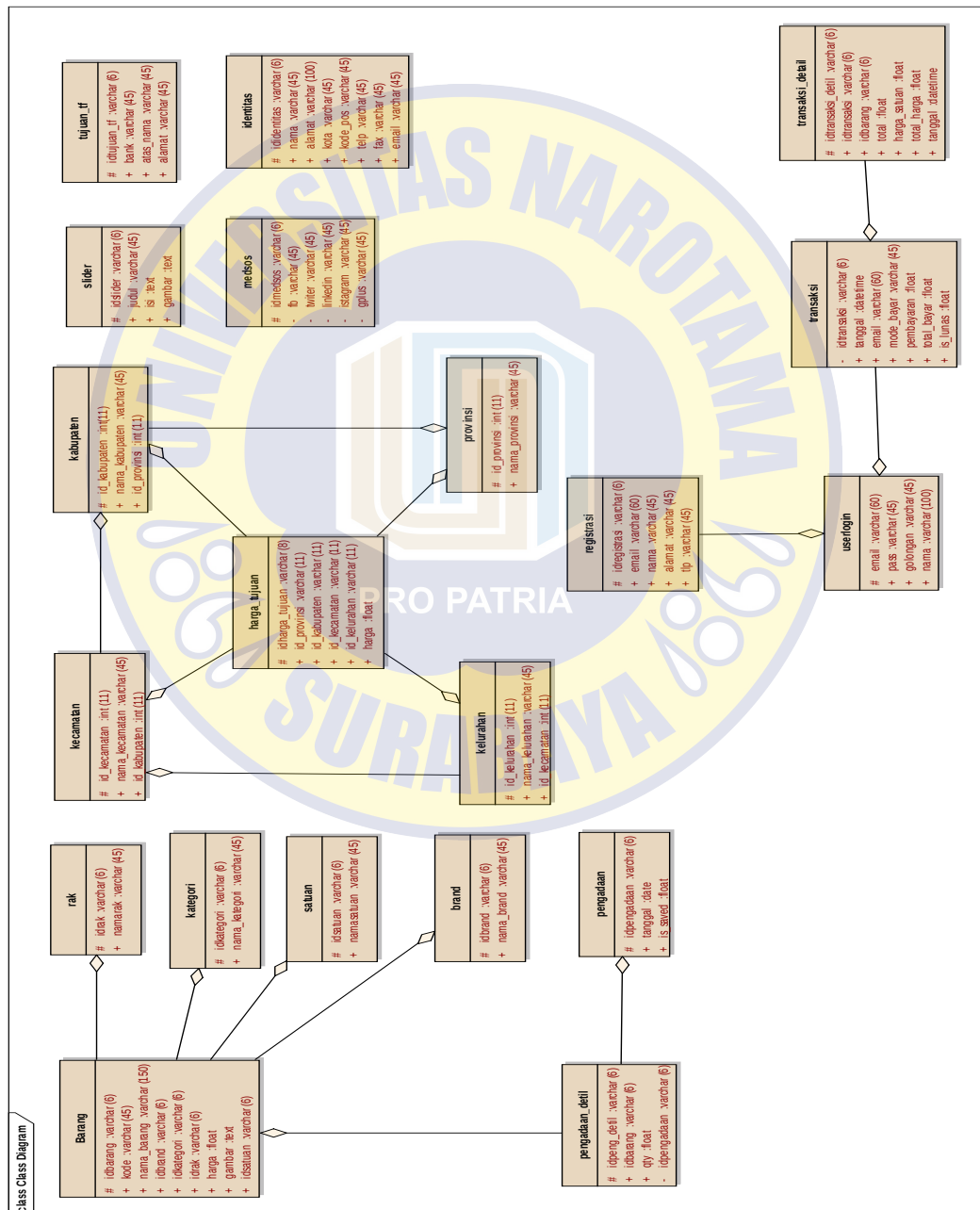
Di dalam desain sistem, *sequence diagram* merupakan gambaran interaksi antara fungsi-fungsi dari menu yang ada di dalam sistem. Dalam *sequence diagram* akan terlihat alur dari proses kegiatan dari fungsi yang ada di dalam sistem. Di bawah ini merupakan tampilan *sequence diagram* dari sistem pengunjung dan admin.



Gambar 4.5 Sequence Diagram Pengunjung

4.3.2 Class Diagram

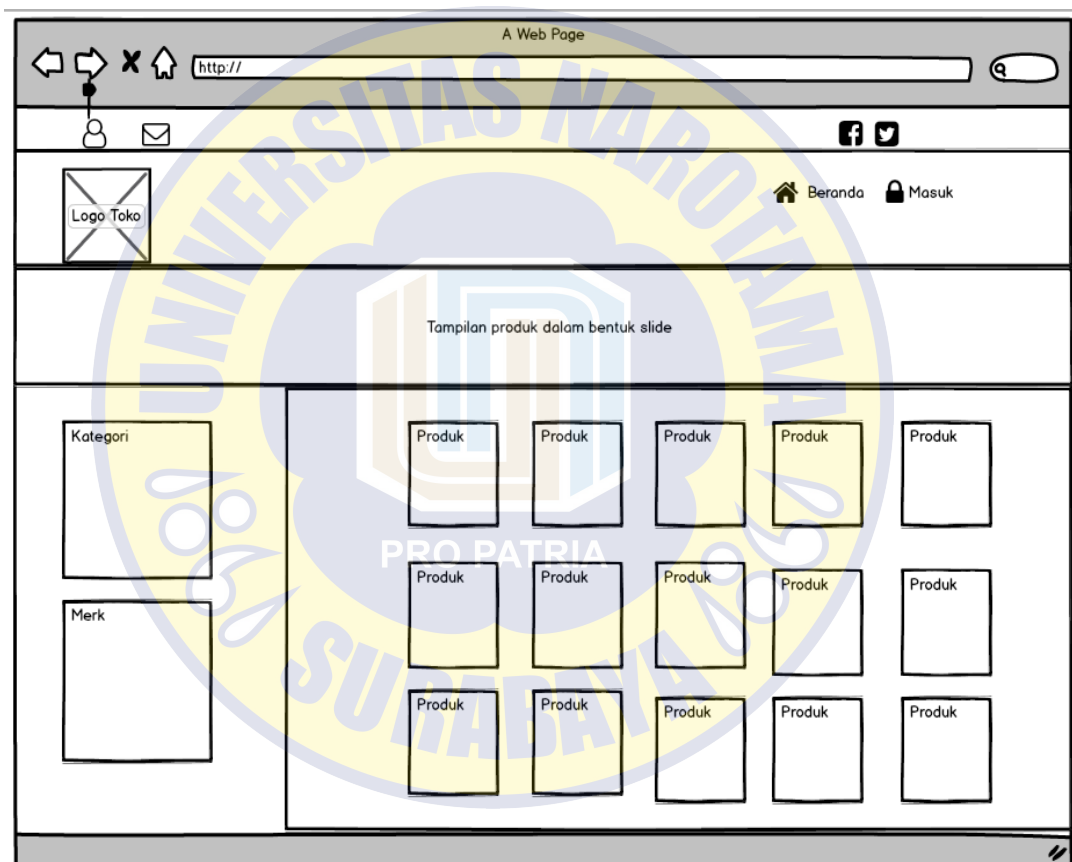
Kegiatan selanjutnya dari Rancangan sistem adalah *class diagram*. *Class diagram* merupakan diagram yang mampu memberikan gambaran bentuk interaksi dari tabel-tabel *database* dari sistem.



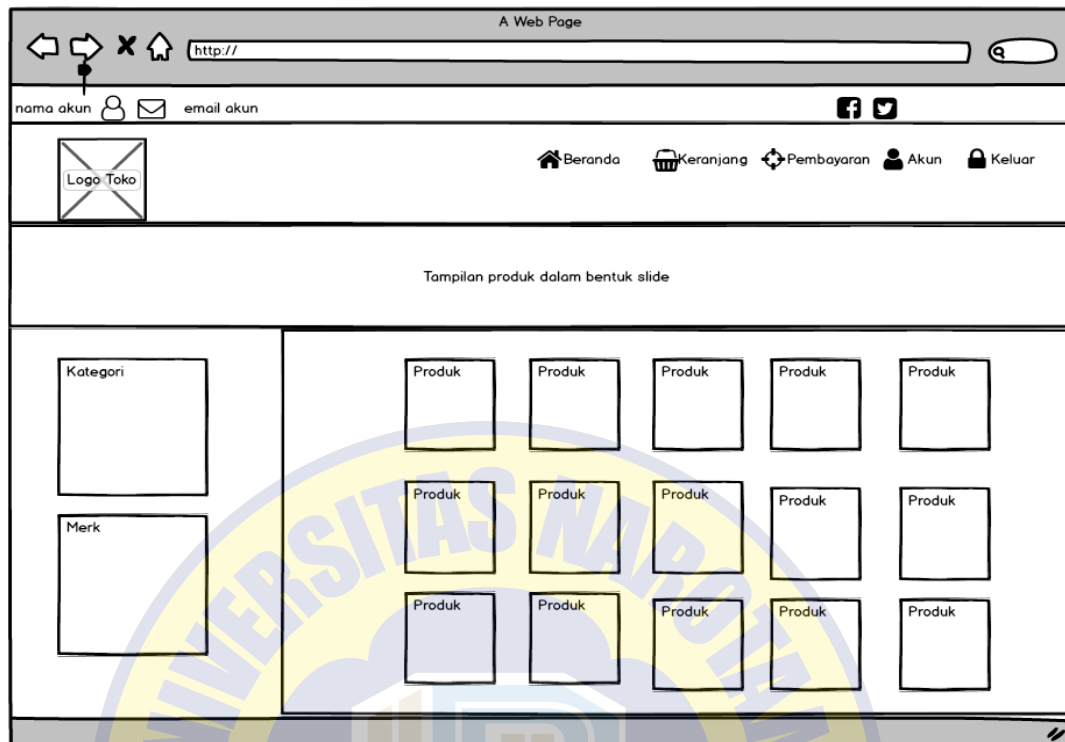
Gambar 4.7 Class Diagram Database

4.3.3 Desain Interface

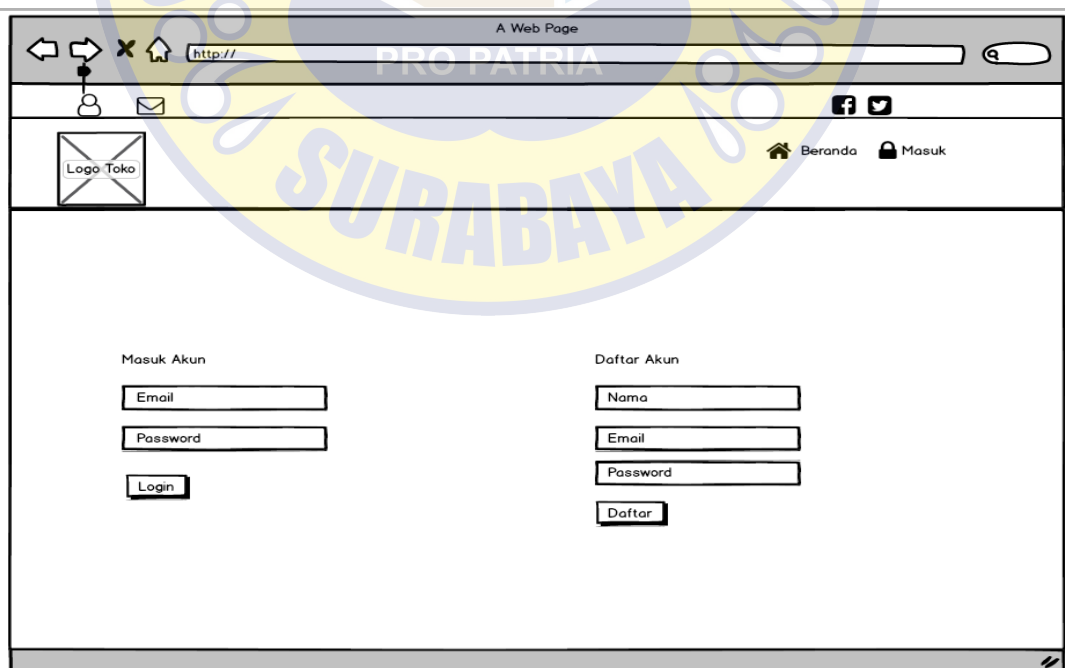
Tahap selanjutnya dari rancangan sistem adalah desain *interface*. Desain *interface* merupakan rancangan bentuk antarmuka antara pengunjung dan admin dengan sistem. Dalam merancang bentuk tampilan dari sistem menggunakan *tool Balsamic Mockups*.



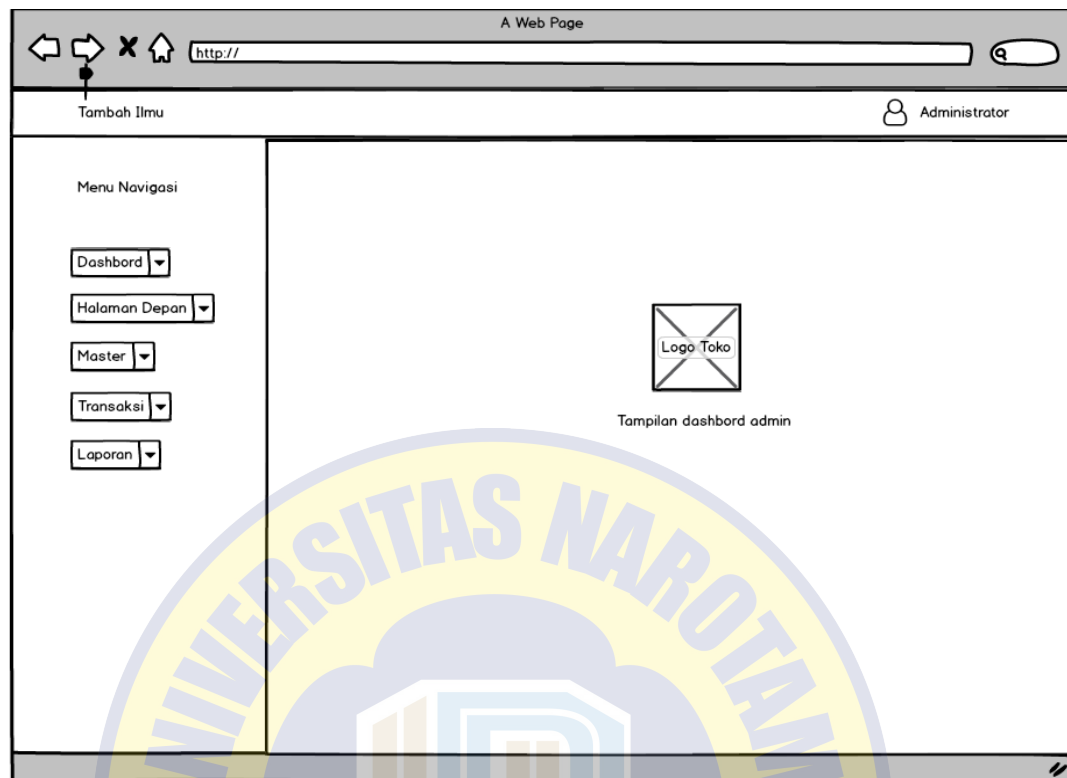
Gambar 4.8 Desain Halaman Awal Web



Gambar 4.9 Desain Halaman Pengunjung



Gambar 4.10 Desain Halaman Login



Gambar 4.11 Desain Halaman Admin

4.4 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan tahap terakhir dari pembangunan sistem. Pada tahapan ini dibagi menjadi 2 kegiatan yaitu pengcodingan dan pengujian. Pada tahapan ini akan disajikan hasil dari tampilan sistem dan hasil dari pengujian masing-masing fungsi yang ada.

4.4.1 Tampilan Sistem

Tampilan sistem merupakan bentuk interface dari sistem yang dihasilkan dari kegiatan pengcodingan. Di bawah ini merupakan tampilan dari program yang sudah di buat.

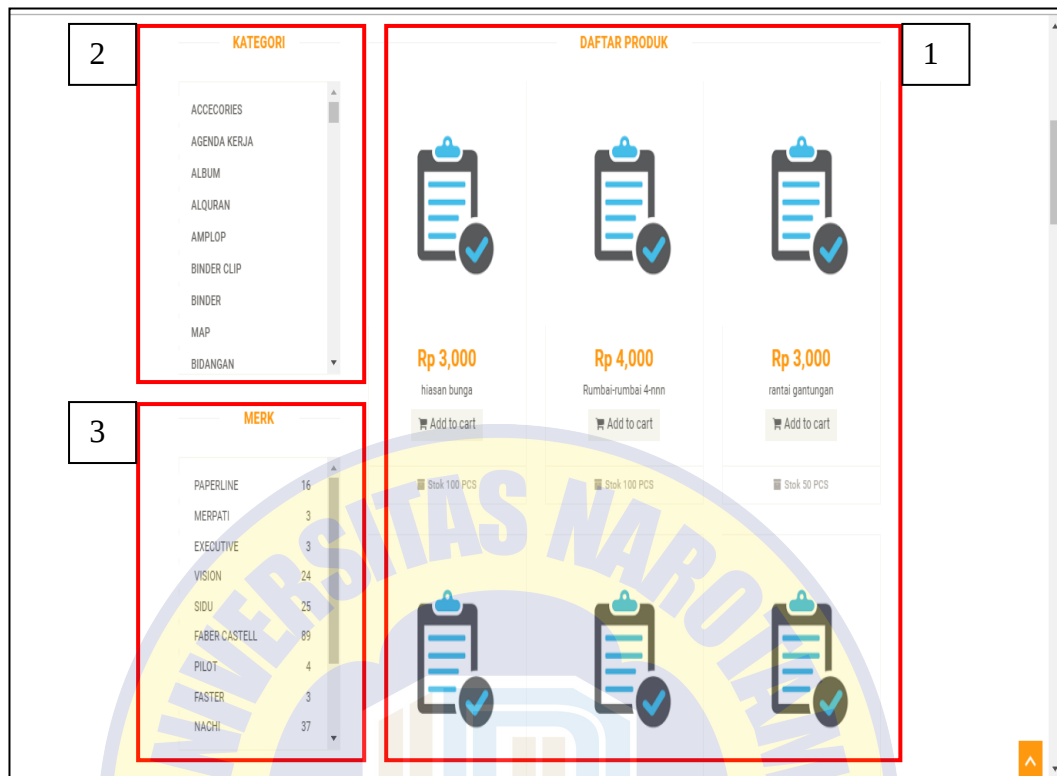
4.4.1.1 Tampilan Halaman Awal Website



4.12 Gambar Tampilan Awal Website Bagian Atas

Berikut ini merupakan keterangan dari gambar di atas :

1. Tampilan barang yang dijual dalam bentuk slide yang bisa bergerak ke kanan dan ke kiri.
2. Tampilan dari logo yang dimiliki toko.
3. Tampilan dari menu yang akan menampilkan nama pengunjung dan email pengunjung.
4. Tampilan dari link media sosial yang dimiliki oleh toko. Ketika di klik akan menampilkan link dari media sosial tersebut.
5. Beranda, merupakan menu yang ketika di klik akan menampilkan halaman depan dari website.
6. Masuk, merupakan menu untuk melakukan login.



Gambar 4.13 Tampilan Halaman Awal Website Bagian Bawah

Berikut ini merupakan keterangan dari gambar di atas :

1. Tampilan dari barang-barang yang akan dijual. Tampilan yang disajikan berupa gambar barang, harga dan jumlah stok yang ada.
2. Menampilkan barang-barang yang dijual berdasarkan kategori
3. Menampilkan barang-barang yang dijual berdasarkan merk

4.4.1.2 Tampilan Menu Admin



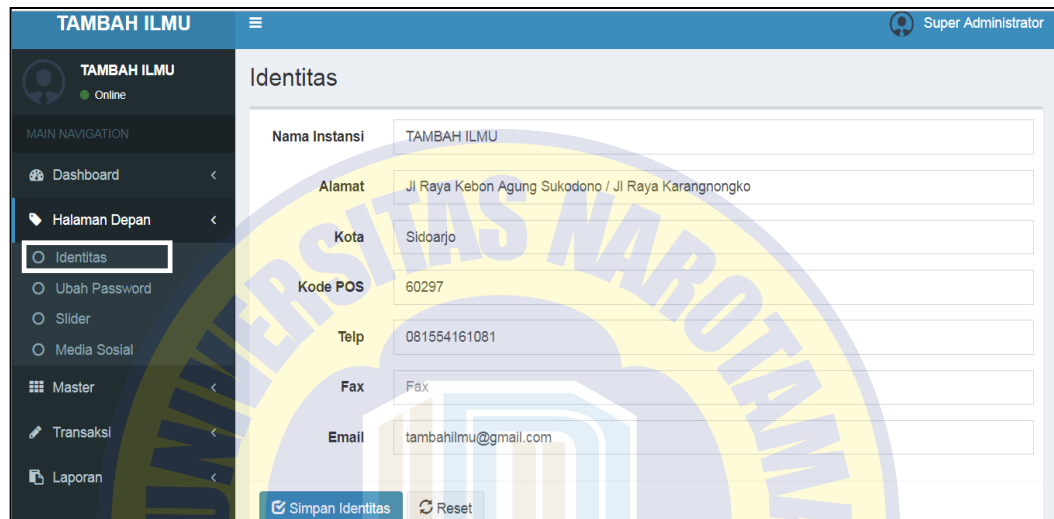
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Web Admin

Berikut ini merupakan keterangan dari gambar di atas :

1. Dashboard : merupakan menu yang berfungsi untuk menampilkan halaman utama ketika melakukan login sebagai admin.
2. Halaman Depan : merupakan menu yang berfungsi untuk mengelola tampilan dari menu dashboard, mengelola akun admin, tampilan slide barang di halaman web pengunjung dan mengubah menu media sosial.
3. Master : merupakan menu yang berfungsi mengelola akun administrator, pajak, diskon, tujuan transfer, harga pengiriman, merk, rak, kategori dan barang.
4. Transaksi : merupakan menu yang berfungsi untuk mengelola pengadaan barang yang dijual.

5. Laporan : merupakan menu yang berfungsi mengelola laporan transaksi pelanggan, stok barang dan transaksi pembelian.

4.4.1.3 Tampilan Menu Identitas



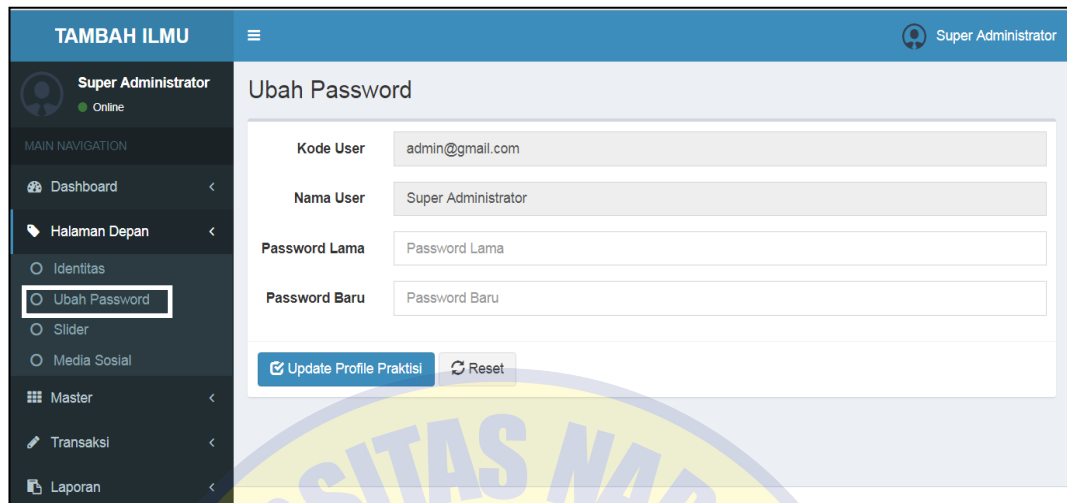
The screenshot displays the 'Identitas' (Identity) menu within the TAMBAH ILMU web application. The sidebar on the left lists various navigation options, with 'Identitas' currently selected and highlighted by a red rectangle. The main content area, titled 'Identitas', contains a form with the following fields: 'Nama Instansi' (filled with 'TAMBAH ILMU'), 'Alamat' (filled with 'Jl Raya Kebon Agung Sukodono / Jl Raya Karangnongko'), 'Kota' (filled with 'Sidoarjo'), 'Kode POS' (filled with '60297'), 'Telp' (filled with '081554161081'), 'Fax' (empty), and 'Email' (filled with 'tambahilmu@gmail.com'). At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan Identitas' (Save Identity) and 'Reset'.

Gambar 4.15 Tampilan Menu Identitas

Berikut ini merupakan keterangan dari fungsi Menu Identitas :

- Menu Identitas memiliki fungsi untuk merubah tampilan dari halaman depan web admin.
- Tombol “Simpan Identitas” memiliki fungsi untuk menyimpan data yang diinput.
- Tombol “Reset” memiliki fungsi untuk mereset ulang data yang diinputkan.

4.4.1.4 Tampilan Menu Ubah Password



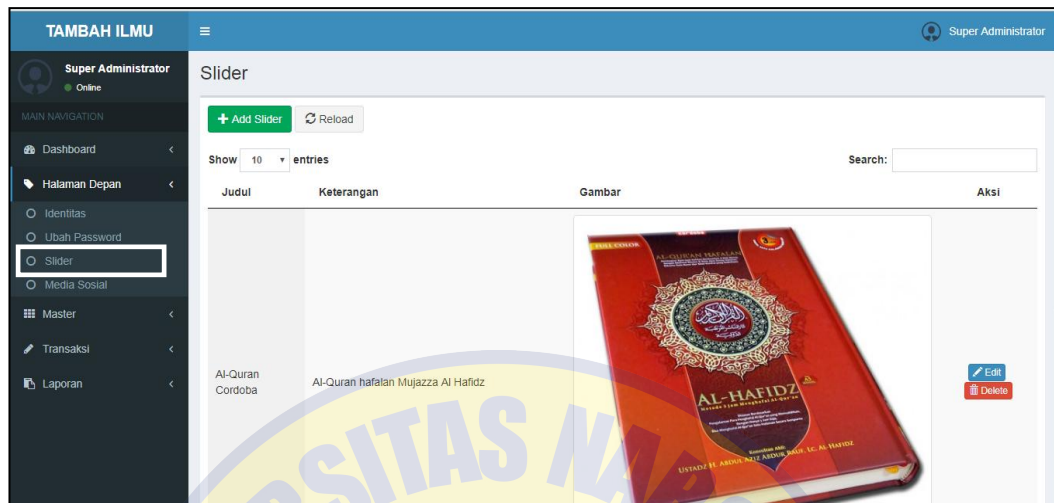
The screenshot displays the 'Ubah Password' (Change Password) interface. On the left is a sidebar with a dark blue header 'TAMBAH ILMU' and a user profile for 'Super Administrator' (Online). The sidebar lists navigation items: Dashboard, Halaman Depan, Identitas, Ubah Password (highlighted), Slider, Media Sosial, Master, Transaksi, and Laporan. The main content area has a light blue header 'Ubah Password' and a form with the following fields: 'Kode User' (admin@gmail.com), 'Nama User' (Super Administrator), 'Password Lama' (Password Lama), and 'Password Baru' (Password Baru). At the bottom of the form are two buttons: 'Update Profile Praktisi' and 'Reset'.

Gambar 4.16 Tampilan Menu Ubah Password

Berikut ini merupakan keterangan dari fungsi Menu Ubah Password :

- Menu Ubah Password memiliki fungsi mengubah data akun dari admin.
- Tombol “Update Profile” memiliki fungsi menyimpan data yang sudah diinput oleh admin.
- Tombol “Reset” memiliki fungsi mereset ulang data yang sudah diinputkan

4.4.1.5 Tampilan Menu Slider



Gambar 4.17 Tampilan Menu Slider

Berikut ini merupakan keterangan dari fungsi Menu Slider :

- Menu Slider memiliki fungsi mengubah tampilan slide barang yang ada pada halaman depan pengunjung.
- Tombol “Add Slider” berfungsi untuk menambahkan barang yang akan ditampilkan dalam slide.
- Tombol “Edit” berfungsi untuk mengubah tampilan informasi dari barang yang akan ditampilkan dalam slide.
- Tombol “Delete” berfungsi untuk menghapus barang yang sudah tidak ingin ditampilkan.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.6 Tampilan Menu Media Sosial

The screenshot displays a web application interface for a 'Super Administrator'. The top header includes a 'TAMBAH ILMU' button and a user profile icon. The sidebar on the left lists navigation options: Dashboard, Halaman Depan, Identitas, Ubah Password, Slider, Media Sosial (highlighted), Master, Transaksi, and Laporan. The main content area is titled 'Media Sosial' and contains a form with five input fields for social media links: Facebook, Twitter, LinkedIn, Instagram, and Google Plus. Each field is pre-filled with a placeholder URL. A 'Save' button is located below the form.

Media Sosial	Link
Facebook	https://www.facebook.com/
Twitter	https://www.google.com/
LinkedIn	https://www.google.com/
Instagram	https://www.google.com/
Google Plus	https://www.google.com/

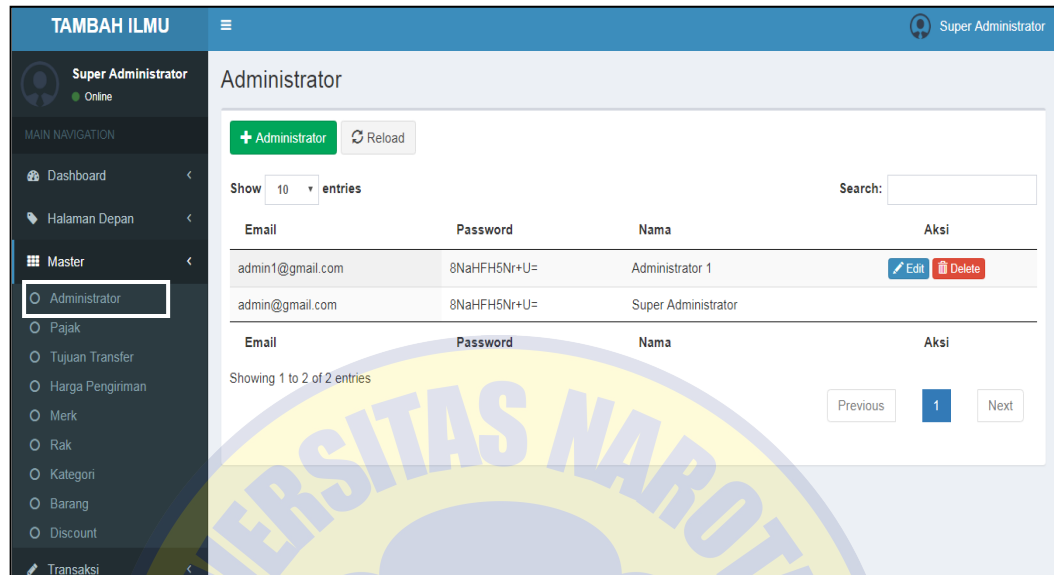
[Save](#)

Gambar 4.18 Tampilan Menu Media Sosial

Berikut ini merupakan keterangan dari fungsi Menu Media Sosial :

- Menu Media Sosial memiliki fungsi menampilkan media-media sosial yang dimiliki oleh toko dengan cara menginputkan link dari media tersebut.
- Tombol “Save” memiliki fungsi menyimpan data yang sudah diinputkan

4.4.1.7 Tampilan Menu Administrator

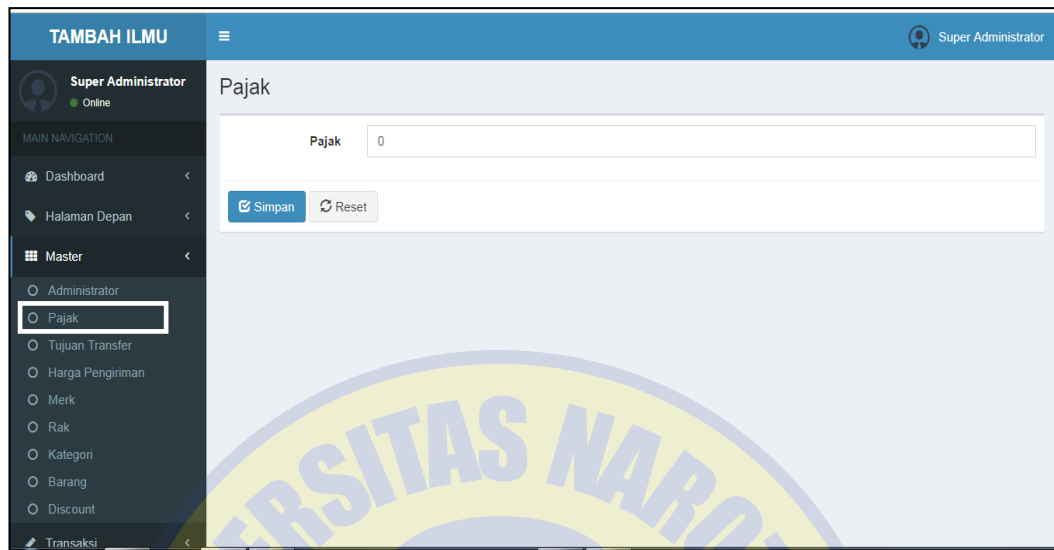


Gambar 4.19 Tampilan Menu Administrator

Berikut ini keterangan dari masing-masing fungsi menu administrator :

- Tombol “Add administrator” memiliki fungsi untuk menambah user yang menjadi admin.
- Tombol “Edit” memiliki fungsi untuk mengubah data admin.
- Tombol “Delete” memiliki fungsi untuk menghapus user yang menjadi admin.
- Tombol “Reload” memiliki fungsi untuk merefresh data.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memiliki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.8 Tampilan Menu Pajak



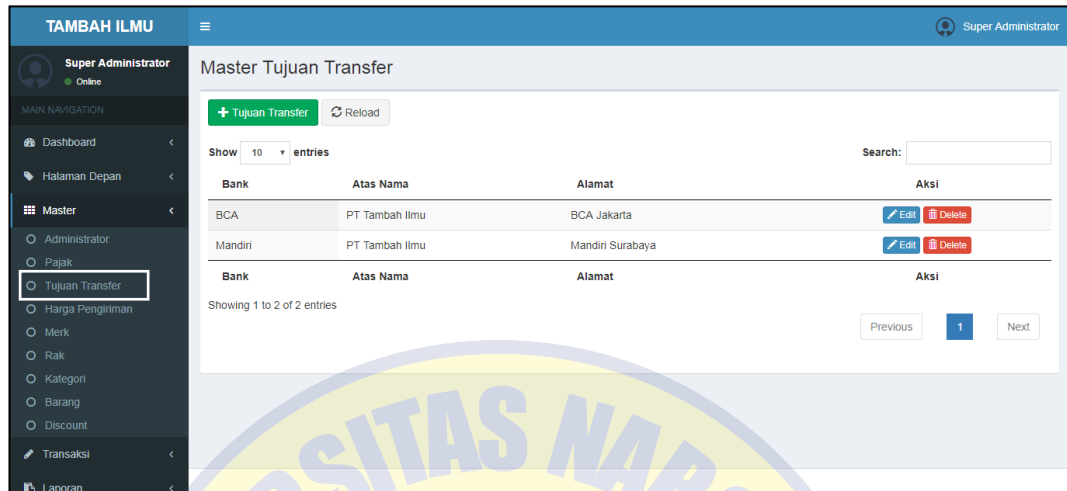
The screenshot displays a web application interface. On the left, a dark sidebar contains a 'MAIN NAVIGATION' menu with items: Dashboard, Halaman Depan, Master, Administrator, Pajak (highlighted with a red box), Tujuan Transfer, Harga Pengiriman, Merk, Rak, Kategori, Barang, Discount, and Transaksi. The top header is blue with the text 'TAMBAH ILMU' and a user profile 'Super Administrator' with a status 'Online'. The main content area is titled 'Pajak' and features a text input field labeled 'Pajak' containing the number '0'. Below the input field are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Reset'.

Gambar 4.20 Tampilan Menu Pajak

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu pajak :

- Tombol “Simpan” memiliki fungsi menyimpan nilai pajak yang sudah diinputkan.
- Tombol “Reset” memiliki fungsi mengulang nilai pajak yang diinputkan.

4.4.1.9 Tampilan Menu Tujuan Transfer



Gambar 4.21 Tampilan Menu Tujuan Transfer

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu tujuan transfer :

- Tombol “+ Tujuan Transfer” memiliki fungsi menambahkan rekening baru.
- Tombol “*Edit*” memiliki fungsi mengedit data yang ada pada tabel.
- Tombol “*Delete*” memiliki fungsi menghapus data pada tabel.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memiliki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.10 Tampilan Menu Harga Pengiriman

TAMBAH ILMU

Super Administrator
Online

MAIN NAVIGATION

- Dashboard
- Halaman Depan
- Master
 - Administrator
 - Pajak
 - Tujuan Transfer
 - Harga Pengiriman
 - Merk
 - Rak
 - Kategori
 - Barang
 - Discount
- Transaksi
- Laporan

Master Harga Tujuan

+ Harga Tujuan Reload

Show 10 entries Search:

Provinsi	Kabupaten	Kecamatan	Kelurahan	Harga	Aksi
ACEH	TAPANULI TENGAH	SORKAM	PARGARUTAN	9,000	Edit Delete
ACEH	ACEH SELATAN	BAKONGAN	KEUDE BAKONGAN	7,500	Edit Delete
JAWA TIMUR	KOTA SURABAYA	RUNGKUT	KALIRUNGKUT	12,000	Edit Delete

Showing 1 to 3 of 3 entries

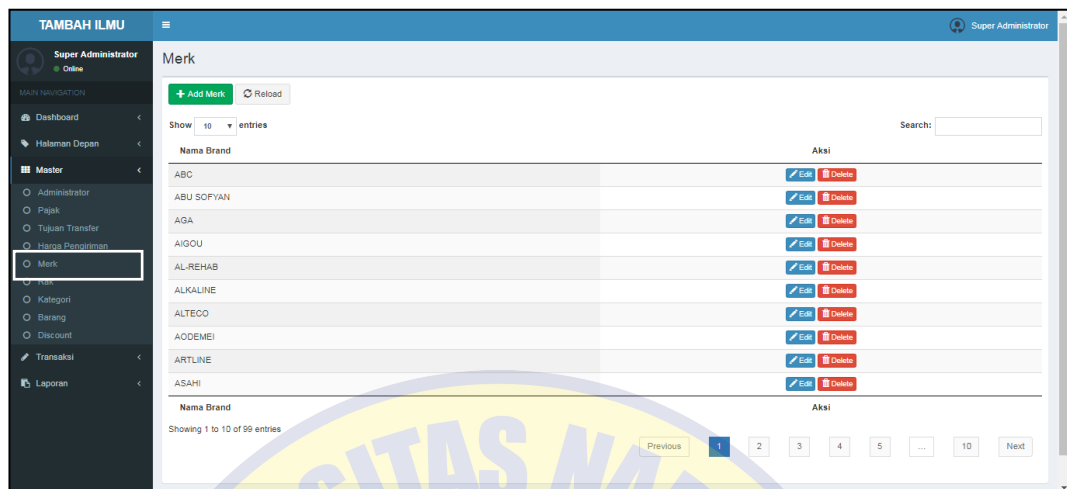
Previous 1 Next

Gambar 4.22 Tampilan Menu Harga Pengiriman

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu harga pengiriman :

- Tombol “+ Harga Tujuan” memiliki fungsi menambahkan data harga tujuan.
- Tombol “Edit” memiliki fungsi mengedit data yang sudah ada.
- Tombol “Delete” memiliki fungsi menghapus data.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memiliki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.11 Tampilan Menu Merk

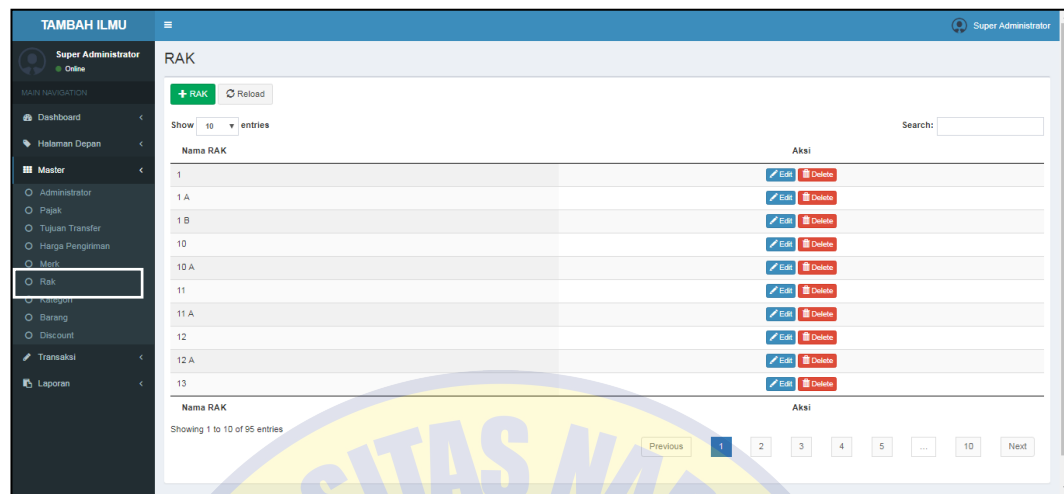


Gambar 4.23 Tampilan Menu Merk

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu merk :

- Tombol “+ Add Merk” memiliki fungsi menambahkan data merk barang.
- Tombol “Edit” memiliki fungsi mengedit data yang sudah ada.
- Tombol “Delete” memiliki fungsi menghapus data.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memiliki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.12 Tampilan Menu Rak

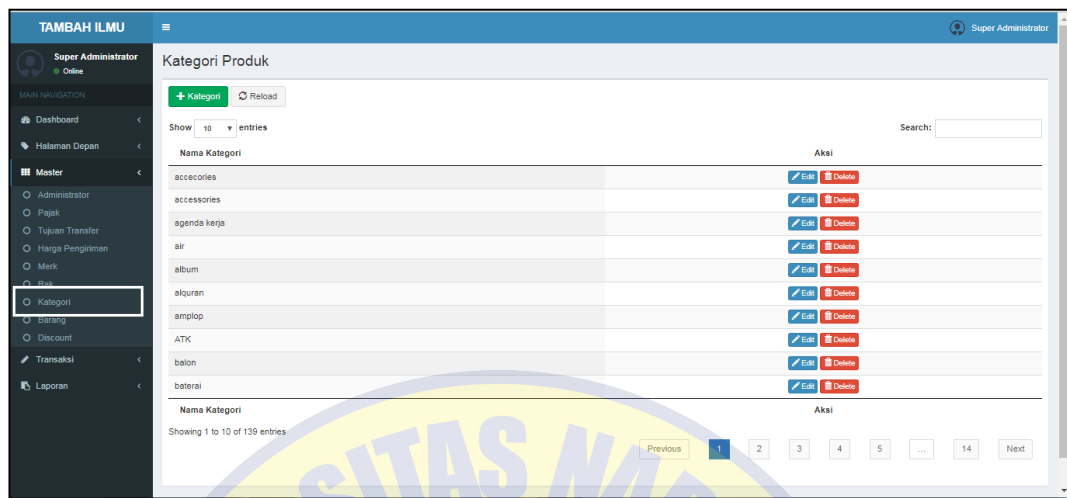


Gambar 4.24 Tampilan Menu Rak

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu rak :

- Tombol “+ Rak” memiliki fungsi menambahkan data rak barang.
- Tombol “Edit” memiliki fungsi mengedit data yang sudah ada.
- Tombol “Delete” memiliki fungsi menghapus data.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memiliki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.13 Tampilan Menu Kategori

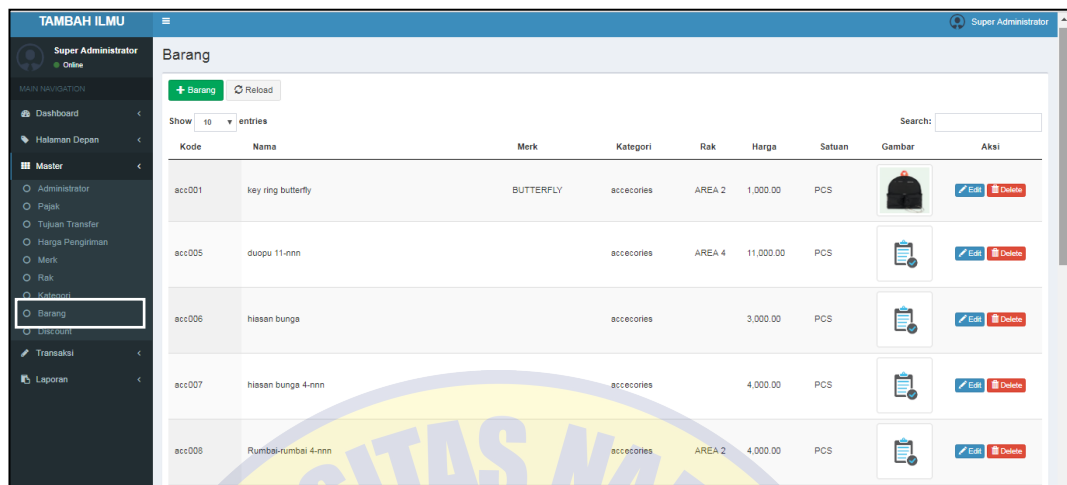


Gambar 4.25 Tampilan Menu Kategori

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu kategori :

- Tombol “+ Kategori” memiliki fungsi menambahkan data kategori barang.
- Tombol “Edit” memiliki fungsi mengedit data yang sudah ada.
- Tombol “Delete” memiliki fungsi menghapus data.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memiliki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.14 Tampilan Menu Barang



Kode	Nama	Merk	Kategori	Rak	Harga	Satuan	Gambar	Aksi
acc001	key ring butterfly	BUTTERFLY	acceories	AREA 2	1.000.00	PCS		Edit Delete
acc005	duopu 11-nnn		acceories	AREA 4	11.000.00	PCS		Edit Delete
acc006	hiasan bunga		acceories		3.000.00	PCS		Edit Delete
acc007	hiasan bunga 4-nnn		acceories		4.000.00	PCS		Edit Delete
acc008	Rumbai-rumbai 4-nnn		acceories	AREA 2	4.000.00	PCS		Edit Delete

Gambar 4.26 Tampilan Menu Barang

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu barang :

- Tombol “+ Barang” memiliki fungsi menambahkan data barang.
- Tombol “Edit” memiliki fungsi mengedit data yang sudah ada.
- Tombol “Delete” memiliki fungsi menghapus data.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memiliki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.15 Tampilan Menu *Discount*

Kode	Nama	Discount	Aksi
acc001	key ring butterfly	500	Discount
acc005	dupu 11-nnn	500	Discount
acc006	hisan bunga	500	Discount
acc007	hisan bunga 4-nnn	500	Discount
acc008	Rumbai-rumbai 4-nnn	500	Discount
acc010	rantai gantungan	500	Discount
acc014	banner selamat datang	500	Discount
acc015	banner HBD glitter	500	Discount
acc016	banner happy anniversary	500	Discount
amp002	amplop paperline 90 gsm bwr 1000/3pcs	500	Discount

Gambar 4.27 Tampilan Menu *Discount*

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu *discount* :

- Tombol “Discount” memiliki fungsi menginputkan diskon pada barang yang dipilih.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memiliki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.16 Menu Transaksi Pengadaan Barang

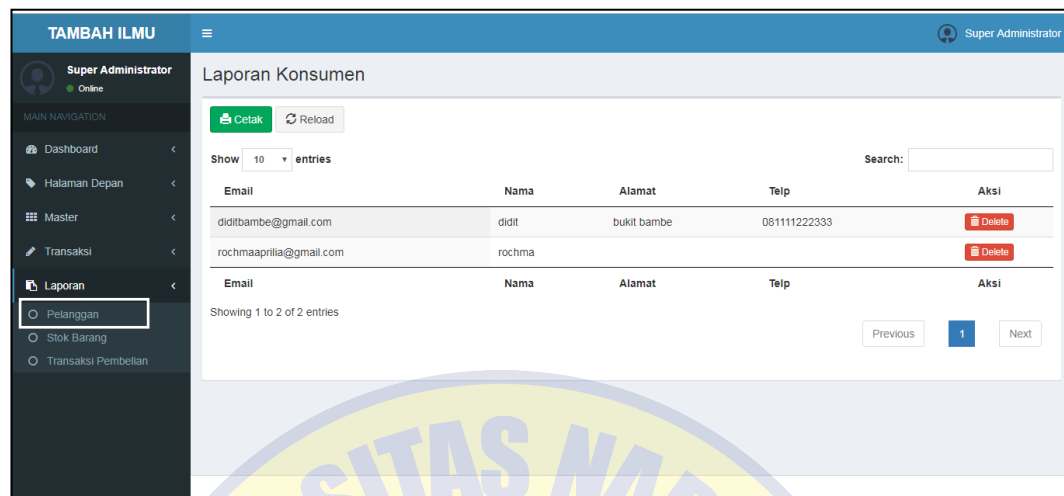
Kode	Tanggal	Nama	Jumlah	Satuan	Aksi
P00001	29 June 2019	rantai gentungan	50	PCS	Edit Delete
		hiasan bunga 4-nnn	80	PCS	
		emplop merpati kecil	32	PCS	
P00002	17 July 2019	key ring butterfly	100	PCS	Edit Delete
		duopu 11-nnn	100	PCS	
		hiasan bunga	100	PCS	
		hiasan bunga 4-nnn	100	PCS	
		Rumbai-rumbai 4-nnn	100	PCS	

Gambar 4.28 Tampilan Menu Transaksi Pengadaan Barang

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu transaksi pengadaan :

- Tombol “+ Pengadaan” memiliki fungsi menambahkan data barang yang di masukkan stok dalam website.
- Tombol “Edit” memiliki fungsi mengedit data yang sudah ada.
- Tombol “Delete” memiliki fungsi menghapus data.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memilki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.17 Tampilan Menu Laporan Konsumen

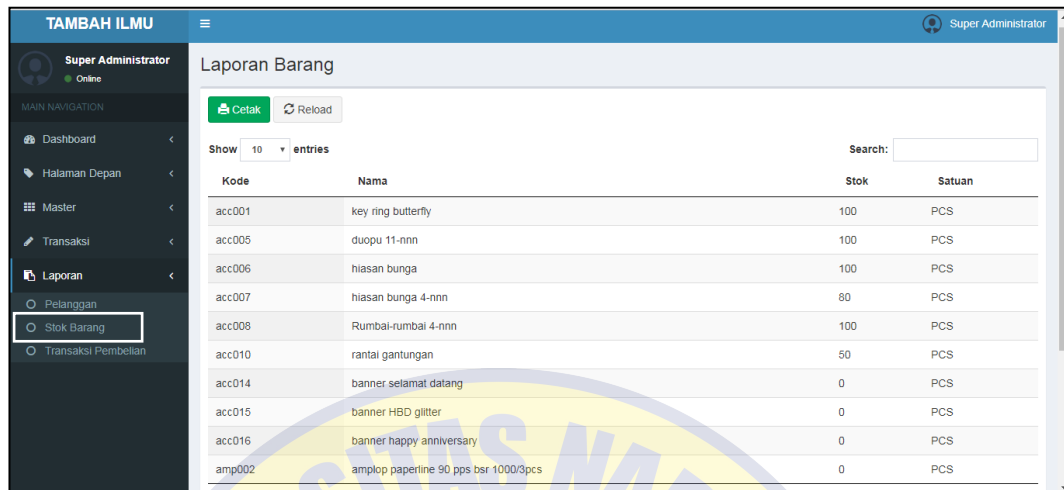


Gambar 4.29 Tampilan Menu Laporan Konsumen

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu transaksi laporan konsumen :

- Tombol “Cetak” memiliki fungsi mencetak laporan konsumen.
- Tombol “Delete” memiliki fungsi menghapus data.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memiliki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.18 Tampilan Menu Laporan Stok Barang



The screenshot displays the 'Laporan Barang' (Inventory Report) menu. The sidebar on the left shows the user is a 'Super Administrator' and lists navigation options: Dashboard, Halaman Depan, Master, Transaksi, and Laporan. Under 'Laporan', there are sub-options: Pelanggan, Stok Barang (selected), and Transaksi Pembelian. The main content area features a 'Laporan Barang' header with 'Cetak' and 'Reload' buttons. Below this is a 'Show 10 entries' dropdown and a search bar. A table lists inventory items with the following data:

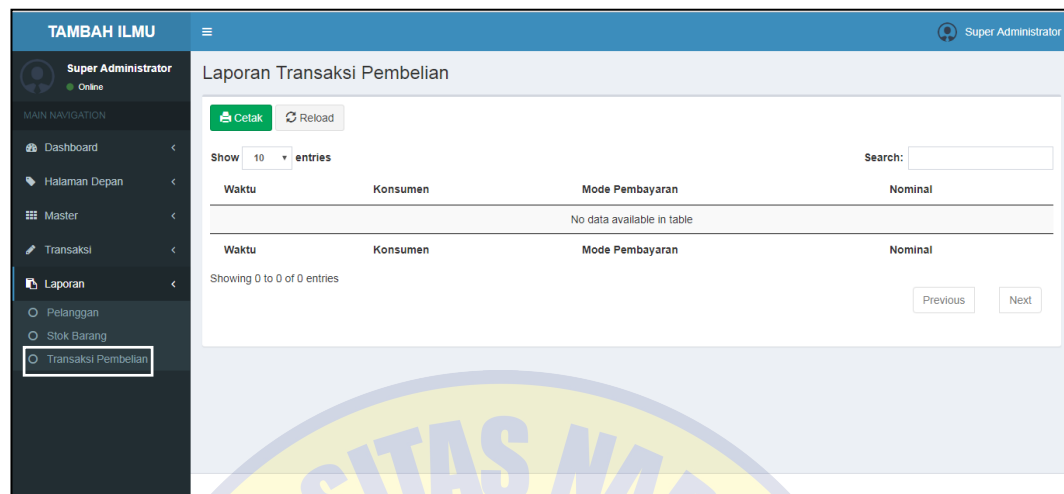
Kode	Nama	Stok	Satuan
acc001	key ring butterfly	100	PCS
acc005	duopu 11-nnn	100	PCS
acc006	hiasan bunga	100	PCS
acc007	hiasan bunga 4-nnn	80	PCS
acc008	Rumbai-rumbai 4-nnn	100	PCS
acc010	rantai gantungan	50	PCS
acc014	banner selamat datang	0	PCS
acc015	banner HBD glitter	0	PCS
acc016	banner happy anniversary	0	PCS
amp002	amplop paperline 90 pps bsr 1000/3pcs	0	PCS

Gambar 4.30 Tampilan Menu Laporan Stok Barang

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu transaksi laporan stok barang :

- Tombol “Cetak” memiliki fungsi mencetak laporan stok barang.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memiliki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.19 Tampilan Laporan Transaksi Pembelian

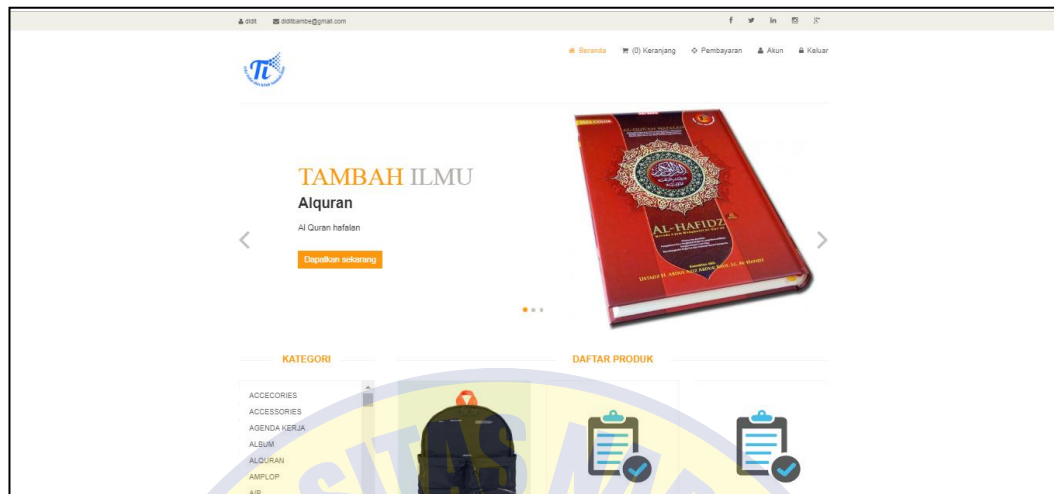


Gambar 4.31 Tampilan Laporan Transaksi Pembelian

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu transaksi laporan transaksi pembelian :

- Tombol “Cetak” memiliki fungsi mencetak laporan transaksi pembelian.
- Tombol “Show” memiliki fungsi untuk menampilkan banyaknya data yang dilihat dalam satu layar.
- Field “Search” memiliki fungsi mencari data yang diinginkan.
- Tombol “Previous” memiliki fungsi menampilkan data sebelumnya.
- Tombol “Next” memiliki fungsi menampilkan data selanjutnya.

4.4.1.20 Tampilan Halaman Pembelian Barang



Gambar 4.32 Tampilan Halaman Pembelian Barang

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing fungsi menu halaman pembelian barang :

1. Beranda : merupakan menu yang menampilkan halaman utama web pengunjung
2. Keranjang : merupakan menu yang berfungsi menyimpan daftar barang yang akan dibeli oleh pengunjung.
3. Pembayaran : merupakan menu yang berfungsi untuk melakukan kegiatan pembayaran barang yang di beli oleh pengunjung.
4. Akun : merupakan menu yang berfungsi untuk mengelola akun dari pengunjung.
5. Keluar : merupakan fungsi untuk keluar dan kembali ke halaman awal website.

4.4.1.21 Tampilan Login Akun

Masuk ke akun anda

Email Address

Password

Submit

Daftar Untuk Member baru

Nama Pengguna

Email Address

Password

Submit

Gambar 4.34 Tampilan Login Akun

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing menu di atas :

- Menu “Masuk ke Akun Anda” , merupakan menu yang digunakan untuk masuk atau login sebagai member. Terdiri dari inputan *email address*, *password* dan tombol “Submit”.
- Menu “Daftar Untuk Member Baru”, merupakan menu yang digunakan untuk membuat akun sebagai member baru. Terdiri dari inputan nama pengguna, *email address*, *password* dan tombol “Submit”.

4.4.1.22 Tampilan Menu Akun

Akun Saya

bambang@gmail.com

bambang

Alamat Pengguna

Telp Pengguna

Simpan Profile

Ubah Password

Old Password

New Password

Retype New Password

Simpan Password

Gambar 4.35 Tampilan Menu Akun

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing menu di atas :

- a.) Menu “Akun Saya” terdiri dari inputan *email address*, *password*, alamat pengguna, telp pengguna dan tombol “Simpan Profile”. Sebagai member, pengunjung harus melengkapi inputan yang ada agar dapat melakukan transaksi.
- b.) Menu “Ubah Password” terdiri dari inputan *old password*, *new password*, *retype new password* dan tombol “Simpan Password”. Menu ini digunakan untuk membuat *password* baru untuk member.

4.4.1.23 Tampilan Menu Keranjang



Gambar 4.36 Tampilan Menu Keranjang

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing menu di atas :

- a.) Memiliki tabel daftar barang yang dibeli, terdiri dari kolom barang, harga, jumlah, potongan dan total.
- b.) Memiliki field jumlah pembayaran barang sementara yang dapat dilihat. Terdiri dari sub total, pajak, biaya pengiriman dan total.
- c.) Tombol “Kembali Belanja” yang digunakan untuk melakukan pembelian kembali.
- d.) Tombol “Pembayaran” digunakan untuk melakukan pembayaran barang.

4.4.1.24 Tampilan Menu Pembayaran

The screenshot displays a web interface for a payment menu. At the top, there is a navigation bar with links: Beranda, (0) Keranjang, Pembayaran (highlighted), Akun, and Keluar. Below the navigation bar, there is a section titled 'Beranda's' with a 'Selesaikan' button. A message states: 'Silakan daftar untuk mendapatkan akses ke riwayat pesanan Anda dengan mudah, atau gunakan selesaikan untuk membayar'. The main content area is divided into two columns. The left column, 'Informasi Pembeli', contains input fields for email (bambang@gmail.com), name (bambang), address, telephone, and a dropdown for 'Transfer'. Below these are four dropdown menus for location selection: '- Pilih Provinsi -', '- Pilih Kabupaten -', '- Pilih Kecamatan -', and '- Pilih Kelurahan -'. A 'Bayar' button is at the bottom of this column. The right column, 'Informasi Transfer', contains a table with three columns: Bank, Atas Nama, and Alamat. The table has two rows of data. Below the table is a 'Review & Pembayaran' section with a table showing a breakdown of costs.

Bank	Atas Nama	Alamat
BCA	PT Tambah Ilmu	BCA Jakarta
Mandiri	PT Tambah Ilmu	Mandiri Surabaya

Barang	Harga	Jumlah	Potongan	Total
Total Pembelian				Rp. 0.00
Pajak				1.5 %
Biaya Pengiriman				Free
Total				Rp. 0.00

Gambar 4.37 Tampilan Menu Pembayaran

Berikut ini merupakan keterangan dari masing-masing menu diatas :

- Menu tabel informasi tujuan transfer, terdiri dari kolom bank, atas nama dan alamat
- Menu informasi pembeli, terdiri dari inputan email address

4.4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan salah satu kegiatan penting dari implementasi sistem. Karena dari kegiatan pengujian sistem akan dapat diketahui, apakah fungsi-fungsi yang ada di dalam sistem dapat berjalan sesuai dengan semestinya atau tidak. Dalam kegiatan ini digunakan pengujian menggunakan metode *black box testing*. Pengujian dari metode tersebut disampaikan dalam bentuk tabel seperti di bawah ini.

Tabel 4.4 Pengujian Tampilan Halaman Awal Web

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Menu beranda	Kursor diarahkan ke menu beranda. Kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman awal web	Sesuai
2.	Menu masuk	Kursor diarahkan ke menu masuk. Kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman login akun	Sesuai
3.	Menu slider	Kursor diarahkan ke tanda "<" atau ">". Kemudian dilakukan proses klik	Untuk tanda "<", sistem menampilkan tampilan slide barang bergerak dari arah kanan ke kiri. Untuk tanda ">", sistem menampilkan tampilan slide barang bergerak dari arah kiri ke kanan	Sesuai

Tabel 4.4 Pengujian Tampilan Halaman Awal Web (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
4.	Menu media sosial	Kursor diarahkan ke gambar masing-masing dari logo media sosial. Kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman media sosial dari masing-masing logo	Sesuai
5.	Menu daftar produk	Kursor diarahkan pada gambar barang	Sistem menampilkan tombol “add” dalam bentuk slide, dari atas ke bawah	Sesuai
		Kursor diarahkan pada tombol “add” yang sudah tampil. Kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi untuk menginputkan jumlah barang dan tombol “ok”	Sesuai
		Pada notifikasi untuk menginputkan jumlah barang dilakukan proses input nominal, kemudian dilakukan proses klik pada tombol “ok”	Sistem menampilkan notifikasi untuk membuat akun terlebih dahulu dengan melakukan <i>login</i> ke menu masuk	Sesuai
6.	Menu berdasarkan merk barang	Kursor diarahkan ke kolom menu merk barang, kemudian dilakukan proses klik pada salah satu merk barang	Sistem menampilkan barang pada daftar produk sesuai dengan merk yang dipilih	Sesuai

Tabel 4.4 Pengujian Tampilan Halaman Awal Web (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
7.	Menu berdasarkan kategori	Kursor diarahkan ke kolom menu kategori barang, kemudian dilakukan proses klik pada salah satu merk barang	Sistem menampilkan barang pada daftar produk sesuai dengan kategori yang dipilih	Sesuai

Tabel 4.5 Pengujian Tampilan Halaman Menu Admin

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket. Uji
1.	Menu <i>logout administrator</i>	Kursor diarahkan menuju logo administrator dipojok kanan atas layar. Kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi untuk melakukan <i>logout</i>	Sesuai
		Setelah sistem menampilkan notifikasi untuk melakukan <i>logout</i> . Kemudian dilakukan proses klik pada tombol " <i>Sign Out</i> ".	Sistem menampilkan kembali tampilan beranda	Sesuai
2.	Menu <i>dashboard</i>	Kursor diarahkan pada menu <i>dashboard</i> . Kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i> dari menu administrator.	Sesuai

Tabel 4.5 Pengujian Tampilan Halaman Menu Admin (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
3.	Menu halaman depan	Kursor diarahkan pada menu halaman depan. Kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan sub menu dari menu halaman depan. Terdiri dari menu identitas, ubah <i>password</i> , <i>slider</i> dan media sosial.	Sesuai
4.	Menu master	Kursor diarahkan pada menu master. Kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan sub menu dari menu master. Terdiri dari menu administrator, pajak, tujuan transfer, harga pengiriman, merk, kategori, barang dan <i>discount</i> .	Sesuai
5.	Menu transaksi	Kursor diarahkan pada menu transaksi. Kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan menu pengadaan.	Sesuai
6.	Menu laporan	Kursor diarahkan pada menu laporan. Kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan sub menu dari menu laporan. Terdiri dari menu pelanggan, stok barang dan transaksi pembelian.	Sesuai

Tabel 4.6 Pengujian Tampilan Menu Halaman Depan

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Menu identitas	Kursor diarahkan pada menu identitas. Kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan tampilan menu identitas.	Sesuai
		Kursor diarahkan pada tombol “Simpan identitas”. Kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi bahwa data sudah tersimpan. Sistem menampilkan data identitas yang baru.	Sesuai
		Kursor diarahkan pada tombol “Reset”. Kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menghapus data yang di inputkan	Sesuai
2.	Menu ubah <i>password</i>	Kursor diarahkan pada tombol “ <i>Update Profile</i> ”. Kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi bahwa data sudah di <i>update</i> . Sistem menampilkan data <i>password</i> yang baru	Sesuai
		Kursor diarahkan pada tombol “ <i>Reset</i> ”. Kemudian dilakukan proses klik.	Sistem kembali mengosongkan data inputan	Sesuai
3.	Menu <i>slider</i>	Kursor diarahkan pada tombol “ <i>Add Slider</i> ”. Kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi untuk mengisi judul, keterangan dan gambar.	Sesuai

Tabel 4.6 Pengujian Tampilan Menu Halaman Depan (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
		Setelah melakukan inputan judul, keterangan dan gambar. Dilakukan proses klik pada tombol “save”.	Sistem menampilkan notifikasi data sudah tersimpan. Kemudian sistem menampilkan tampilan data baru pada tabel data slider.	Sesuai
		Kursor diarahkan pada tombol “Edit”. Kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi untuk melakukan edit data.	Sesuai
		Kursor diarahkan pada tombol “Delete”.	Sistem menampilkan notifikasi penawaran apa yakin untuk melakukan penghapusan data. Jika mengklik tombol “Ok” maka data akan terhapus.	Sesuai
		Pada tombol show dilakukan proses klik pada angka yang dipilih	Kemudian sistem menampilkan jumlah data pada tabel, sesuai dengan jumlah angka yang dipilih	Sesuai
		Pada field “Search” dilakukan inputan data	Sistem menampilkan data sesuai dengan inputan.	Sesuai

Tabel 4.6 Pengujian Tampilan Menu Halaman Depan (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
4.	Menu media sosial	Setelah dilakukan proses inputan data. Kursor diarahkan pada tombol “save”.	Sistem menampilkan notifikasi data sudah tersimpan. Kemudian mengklik tombol “Ok”	Sesuai

Tabel 4.7 Pengujian Tampilan Menu Administrator

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “+ Administrator”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi untuk mengisi nama dan email	Sesuai
		Kemudian dilakukan proses inputan nama dan email. Dan kemudian mengklik tombol “save”.	Sistem menampilkan notifikasi data sudah tersimpan.	Sesuai
2.	Tombol “Edit”	Kursor diarahkan pada data yang diedit, kemudian dilakukan proses klik pada tombol “Edit”.	Sistem menampilkan notifikasi melakukan edit pada data yang dipilih.	Sesuai
3.	Tombol “Delete”	Kursor diarahkan pada data yang dihapus, kemudian dilakukan proses klik pada tombol “Delete”	Sistem menampilkan notifikasi penawaran “Apakah yakin data akan dihapus?”. Bila mengklik “Ok” maka data akan dihapus.	Sesuai

Tabel 4.7 Pengujian Tampilan Menu Administrator (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
4.	Tombol “Show”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
5.	Field “Search”	Dilakukan proses inputan pada field “Search”	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai
6.	Tombol “<” atau “Previous”	Kursor diarahkan pada tombol “<” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai
7.	Tombol “>” atau “Next”	Kursor diarahkan pada tombol “>” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.8 Pengujian Tampilan Menu Pajak

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “Simpan”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi “Data sudah terupdate”. Kemudian mengklik tombol “Ok”	Sesuai

Tabel 4.8 Pengujian Tampilan Menu Pajak (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
2.	Tombol “Reset”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik.	Sistem mengosongkan atau menghapus kembali inputan	Sesuai

Tabel 4.9 Pengujian Tampilan Menu Tujuan Transfer

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “+ Tujuan Transfer”	Kursor diarahkan pada tombol “Transfer”, kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan yaitu nama bank, atas nama dan alamat bank.	Sesuai
		Setelah inputan, Pada tombol “Save”, dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi bahwa data sudah terupdate.	Sesuai
2.	Tombol “Edit”	Kursor diarahkan pada data yang akan di edit, kemudian pada tombol “Edit” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan yaitu, nama bank, atas nama dan alamat bank.	Sesuai
3.	Tombol “Delete”	Kursor diarahkan pada data yang akan dihapus, kemudian pada tombol “Delete” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi “Apakah anda yakin akan menghapus data?”.	Sesuai

Tabel 4.9 Pengujian Tampilan Menu Tujuan Transfer (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
4.	Tombol “Show”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
5.	Field “Search”	Dilakukan proses inputan pada field “Search”	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai
6.	Tombol “<” atau “Previous”	Kursor diarahkan pada tombol “<” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai
7.	Tombol “>” atau “Next”	Kursor diarahkan pada tombol “>” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.10 Pengujian Tampilan Menu Harga Pengiriman

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “+ Harga Tujuan”	Kursor diarahkan pada tombol “+ Harga Tujuan”, kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan yaitu, nama bank, atas nama dan alamat bank.	Sesuai

Tabel 4.10 Pengujian Tampilan Menu Harga Pengiriman (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
		Setelah inputan, Pada tombol “Save”, dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi bahwa data sudah terupdate.	Sesuai
2.	Tombol “ <i>Edit</i> ”	Kursor diarahkan pada data yang akan di edit, kemudian pada tombol “ <i>Edit</i> ” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan yaitu provinsi, kabupaten, kecamatan, desa, kelurahan dan harga kirim	Sesuai
3.	Tombol “ <i>Delete</i> ”	Kursor diarahkan pada data yang akan dihapus, kemudian pada tombol “ <i>Delete</i> ” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi “Apakah anda yakin akan menghapus data?”.	Sesuai
4.	Tombol “ <i>Show</i> ”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
5.	Field “ <i>Search</i> ”	Dilakukan proses inputan pada field “ <i>Search</i> ”	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai

Tabel 4.10 Pengujian Tampilan Menu Harga Pengiriman (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
6.	Tombol “<” atau “ <i>Previous</i> ”	Kursor diarahkan pada tombol “<” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai
7.	Tombol “>” atau “ <i>Next</i> ”	Kursor diarahkan pada tombol “>” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.11 Pengujian Tampilan Menu Merk

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “+ Add Merk”	Kursor diarahkan pada tombol “+ Add merk”, kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan nama merk. Kemudian menekan tombol “ <i>Save</i> ”	Sesuai
2.	Tombol “ <i>Edit</i> ”	Kursor diarahkan pada data yang akan di edit, kemudian pada tombol “ <i>Edit</i> ” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan nama merk.	Sesuai

Tabel 4.11 Pengujian Tampilan Menu Merk (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
3.	Tombol “Delete”	Kursor diarahkan pada data yang akan dihapus, kemudian pada tombol “ Delete” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi “Apakah anda yakin akan menghapus data?”.	Sesuai
4.	Tombol “Show”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
5.	Field “Search”	Dilakukan proses inputan pada field “Search”	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai
6.	Tombol “<” atau “Previous”	Kursor diarahkan pada tombol “<” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai
7.	Tombol “>” atau “Next”	Kursor diarahkan pada tombol “>” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.12 Pengujian Tampilan Menu Rak

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “+ Rak”	Kursor diarahkan pada tombol “+ Rak”, kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan nama rak. Kemudian menekan tombol “Save” ..	Sesuai
2.	Tombol “Edit”	Kursor diarahkan pada data yang akan di edit, kemudian pada tombol “Edit” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan nama rak.	Sesuai
3.	Tombol “Delete”	Kursor diarahkan pada data yang akan dihapus, kemudian pada tombol “Delete” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi “Apakah anda yakin akan menghapus data?”.	Sesuai
4.	Tombol “Show”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
5.	Field “Search”	Dilakukan proses inputan pada field “Search”	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai

Tabel 4.12 Pengujian Tampilan Menu Rak (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
6.	Tombol “<” atau “ <i>Previous</i> ”	Kursor diarahkan pada tombol “<” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai
7.	Tombol “>” atau “ <i>Next</i> ”	Kursor diarahkan pada tombol “>” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.13 Pengujian Tampilan Menu Kategori Produk

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “+ Kategori”	Kursor diarahkan pada tombol “+ Kategori”, kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan nama kategori. Kemudian menekan tombol “ <i>Save</i> ” .	Sesuai
2.	Tombol “ <i>Edit</i> ”	Kursor diarahkan pada data yang akan di edit, kemudian pada tombol “ <i>Edit</i> ” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan nama kategori.	Sesuai
3.	Tombol “ <i>Delete</i> ”	Kursor diarahkan pada data yang akan dihapus, kemudian pada tombol “ <i>Delete</i> ” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi “Apakah anda yakin akan menghapus data?”.	Sesuai

Tabel 4.13 Pengujian Tampilan Menu Kategori Produk (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
4.	Tombol “Show”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
5.	Field “Search”	Dilakukan proses inputan pada field “Search”	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai
6.	Tombol “<” atau “Previous”	Kursor diarahkan pada tombol “<” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai
7.	Tombol “>” atau “Next”	Kursor diarahkan pada tombol “>” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.14 Pengujian Tampilan Menu Barang

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “+ Barang”	Kursor diarahkan pada tombol “+ Barang”, kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan barang. Kemudian menekan tombol “Save” .	Sesuai

Tabel 4.14 Pengujian Tampilan Menu Barang (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
2.	Tombol “ <i>Edit</i> ”	Kursor diarahkan pada data yang akan di edit, kemudian pada tombol “ <i>Edit</i> ” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan barang.	Sesuai
3.	Tombol “ <i>Delete</i> ”	Kursor diarahkan pada data yang akan dihapus, kemudian pada tombol “ <i>Delete</i> ” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi “Apakah anda yakin akan menghapus data?”. UNIVERSITAS WIRABAYATA	Sesuai
4.	Tombol “ <i>Show</i> ”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
5.	Field “ <i>Search</i> ”	Dilakukan proses inputan pada field “ <i>Search</i> ” PRO PATRIA	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai
6.	Tombol “<” atau “ <i>Previous</i> ”	Kursor diarahkan pada tombol “<” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai
7.	Tombol “>” atau “ <i>Next</i> ”	Kursor diarahkan pada tombol “>” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.15 Pengujian Tampilan Menu Discount

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “Discount”	Kursor diarahkan pada data yang akan dihapus, kemudian pada tombol “Discount” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi untuk menginputkan diskon pada barang yang dipilih	Sesuai
2.	Tombol “Show”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
3.	Field “Search”	Dilakukan proses inputan pada field “Search”	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai
4.	Tombol “<” atau “Previous”	Kursor diarahkan pada tombol “<” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai
5.	Tombol “>” atau “Next”	Kursor diarahkan pada tombol “>” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.16 Pengujian Tampilan Menu Transaksi Pengadaan Barang

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “+ Transaksi Pengadaan Barang”	Kursor diarahkan pada tombol “ + Jumlah”, kemudian dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan . Kemudian menekan tombol “Save” .	Sesuai
2.	Tombol “Edit”	Kursor diarahkan pada data yang akan di edit, kemudian pada tombol “Edit” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi menu untuk melakukan inputan .	Sesuai
3.	Tombol “Delete”	Kursor diarahkan pada data yang akan dihapus, kemudian pada tombol “ Delete” dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi “Apakah anda yakin akan menghapus data?”.	Sesuai
4.	Tombol “Show”	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
5.	Field “Search”	Dilakukan proses inputan pada field “Search”	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai
6.	Tombol “<” atau “Previous”	Kursor diarahkan pada tombol “<” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai

Tabel 4.16 Pengujian Tampilan Menu Transaksi Pengadaan Barang (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
7.	Tombol ">" atau "Next"	Kursor diarahkan pada tombol ">" kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.17 Pengujian Tampilan Menu Laporan Pelanggan

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol "Cetak"	Kursor diarahkan pada tombol "Cetak" kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman tab baru. Dan menampilkan form yang dapat dicetak dan di <i>download</i> .	Sesuai
2.	Tombol "Delete"	Kursor diarahkan pada data yang akan dihapus, kemudian pada tombol "Delete" dilakukan proses klik.	Sistem menampilkan notifikasi "Apakah anda yakin akan menghapus data?".	Sesuai
3.	Tombol "Show"	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
4.	Field "Search"	Dilakukan proses inputan pada field "Search"	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai

Tabel 4.17 Pengujian Tampilan Menu Laporan Pelanggan (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
5.	Tombol "<" atau "Previous"	Kursor diarahkan pada tombol "<" kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai
6.	Tombol ">" atau "Next"	Kursor diarahkan pada tombol ">" kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.18 Pengujian Tampilan Menu Laporan Stok Barang

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol "Cetak"	Kursor diarahkan pada tombol "Cetak" kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman tab baru. Dan menampilkan form yang dapat dicetak dan di <i>download</i> .	Sesuai
2.	Tombol "Show"	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
3.	Field "Search"	Dilakukan proses inputan pada field "Search"	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai

Tabel 4.18 Pengujian Tampilan Menu Laporan Stok Barang (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
4.	Tombol "<" atau "Previous"	Kursor diarahkan pada tombol "<" kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai
5.	Tombol ">" atau "Next"	Kursor diarahkan pada tombol ">" kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.19 Pengujian Tampilan Menu Laporan Transaksi Pembelian

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol "Cetak"	Kursor diarahkan pada tombol "Cetak" kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman tab baru. Dan menampilkan form yang dapat dicetak dan di <i>download</i> .	Sesuai
2.	Tombol "Show"	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan pemilihan pada angka yang muncul.	Sistem menampilkan jumlah data sesuai dengan angka yang dipilih	Sesuai
3.	Field "Search"	Dilakukan proses inputan pada field "Search"	Sistem menampilkan data sesuai dengan data yang diinputkan	Sesuai

Tabel 4.19 Pengujian Tampilan Menu Laporan Transaksi Pembelian (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
4.	Tombol “<” atau “ <i>Previous</i> ”	Kursor diarahkan pada tombol “<” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data sebelumnya	Sesuai
5.	Tombol “>” atau “ <i>Next</i> ”	Kursor diarahkan pada tombol “>” kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan data selanjutnya	Sesuai

Tabel 4.20 Pengujian Tampilan Halaman Pembelian

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Menu beranda	Kursor diarahkan pada menu beranda, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman beranda	Sesuai
2.	Menu keranjang belanja	Kursor diarahkan pada menu beranda, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman menu keranjang belanja	Sesuai
3.	Menu akun	Kursor diarahkan pada menu akun, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman menu akun	Sesuai
4.	Menu pembayaran	Kursor diarahkan pada menu akun, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman menu pembayaran	Sesuai

Tabel 4.20 Pengujian Tampilan Halaman Pembelian (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
5.	Menu keluar atau <i>logout</i>	Kursor diarahkan pada menu keluar, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman awal web	Sesuai
6.	Menu masuk atau <i>login</i>	Kursor diarahkan pada menu masuk, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan halaman untuk melakukan login member atau membuat akun baru	Sesuai

Tabel 4.21 Pengujian Tampilan Menu Masuk

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “ <i>Submit</i> ” pada pengguna baru	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi, data sudah tersimpan	Sesuai
2.	Tombol “ <i>Submit</i> ” pada pengguna baru	Bila alamat email yang di inputkan salah. Dan kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi, bahwa data yang dimasukkan salah. Dan minta diulang kembali.	Sesuai
3.	Tombol “ <i>Submit</i> ” pada member	Kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi, login sukses	Sesuai

Tabel 4.21 Pengujian Tampilan Menu Masuk (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
4.	Tombol “Submit” pada member	Bila inputan nama email dan passwordnya salah. Dan kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi, bahwa member tidak punya hak untuk masuk	Sesuai

Tabel 4.22 Pengujian Tampilan Menu Akun

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “Simpan Profile”	kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi, bahwa data sudah tersimpan.	Sesuai
2.	Tombol “Simpan Profile”	Bila inputan no telp salah. Dan kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi, bahwa no telp yang diinputkan harus benar	Sesuai
3.	Tombol “Simpan Password”	kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi, bahwa data password baru sudah tersimpan.	Sesuai
4.	Tombol “Simpan Password”	Bila inputan <i>email</i> dan <i>password</i> lama salah. Dan kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi, bahwa email dan password lama yang diinputkan salah	Sesuai

Tabel 4.23 Pengujian Tampilan Menu Keranjang

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “Kembali Belanja”	kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan kembali halaman menu pembelian barang.	Sesuai
2.	Tombol “Pembayaran”	Bila inputan no telp salah. Dan kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi, bahwa no telp yang diinputkan harus benar	Sesuai
3.	Tombol “X” pada tabel keranjang	kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menghapus data barang yang dipilih dari tabel keranjang	Sesuai

Tabel 4.24 Pengujian Tampilan Menu Pembayaran

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
1.	Tombol “Bayar”	kursor diarahkan pada tombol, kemudian dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi bahwa data telah tersimpan	Sesuai
2.	Tombol “Bayar”	Bila inputan provinsi kosong, kemudian pada tombol dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi untuk melengkapi data provinsi	Sesuai
3.	Tombol “Bayar”	Bila inputan kabupaten kosong, kemudian pada tombol dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi untuk melengkapi data kabupaten	Sesuai

Tabel 4.24 Pengujian Tampilan Menu Pembayaran (Lanjutan)

No	Sistem	Bentuk Uji	Hasil Uji	Ket Uji
4.	Tombol “Bayar”	Bila inputan kecamatan kosong, kemudian pada tombol dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi untuk melengkapi data kecamatan	Sesuai
5.	Tombol “Bayar”	Bila inputan kelurahan kosong, kemudian pada tombol dilakukan proses klik	Sistem menampilkan notifikasi untuk melengkapi data kelurahan	Sesuai

