

# **GAME EDUKASI KEBUDAYAAN NUSANTARA BERBASIS HTML 5**

Oleh : Fitro Firmansyah

Pembimbing I : Rangsang Purnama S.Kom.,M.Kom

Pembimbing II : Achmad Muchayan S.Kom.,M.M

## **ABSTRAK**

Indonesia menjadi salah satu negara dengan wilayah terluas di dunia dengan luas wilayah mencapai 1.905 juta km<sup>2</sup> yang dihuni oleh 266,91 juta jiwa dengan berbagai macam suku bangsa. Setiap suku bangsa mempunyai kebudayaan yang berbeda – beda. Kebudayaan tersebut sangat beragam, diantaranya ialah pakaian adat, makanan khas daerah, tari tradisional, dan masih banyak lagi.

Kekayaan budaya yang dimiliki oleh Indonesia tersebut seharusnya bisa dikenal dan dilestarikan oleh masyarakat Indonesia sendiri terutama para penerus bangsa. Oleh sebab itu, perlu diberikan informasi tentang kebudayaan Indonesia sejak dini agar pengetahuan tentang kebudayaan Indonesia bisa tertanam sejak dini.

Untuk mempermudah memberikan informasi kepada anak – anak yang masih sangat suka bermain, perlu adanya inovasi yang membuat belajar kebudayaan tidak membosankan. Dengan permainan “Edantara” yang menggabungkan antara permainan *platform* dan *quiz* kebudayaan Indonesia yang bisa dijalankan pada Android, diharapkan anak – anak dapat lebih tertarik untuk mempelajari kebudayaan Indonesia

*Kata kunci* : Kebudayaan Indonesia, Permainan, Edukasi, html 5

# INDONESIAN NATIONAL EDUCATION CULTURE GAME BASED

## HTML 5

By : Fitro Firmansyah

Advisor I : Rangsang Purnama S.Kom.,M.Kom

Advisor II : Achmad Muchayan S.Kom.,M.M

### ABSTRACT

Indonesia became one of the countries with the largest areas in the world with a vast area reaching 1.905 million km<sup>2</sup> inhabited by 266.91 million people with various ethnic groups. Each ethnic group has a different culture. This culture is very diverse, traditional food, traditional food, traditional dance, and many more.

The cultural wealth possessed by Indonesians can be known and preserved by the Indonesian people themselves. Therefore, it is necessary to provide information about Indonesian culture early on. So that knowledge about Indonesian culture can be agreed early on.

To make it easier to provide information to children who are still very fond of playing, it is necessary to have a presence that makes learning culture not free. With the game "Edantara" which is a game between platforms and Indonesian culture quizzes that can be run on Android, it is hoped that children can be more interested in training Indonesian culture

*Keywords* : Indonesian Culture,Game,Education, html 5